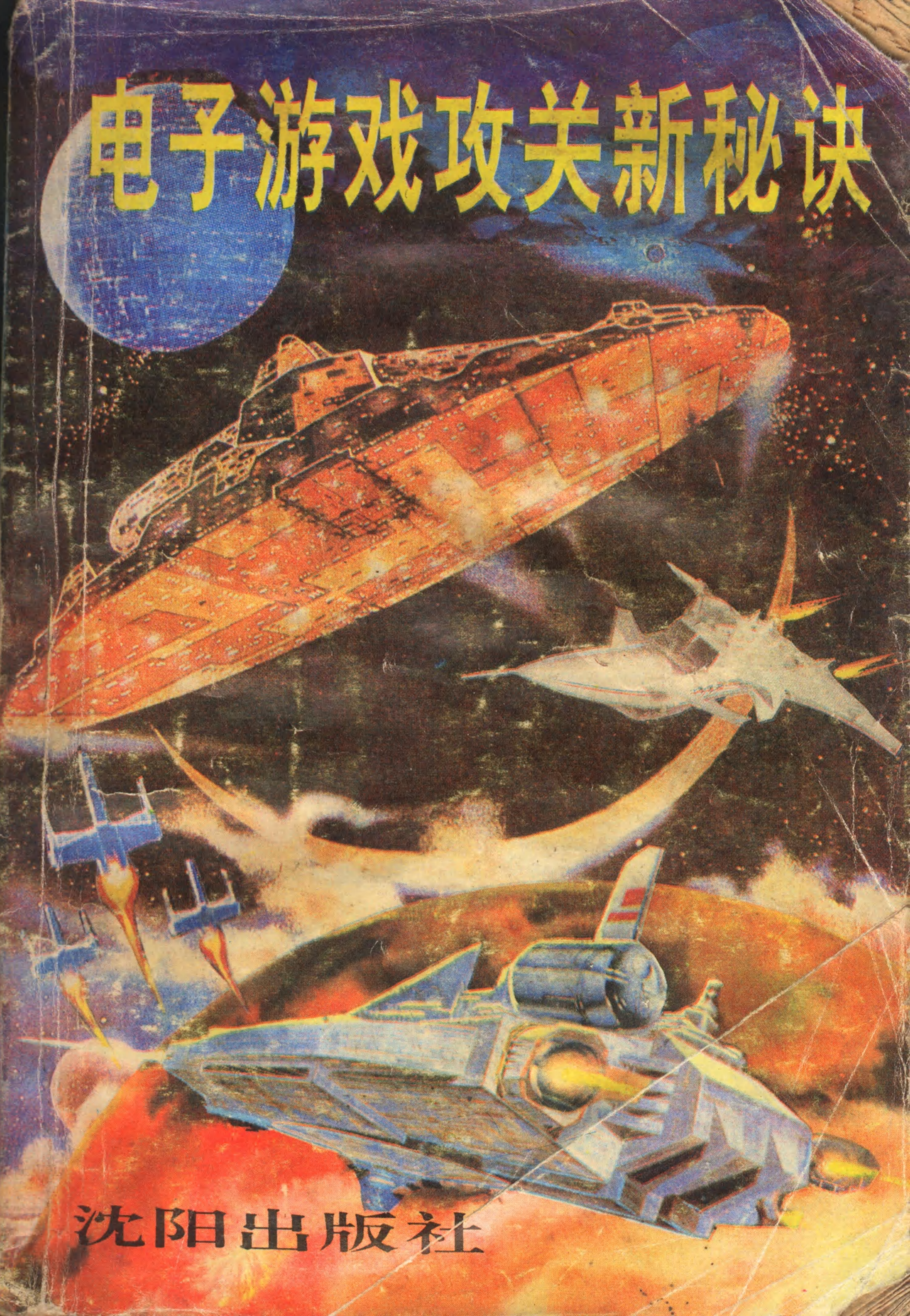
电子游戏攻关新秘诀



沈阳出版社

电子游戏攻关新秘诀

曾奇 编写

沈阳出版社

（辽）新登字 12 号

电子游戏攻关新秘诀

曾奇　　编写

责任编辑：郝戈非　封面设计：史必成
责任校对：易进　　版式设计：方　舟

沈阳出版社出版　　　　湖南省新华书店发行
（沈阳市和平区 13 纬路 19 号）湖南广播电视报印刷厂印刷

开本：787×1092 毫米 1/32　　1991 年 12 月第 1 版
印张：5　　1992 年 1 月第 1 次印刷
字数：100 千字　　印数：1——40000

ISBN7－80556－755－7/G・189

定价：2.50 元

目　　录

攻关篇

王子外传…………………………………………（5）
野战雄狮 ……………………………………（11）
未来战士 ……………………………………（14）
虎式直升机 …………………………………（29）
影子的传说 …………………………………（31）
迷宫组曲 ……………………………………（34）
SD 总决战……………………………………（38）
飞天战神 ……………………………………（42）
小魔女皮皮 …………………………………（43）
辛巴达 ………………………………………（45）
杀戮战场 ……………………………………（46）
超强雷鸟号 …………………………………（49）
激龟忍者Ⅰ代 ………………………………（50）
超强洛克人Ⅲ代 ……………………………（56）
超强大金刚Ⅰ代 ……………………………（59）
空中魂斗罗 …………………………………（60）
淘金者系列 …………………………………（63）
神风攻击队 …………………………………（67）
星际战士 ……………………………………（68）
机械战警 ……………………………………（72）

算术游戏…………………………………………(77)
燃烧战车…………………………………………(81)
战争之狼…………………………………………(84)
摩艾君……………………………………………(86)
新人类……………………………………………(90)
迈克尔·杰克逊…………………………………(96)
兰博Ⅲ代…………………………………………(97)
脱狱………………………………………………(99)
野狼………………………………………………(102)
飞狼………………………………………………(109)
打鱼………………………………………………(113)
骑士………………………………………………(114)
龙牙………………………………………………(115)
火之鸟……………………………………………(117)
霹雳神兵…………………………………………(120)
脱狱Ⅱ代…………………………………………(129)
街头战士 2010 …………………………………(130)
龙魂………………………………………………(135)
卡洛夫……………………………………………(138)

秘诀篇

《中华大仙》攻关秘诀……………………………………(140)
《斧王》选关及加人法……………………………………(141)
《双翼人》三要诀……………………………………(141)
《轰炸王》过关法……………………………………(142)
《棋王》秘技四种……………………………………(142)
《首脑战舰》无敌法……………………………………(142)
《荒岛大冒险》无敌法……………………………………(142)
《魔境老人》接关要领……………………………………(143)
《奇幻战争》选关秘诀……………………………………(143)
《霹雳机车》选关、无敌秘技……………………………………(143)
《魔方医生》攻关秘诀……………………………………(143)
《采虹岛》无敌及选关密码……………………………………(144)
《柯拉米世界Ⅰ代》加人法……………………………………(144)
《双截龙Ⅰ代》无敌法……………………………………(144)
《DJ 男孩》秘技两种……………………………………(144)
《怒Ⅱ代》战士加入法……………………………………(145)
《魔界村》秘技二种……………………………………(145)
《西游记》密码二种……………………………………(145)
《奇幻战争》选关法……………………………………(145)
《金龟车》接关技法……………………………………(146)
《妖怪俱乐部》接关技法……………………………………(146)

《柯拉米》秘技三种……………………………………（146）
《热血足球》必胜三绝招……………………………（148）
《淘金者》游戏编辑技巧……………………………（148）
《英雄列传》克敌四要诀……………………………（150）
《摔角》制胜绝招……………………………………（151）
《所罗门之匙》接关要领……………………………（151）
《风云少林拳》接关要领……………………………（151）
《突击先锋》过关技巧………………………………（152）
《梦幻战士Ⅰ代》选装备密码…………………………（152）
《大盗王卫门》过关要法……………………………（152）
《魔幻仙境'Ⅲ代》过关要法…………………………（153）
《超级玛莉》秘技三种………………………………（154）
《北斗神拳》五大关秘技……………………………（156）
《宇宙达人》增加威力法……………………………（157）
《超级忍者》三秘技…………………………………（157）

攻关篇

王子外传

“王子外传”也叫“恶魔城三代”。描叙一王子外出冒险的经历。

一、游戏的操作方法

标题画面出现时，按开始键，进入选人版面，选好人后按A键即进入游戏。一阵电闪雷鸣之后，王子从堡垒中跳出来，开始他的冒险经历。

各键的功能：

A键——跳跃(单发A键跳得高些)

B键——射击。单发A键发射，按住不放，一会儿王子全身发红闪烁，再松开A键，就发射出了火球。

B键+↑键——向上射击、子弹可透过障碍。A键+B键+↓键——向下射击、子弹可透过障碍。(须接连发键)

↑键——上梯子，↓键——下梯子、蹲下、在冰上行走时

稳住身子。

在游戏时，屏幕下方有一些文字图形说明王子及游戏的一些情况。各项的含义为：

左下角的图形：这是王子在消灭敌魔王后得到的特殊武器，用选择键可选择，这些在宝物介绍中还会详细介绍。

小人头像：表示王子在游戏中的状态，如游戏暂停时，小人头睡觉，正常游戏中是笑脸如受挫或负伤时是哭脸等。

钱币图形：其后的数字是王子得到的钱币数，每打过一关时会有一次赌博的机会。要投入钱币进老虎扣，这时有可能赢得较多的生命次数，也有可能白扔了钱币，什么也得不到。

D=、其后的数字表示王子的生命次数。

红心：表示王子每次生命的生命力，最多可加至10个。

二、宝物介绍

1. 闪光红心：加满全部生命力

2. 不闪光红心：加一格生命力

3. 带框红心：加满全部生命力

4. 炸弹，5. 火球，6. 散弹，7. 翅膀，8. 冰弹。

这些宝物在游戏到处都有，要注意寻找。此外，王子每打过一关，战胜关尾的魔头时，可得到一件宝物，这些宝物的功能是：

．炸弹：掷出后遇物就爆炸，威力很大。

．火球：攻击力大，掷出后可一击毙敌。

．散弹：射击时向多方向散开，射出的散弹还可以追踪敌人，可拐弯飞行。

．翅膀：得此宝物后王子可长出翅膀飞翔，在通过一些障

碍区时是很有用的。

·冰弹:敌人被击中后就会冰结不能动,但一会儿又会解冻,活动起来。

以上五种特殊武器可按选择键选用,要记住这些图形,出现什么样的图形,王子即可有什么样的特殊武器,发射特殊武器的方法是:按住 A 键 B 键不放,当王子全身发红闪烁再松开,特殊武器就发射了出去。

每打过一关王子就可得一些特殊武器。这时屏幕中央出现王子使用特殊武器的示范,也是告诉游戏者王子已得到了什么样的特殊武器了,当然,这些也可以从屏幕下的图形看出来。

第一关:

游戏一开始时,右行,迎着敌人前行遇到三块间歇下砸的钉板,要看准时机走过去,不幸被砸也只失去生命一个红心,再向前走,又遇数只蝙蝠挂在墙上,王子前进,蝙蝠就发起攻击,至右端上梯子,梯道上有铁甲卫士、掷矛,上了梯子向右行,至一火厅,遇到可飞行的小人儿扑击王子,至右端,上梯子,楼层上有大个子来回巡逻,开始慢腾腾的,一见王子便会快速攻击。向前行到齿轮地带,齿轮上有铁甲卫士,要在梯子上向左攻击,否则只有跳过齿轮近战,近战有可能被卫士击中失去生命力,齿轮转动但不影响王子行走。向上走,有一断口,要跳上钟摆,才能从一端跳上另一端的平台,往左走,地板上出现一些翻板,要跳过这些地方。如果踩上去,也要快些跳过去。这些地方实际上是翻板,在上面站的时间稍长,翻板一转动就会掉下来,如果掉出了画面之侧,则失去生命力一次;如果有掉到下层,误出画面则无损害。向前行,出了室内到天桥

上，有蝙蝠攻击，有断口，王子跳跃前进，注意这里还有一种黄色平台，跳上后，黄色平台会下坠，要迅速跳过。再一斜上阶梯，进入一大厅，这是关尾，一小怪物出现，被击中几次后逃去。这时，一个巨大的怪物出关，可跳跃，大怪物可迅速移动攻击王子，掷出的光球很大，怪物终于被打跑了。打跑了巨大怪物后，出现了一个路线图，共有 A、B、C、D 四种走法供游戏者选择，选好后即出现王子的身形既按路线图走一趟，告诉游戏者下一关将走的线路。选好路线后，又出现一赌博机，游戏者可在这里赌生命次数，如运气好可增加 20 次生命。

第二关：滑车

王子首先在空中的云层中跳跃前进，天上有鹰飞行攻击，还有骑竹马的娃娃掷炸弹，过了白云区，入一室内，有三个旋转平台，要看准时机，从一个平台跳到另一个旋转平台上，到右边天桥上前面出现一辆滑车，跳上去后，滑车开始运动，飞速前进，空中有飞鹰，闪电娃娃和扔白圈的娃娃及飞鹰阻碍前进。有的地方有几只乌龟，如冲过去必被撞下来，这里要跳过，在圆圈地方，总会有东西阻碍，被撞必掉下去，也要跳过去，跳过障碍很要技巧，既要避过敌人，又要正好落在滑行的滑车上，扔白圈的娃娃扔出的白圈推动王子前进或后退，这都要跳跃避过，否则有可能被推下滑车，闪电娃娃掷的闪电每被击中一次，失去生命力一格。这地方障碍多，速度又特快，打过去很不容易。过了三个绕圈之后上一平台，滑车停。再向前走路断，出现一些活动的白云的平台，当王子一跳上去后，平台或左移，或右移，或下坠，平台移动的方向可从平台上的一双眼珠所视方向来判别，王子跳上就要快速跳到另一平台上去，还有飞鹰和骑竹马的娃娃袭击，过去不容易，跳跃至右端有一梯子

向上至顶层，这时一只大公鸡飞出，公鸡会掷出一只小鸡伤人，消灭公鸡，第二关过去。

第三关：水下世界

王子从一洞口下坠至水中，水中怪物很多，四触角水雷时时转动，一碰即爆炸，碎片击人。水中有深沟，掉下去会死，要从水中的平台上跳过去，出水后向前走，有三个风道，王子一走过去就被风吹到顶部，在快到顶部时立即向右边的风道跳过，正好跳到第二风道上又被吹起，如此跳过三个风道。向前走，又入水中，水中有鱼，有尖刀，碰到会失去生命力，在水中可向下射击，水中有虫子，蠕动快，还有能放水雷的鱼，有一梯子离底面很高，直接跳是跳不上去的，要跳起来在空中作"之"字飞行，然后攀上梯子，至顶上，水怪出，水怪在一巨大的气泡中，王子被气泡撞上会失去生命力。气泡在水中漂动，要跳起来攻击中间的怪物，数次即可消灭之。

第四关：在冰上

冰面很滑，在行走时有惯性，水中有浮冰从上跳过时要注意浮冰的升降，有的会沉下去，一平台上有机器怪物，见王子来时，掷雪糕砸人，有冰娃娃跳跃扑人，海豹顶球砸人。向前行，掉入一冰洞中，有活动的旋转平台时两个，跳过去到对面的平台上，有滑冰的小人撞王子，顶上有冰柱，碰上则会失去生命力，在冰上滑行时按↓键可停住。到右端，跳下一洞，前有冰柱，下有尖刀，一碰即死，这里只有飞翔才能过去。过这一地段相当困难，要有较高的技巧。飞行时不能碰任何物体，一碰即落下来不能飞翔，这里要分为三段才能飞过去，第一段在洞底平飞，第二段，飞上一层平台，第三段最难，先飞上，再向右横飞，飞至顶头碰墙壁落下来，即过此一地段。向前走，遇到一

"之"字形斜坡地带，要飞翔过去，再杀海豹，飞时不能靠墙，否则飞不起来。

最上层地段最不好过，很狭窄，要飞过去很难，但只要一飞上斜坡就好办了，上了斜坡后，来到一溜冰场，有一滑冰小姐，飞碰王子，向前走，看见了海面，突然空中飞出一条骨节龙，能冲破地板入海中，突然又会冲破地板出来，要及时消灭巨龙，否则多碰几次，王子就无立足之地了，最后骨节龙被打散了架。

第五关：城市

空中出现飞蝶，王子在屋顶之间跳时要小心飞蝶碰撞，妨碍跳跃，掉下来楼去会摔死，有强盗爬上屋顶来袭击王子，强盗跳跃腾挪，很厉害，袭击一下就会溜走，向前走，又会出现一只猩猩，掷小猩猩攻击王子，猩猩可跳起攻击。至右端不能再前进，这时要跳下高楼，地面上有一洞口，进去后，跳到地下列车顶上，列车飞速前进，有的地方很矮，要到车箱接口处躲过，每次火车鸣笛时会有水泥柱撞人，要躲过，车顶会出现小强盗用尖顶帽攻击王子，还有执斧子的强盗从列车箱中爬上来攻击王子，很凶恶，王子要在列车上向前走，如果移出屏幕左端将被挤死。到终点站时列车停下，顶上有一梯子，可爬上，这里有一位美国小姐向你提问，全答对了才可能进入下一关，否则返回这一关起点重来。中间那个是王子，当问题一提出来就按A键抢答，由于这个游戏是日本人设计的，提出的问题全是用日语而不知含义，但不要紧，只要每次回答时选择第二项就可以，这是正确答案，答对三个即可过关。进入的下一个场景是城市的街面。

第六关：沙漠

这一关是在沙漠地带，一路上有各种各样的怪物攻击，还有两条旱龙纠缠，要纠缠很久才能将其消灭。沙漠的尽头是一金字塔，在塔底有一门，进去之后来到金字塔的墓道中，墓道阴森森的，到处都是机关，要小心。在一曲折弯道时，突然有一巨大的圆滚石轰隆碾压过来。王子要快速向前跑，前面下方有一个洞，赶快进入洞中就可避过滚石，下洞后来到了法老的墓室。墓室全都是用金砖砌的，王子在此处只可前进，不要后退，因为一会儿墓室里的金砖会纷纷倒塌下来，犹如发生地震。走到墓室的深处，有一法老的金面具，这就是这一关的魔王，王子站在面具旁的平台上，平台绕魔王转圈，在这里王子最好用散弹枪攻击，这种武器的攻击最有效。

第七关：真空管道

真空管道中有参差不齐的很多平台，管道中的平台在快速地向下运动，王子要快速准确地利用平台向上跳跃，慢了就会被挤死，有一些怪物在平台上射击或撞击，阻碍王子跳跃，王子要尽快消灭怪物，不可缠斗，因为稍一耽搁就可能挤死，跳跃平台时非常要技巧，这个地方特别难打过去，当屡屡受到挫折时，不可急躁，可心平气静地休息一下，心情稳定下来之后再接着玩。这是讲究技巧的地方，越是心急浮躁，就越是打不过去。经过真空管道至顶端密室内，这是最后的魔王——一个巨型机器人的巢穴，消灭了机器人，即打过了整个游戏。

野战雄狮

这个游戏描述一吉普车通过敌占区胜利完成送人任务的故事，我方阵地与飞机场之间隔着敌占区，要去飞机场，就必

须通过敌重兵把守的阵地，在吉普车送人去机场的过程中，有自然障碍，有敌人的围追堵截，险象环生，现在，游戏者就要驾驶这辆吉普车通过敌占区。

一、游戏操作方法：

这个游戏可单人玩，也可两人轮流玩，游戏开始时，游戏者有三次生命，全部牺牲，可以选择“CONTINUE”连续接关，游戏中屏幕下方会显示一些数字，其意义为：

数字：表示游戏者的积分

吉普车图案：其后数字表示生命次数

T：其后的数字为特殊武器使用的限制时间。

宝物是我方飞机从空中扔下来的，降落伞载着宝物徐徐降落，这时吉普车要快速过去接住。

1. 长柱形包裹：有三向枪，得了可向三个方向开枪，杀伤面宽。

2. 圆形包裹：得了可增加生命一次。

各键的功能：

A 键——跳跃

B 键——射击

→键——加速、吉普车自动运行。

二、攻关过程：

第一关：山谷

山道崎岖，有敌人把守，有的地方被塌方阻住了去路，要跳过去，其方法是：按→键加速，到塌方处时立即按 A 键，这时吉普车会腾空向前飞去。但方法要掌握得当，弄不好会摔碎

的。

跳过两个塌方区，打过一遂道，再击毁一散弹发射器，跳过一塌方土后，就打过了这一关。

第二关：断桥

公路桥已被敌人炸成好几段，且桥上有敌装甲车把守，吉普车行至断口处时可跳过去，有时桥有上下两道，可用跳跃法上下掉换，桥上有时有成排的士兵，还有直升机发射导弹，直升飞机是打不烂的，只有快速冲过去，躲过直升机的攻击。

第三关：市郊

敌士兵摆成阵势拦截吉普车，且布下了很多地雷，压到上面就会爆炸。有的地方有木栏栅阻道，要跳过去，接着又出现两架直升飞机，冲过去就可过关。

第四关：市区街道

街道上到处都设置有装甲车，在两边的楼房中隐藏着敌人的散弹发射器，射出散弹封锁街道，杀伤面宽，只有三向枪才能击毁散弹发射器，否则只有冒死冲过去了。

第五关：飞机场

机场有敌重兵把守，成群的士兵冲过来围射，有矮墙挡道，要跳过去，看到红色油箱时要远远地击毁。

吉普车冲破重重堵截，终于来到了机场，一架飞机正在等待，这时，吉普车中出来一人走上飞机，飞机起飞直上蓝天，吉普车胜利完成了送人任务。

未来战士

一、游戏情节：

在一荒凉的野地里，一些怪物已经修炼成精，统领许多小怪物，形成气候，企图危害人类，这时有一孤胆英雄奋勇争先，深入到魔穴，将精怪一个一个消灭。整个游戏十分复杂，魔穴是一个又一个迷宫，十分引人入胜。

二、游戏的操作方法：

这是一个单人玩的游戏。

游戏中的主人翁——勇士只有一次生命，用生命力表示，左上角有三个圆点即是，每被敌人击中一次就失去一个圆点，圆点全失去时勇士即牺牲。尽管勇士只有一次生命，但可以无限次地接关、勇士牺牲后，游戏从勇士牺牲的那一关的起始处开始，所以，只要有耐心，有恒心，总可以打过整个游戏的。

勇士的基本武器是铁链，即可用铁链攻击敌人，也可用来攀登悬空物体，也可做垂直下去的软梯，在攻关过程中，还可以获得很多宝物，加强勇士的威力，铁链在横版中只能左右方向掷，在纵版中可以上下左右四个方向掷击。

键的使用方法：

A 键——跳跃

B 键——掷铁链；当获得宝物后，按此键是使用宝物

↑键——向上爬绳子或铁链

↓键——蹲下，向下爬绳子或铁链

↓键可与→键与←键配合使用，即蹲地左右转。

关与关之间是一些门相连接的，但门很多，并不是进入每一个门都是进入另一关，要寻找，从门中可进入下一关，也可以从这一关退回到原来那一关，甚至可以退回到第一关游戏的起始位置。有的门中坐着一位高僧，在那里可以得到宝物或揭示，告诉你下一步怎么办，门在整个游戏中到处都有，有时进入一门就是进入另一天地，充满了神密感。有时不愿入某门时可按A键十→键或←键跳过去。

佛与整个游戏连在一起，每一关中都有佛出现，或赐宝物，或给恢复生命力，或指点迷津，真是佛法无边，无所不在。

三、宝物介绍：

以下几种宝物不是可有可无；而是非有不可，没有这些宝物，游戏就没法进行下去，所以在游戏中必须得到这些宝物。

1、铁吊链：这是攀高或下低的宝物，没有这个宝物就没法攀入空中世界，也没法打过第七关，得不到第七关中的滑轮，游戏就无法进行下去，所以此宝物非找到不可。使用这个宝物的方法是先按↑键或↓键，再按B键，即可向上或向下掷吊铁链，再按↑键或↓键爬上或爬下，向上爬至顶时会自动收链，至下落地时也会自动收链，勇士脚不落地就不能收链。如果不是先按↓键↑键就按B键，结果为掷铁链。

2、滑轮：在第三关中，有很多铁索桥，据此可以到达河对岸，才可进入到地下迷宫等地方去，得到这一宝物必须到第七关中去，打倒最后的双头怪，进入一门，在高僧处可得到此宝。

得到滑轮后就可过铁索桥了，过的方法是站上固定的木墩，然后慢慢向前移动，当听到一声金属撞击声时，表示滑轮

已吊好，按方向键即可过河。到对岸后按↑键或↓键上岸，视绳的方向而走。

3、弩：进入空中世界和甲区迷宫时必须要有弩把吊铁链射出去才能架起铁索桥，否则没法过去。此宝物必须去地下迷宫打死蜘蛛精才能获得，使用方法是先按方向键，再按 B 键，就可以把吊链射出去。

4、盾牌：盾牌是防御武器，用此可以阻撞或减轻敌人的攻击，甲区中的牛头怪喷出一个个火球，勇士被火球击中一次会失去三格生命力，使用盾牌只会失去一格生命力，与牛头怪搏斗、没有盾牌是极难战胜的，欲得盾牌必须去第十关战胜双眼怪，便有一高僧赐此宝物。

5、牛头：消灭甲区的牛头怪便可得此宝物，增强体力

此外还有以下一些宝物：

6、红星：获得可增加精神力。精神力越多，攻击力越强，在开始时要掷几次铁链才能消灭的怪物，当精神力加大时，一次就可消灭。

7、圣水瓶：获得可增强生命力与血格，开始时勇士的生命力为三个圆点，得到圣水瓶后可增加一个圆点，最多可加到 12 个圆点，用掷铁链获取圣水瓶。

四、敌人介绍：

首先介绍看守宝物的五大精怪：

1、双头龟甲怪：这是第七关中看守滑轮宝物的怪物，口中可吐出火球攻击勇士，并发出恐怖的啸声，一边啸叫，一边吐火球，一边向勇士追近，勇士可跳上树枝避过火球，然后再攻击，用铁链击之，一吐火球则避开，如此反复几次就可消灭它。

2、蜘蛛精：蜘蛛精是地下迷宫中守护弩的精怪，样子很吓人，在蜘蛛网上可迅速爬行，突然袭击勇士，是地下迷宫中的劲敌。

3、双眼怪：在第十关的末尾处有双眼怪看守着盾牌宝物，双眼怪象一株野草，身体柔软可动，两个眼球一开就吐出火球，在空中一边飘一边吐火球，使火球在空中乱飘，对勇士威胁很大，双眼怪立在悬空的平台上，勇士要跳上去靠近才攻击得到，一靠近怪物，勇士也很危险。这里介绍一个诀窍，可以很轻松地消灭此怪，在攻击前，按一下开始键，这时显示字幕暂停，再按一下开始键重新回到游戏中，这时双眼怪就处于冻结状态，要好一会儿才能恢复活动，趁此机会猛烈攻击，如此反复几次就可消灭双眼怪。

4、牛头怪：牛头怪居于甲区迷宫的密室之中，魔力最大、口中能吐出一串一串的火球，使勇士难于靠近，并可不断地改变方位攻击勇士，消灭牛头必须有宝物盾牌，无此没法战胜。

5、双头怪兽；此怪居于高塔之顶、守护着宝物孔雀羽毛，口里能吐出三路火球，双头齐吐火球时，杀伤力很大，勇士要以很多生命力为代价才能消灭此怪。

除以上介绍的五大精怪之外，各关中还有许多小怪物，这里将其特点一一介绍如下，以便游戏者能顺利地打过游戏。

6、乌龟：在地上爬行，在后几关中速度很快，攻击方式是撞击勇士，勇士被撞中一次失去生命力一格。

7、滚地龙：这是一条长虫，由于卷在一起而成了一个圆圈，顺地滚动，速度很快，还能从勇士后面攻击，使勇士措不及防而遭伤害。

8、毛毛虫：毛毛虫藏在树枝上，尾巴一翘就射出两枚毒

刺，毛毛虫看似笨拙，但由于占据了有利地形，要消灭还很不容易呢。

9、蜻蜓怪：蜻蜓怪能在空中飞行，常三五成群，投掷炸弹，对勇士的威胁很大，勇士要跳起来才能打到它，是极令人讨厌的怪物。

10、树根精怪：树根精能口吐火球，常把守在狭窄的道口，行动缓慢，活动范围小。

11、穿山甲：穿山甲动作快，直线运行，常突然从地底冒出，有时成群结队。

12、豺狗：豺狗象人一样直立而行，动作快能前后夹击勇士，主要出现在第二关。

13、马形怪物：马形怪物头像马，身像人，长有一对翅膀，能在空中飞行，主要是撞击伤害勇士，在空中飞行时有时速度很快。

14、猫头鹰：猫头鹰生在古森林中，盘距树上，飞行缓慢，但跟踪勇士粘住不放，锲而不舍，很令人讨厌。

15、飞鸟：这种怪物出现在地下迷宫中，栖息在洞中的石柱上，飞起攻击勇士，能把勇士撞入深渊。

16、人龟：人龟速度快，能多方向运动，攻击凶狠，能判断追踪目标，是比较厉害的敌人。

五、攻关过程：

由于这个游戏很复杂，不能用关次的顺序来标明每一场景，为了能有条理地描述，把整个游戏过程分为若干个区：

1、高台区：由塔和空中断台组成，通过第二关进出。

2、古森林区：由四、五、六关组成，从第三关进入第四关，

最后从第六关回到第三关。

3、空中平台区：由七、八、九、十关组成，从第三关进入第七关，最后从第十关回到第三关。

4、地下迷宫区：由 A、B、C、D、E 五个场景组成，由第三关入，最后回到第三关。

5、室内迷宫区：也是从第三关进入最后又回到第三关。

由以上可看出第三关乃是各区的枢纽，游戏中要注意进关的线路。

第一关：山野

这一关的场景是一个黄昏的山野，红日已落山顶、满天红霞，远处山色青黛，好一幅自然风景。勇士沿石路向前攻击，这时两种小怪物——滚地龙和乌龟向勇士袭来，勇士可掷铁链将其消灭，也可以跳到怪物顶上踩一脚，怪物即僵死不动，但过一会儿又可活动，中间要沿绳索上一树，从树上过深沟，也可以从下面跳过去。

第二关：高山

这一关是在一座高山上，山上至最高处有七层，但此时只能上四层，要在第三关时取得吊铁链宝物才可上到第七层上，这一关地形复杂，画详图如下，供游戏者参考。这个图的右上部是乙区，必须在取得吊铁链之后才能架空中索道桥上去。

这一关中有好几个门，左边树上那个门中有高僧，在那里可以加满生命力，进入第三关的入口是中间那个门。

在这一关中首先遇到的敌人是乌龟和滚地龙，上一层之后就出现豺狗，豺狗象人一样站着行走，有时几人一队向勇士撞来。豺狗可以从上一层跳到下一层来，这就给豺狗夹击勇士提供了方便，有时勇士在对付下一层的豺狗时，冷不防从上一

层跳下来几只，使勇士措手不及，在游戏中要注意到这点。

在最下一层中有若干个断口，跳跃过时要小心，摔下去勇士就会失去生命。

在第一层与第四层的右端也有两个门，门中有老僧，在那里可得到指点。

第三关：壕沟迷宫

这一关地形非常复杂，有很多的出入口，这一关又是中心地带，与好几个区域相连接，打过那些区域都要回到这一关来转向别的区域，所以这一关是整个游戏的枢纽。

勇士进入到这一关中的位置是在标有"入口"小门处，这个门是连接第二关与第三关的，以后还要通过此门回到二关中去，以便进入高塔区取宝物，要记住这个位置。

在壕沟内，到处都有穿山甲怪物从土中钻出来，直向勇士撞击，有时突然从地底冒出，防不胜防，穿山甲共直线冲撞，有其规则的行动线路，勇士能打则打，不能打则走。

勇士首先要去的地方是与入口处相向的上部那个小土屋，从中间左拐的缺口出去，然后向上，通过一条狭窄的壕沟，沟中有一树根精挡道，口吐火球攻击勇士，勇士可用铁链击之，至上部时上阶梯入土屋，土屋内有一高僧，旁边有一吊铁链，走过去即获此宝物，高僧还会告诉你吊铁链之使用方法，得了宝物，再从原路返回，穿过中间的缺口至有索道桥的水边，此时还不能过索道，须从上面沿水域绕过去，下一个目标是至古森林区。

第四关：河岸战斗

古森林区是从中间的那一小屋进去，这里有一树根精守护，小心避过其吐出的火球。

入了小屋，豁然开朗，原来小屋中别有一番天地。勇士来到一条河边，踏鹅卵石前进，这时会有一些马形怪物从空中飞来撞击勇士，勇士用铁链击之，马形怪物行时可上可下，有时几个成群，很要精力对付，河边有高塔，可用吊铁链攀塔而过，可爬塔的最高处，但上面空无一物，除了一个老和尚外。勇士进击至右端，出现一小门，从此门进去，即转入下一关。

第五关：原始森林

这一场景中古木参天，树根全淹在大水之中，勇士只能在树木的树枝上跳跃前进，树上时而有巨大的毛毛虫挡道，尾巴一翘可同时发出三根毒针来袭击勇士，对于在高枝上的毛毛虫可跳起来掷铁链击之，水中还会冒出马形怪飞撞过来，爬至树顶时，有两只特大的猫头鹰，要小心对付，接着从树顶上下来，向前跳跃时，又见一毛毛虫，消灭之，前面已无去路，对面的树枝太远，是跳不过的，这时可以使用吊铁链了，按↑键，再按 B 键，这时勇士会向空中掷出吊铁链，待勾稳后，就可沿铁链爬上去了，再向右边攻击，至一树前，树干中有一小门，从此处进去即到下一关。

第六关：恶斗双头怪

一出小门就会听到恐怖的低粗的吼叫声，过一会儿，一头巨大的双头怪慢慢出来了，双头怪口吐火球，慢慢向勇士逼近，这时勇士要退至左端的树枝避开火球的攻击，然后伺机迅速攻击，在勇士的猛烈攻击下，怪物逃遁，出现一个小门。入此，有一高僧在打坐，旁有宝物滑轮，获取后高僧全加以指点，从小门出来后，就回到了第三关的小屋前。

勇士下一个要去的地方是地下迷宫，必须在蜘蛛精处取得飞驽宝物，才能打过其余几关，在进入地下迷宫之前，最好

到第三关的左上部的小门中去加满生命力，这对打地下迷宫是很重要的。

地下迷宫区

从古森林区返回到第三关中间的小屋前，向左走，过一狭口，接着往下拐至下端拐弯处有一索道桥，从此处过桥，站到木墩上，然后慢慢向前移，会听到叮咛一声响，表示滑轮已挂到索道上，按←键即可过桥，过桥往下走，拐弯后又出现一索道桥，从此处过桥，往左前进，拐几个弯后会遇到一个小门，此门就是通向地下迷宫的。

A 区：田野

一进 A 区，就突然从黄土地上进入到了一个青山绿水的世界，风景宜人，要不是有怪物出现，倒可以尽情欣赏风光。这时地面上出现乌龟和滚地龙攻击勇士，空中也出现一种蜻蜓状兽头怪物飞来飞去扔炸弹，这里小怪物很多，不可缠斗，要且战且进，快速向前攻击，过两道用绳索拉着的吊桥后，这里的敌人特别多，空中的怪物，三五成群，接连不断地飞来扔炸弹，乌龟的速度特别快，滚地龙一次出现两个碾压过来，这种地面与空中形成的立体攻击，叫勇士们防不胜防，特别是在过第二道索道桥时，简直就只有挨打的份，通过这一危险地区的办法是：不要与敌人搏斗，硬着头皮快速向前猛冲，能打就打，打不到就冲，显然，这会失去很多生命力，但只要急冲过这一区域后，前面将有补充生命力的地方，当然要能这样硬打硬拼，在这之前也要加满生命力，在第三关中有一加生命力的地方，在进入地下迷宫前最好到那里去加满生命力。

冲到尽头，见一小门，入此，进入地下通道。

B 区：地下通道

地下通道中昏暗、阴森，给人一种毛骨悚然的恐怖感，这时会出现很多蛆虫爬行攻击，蹲下去击之或跳过去，也有滚地龙攻击。

地下通道四通八达，洞景五光十色，很难识别方向，不知哪里是正确的出路，这实际上是一座奇异的迷宫，进入通道中首先要做的事是补充生命力。经过在A区田野的激战，勇士的生命力所剩无几了。至补充生命力的路线是：从第一层通道中(即勇士入洞后的那一层)的缺口处放下铁链，下到第二层，向左边走会看见一小门，入此，可见一和尚在打坐，在此可加满生命力，出来后应原路退回到第一层去，其他地方都是死胡同，不过，可以去看看奇异的地下景色，就当是旅游吧。

观洞景：从加满生命力的地方出来往回走一点，其下有一缺口，从此处放下吊链，顺链而下，下到第三层，右行出现高台，高台之下是深不见底的黑渊，从高台上跳跃过，要小心，不可跌下深渊，跳过高台，遇一索道桥，桥下深不见底，但有二团幽幽的紫色火团上下跳跃封锁桥头，趁火团跳下时迅速通过，向前走，遇一门入内，见一老佛师在打坐，至此，再无出路，原路退回。

现在退回到第一层来，向右走一段路程后，路断，出现高台，高台下深不见底，黑气森森，从高台上跳跃而过，出现一索道桥，桥下有二紫白火球封锁，可趁隙通过，至尽头可见一门，入此门即出洞，来到C区场景。

C区：田野

出得洞来，只见广阔的田野，晚霞满天，远山紫青，河水反映着红霞，半个太阳已躲到山后，令人心旷神怡，一扫在洞中郁闷之气。尽管风光宜人，但不能悠闲地欣赏，乌龟和滚地龙

随后就会出现，赶紧收起雅兴，绷紧神经来对付敌人吧，打过C区并不难，且战且进，至右端时，可见一门，入此门，进入到了地下迷宫。

D区：洞景奇观

一进地下迷宫，首先是被奇异的洞景所迷住，到处幽幽闪光，万物俱静，真是奇妙！

入洞后往左行，至一缺口，吊铁链下到第二层，勇士双脚一落地就会遭到地下怪物的猛烈攻击，要快速冲过去，至左端，有一缺口，从此处吊铁链下到第三层。

第三层中全是高高的石柱，闪闪有光，就象孙悟空来到海底世界，石柱之间的深渊中不断有火团跳出封锁去路，勇士必须从石柱上跳过去，为了安全，可先用铁链打掉火团再跳过去！这时，洞中会飞出一种怪异的鸟来，怪鸟和火团一样，如果勇士在跳跃中碰上，就会碰到渊底去，所以要小心在意，可垂直跳起用铁链打掉怪鸟，至左端又出现一缺口，从此缺口可下到第四层。

第四层全是石柱，石柱不但小，而且石柱之间的距离也大，地形也比第三层险多了，空中的怪鸟也增多了，要及时消灭怪鸟，否则一旦飞到头顶就打不到了。渊底冒出的火团也越来越多，越来越密集，过这样的地方时要有一定的技巧：站在石柱上连续不断地击铁链，以击掉冒出来的火团，突然一下跳过去。向右行至顶端可见一门，此门是通向蜘蛛精的密室的，一场恶战就要开始了。

E区：蜘蛛精密室

这是一间方形小室，四周严严实实，勇士一进来就出不去了。勇士要是胆怯要逃走是办不到的，只有拼死一战。

室内一张巨大的蜘蛛网，一只巨大的、凶恶的、丑陋的蜘蛛盘据其间，虎视眈眈地望着勇士，蜘蛛在网上来回爬行，但勇士要警惕百倍，不可掉以轻心，因为蜘蛛会突然象箭一样射向勇士进行攻击。而攻击了一下又会缩回去，如此反复进行，并发出一种令人毛骨悚然的叫声，勇士要灵活地跳动，不可呆立，使蜘蛛难以判断勇士的位置，待蜘蛛下来时，迅速猛击，反复几次就可消灭蜘蛛精，这时右边墙上会出现一洞，入此可见一高僧在打座，旁有一飞弩宝物，取之，再出门时已是返回到了第三关中地下迷宫的入口处了。

接下来要去的地方是空中平台区，到那里取得宝物盾牌，以便战胜牛头怪。

空中平台区

第七关：田野

勇士从地下迷宫中回到第三关后，要从左到右横穿过第三关全景，才能到达空中平台的入口处小屋旁，空中平台区的入口在第三关全景图的右端的小土屋里，中间要经过四个树根精把守的关卡，勇士可到上部的那个小门中去加满生命力，然后再向右端进发，右端的小屋前有两个树根精守在路口，通过时要小心，不可损失太多的生命力，因为在空中平台区是没有生命力补充的。

进入右端的小土屋，奇迹出现了，勇士来到宽阔的田野上，勇士沿石路向前，这时空中飞来一些兽头怪物，双脚夹有炸弹，不断地投掷下来，勇士要避开，同时可跳起来用铁链击之，有的怪物飞得低，不可让其撞中头部，那样勇士会失去生命力的，地上还有乌龟和滚地龙配合攻击，令勇士手忙脚乱，勇士要快速冲击，至右端爬上一长绳，上有一小门，入此就可

进入空中世界。

第八关:空中平台

这一关的场景如似仙境,石块路和建筑都是在空中,在一尖顶状建筑前,有两只巨大的飞鸟挡道,将飞鸟引诱下来消灭之,爬到上一层向右沿石板路走,至尽头路断,已无去路,脚底一片无尽的蓝天,向上掷吊铁链,爬上去,上一平台,平台上有机器人守卫,机器人可发射电弧,将其消灭,向右跳行至尽头,无出路,向上掷铁链,爬上一平台,有一门,入此有老僧指点,门右旁有一木桩,站在木桩旁按B键(勇士面向空地),飞弩会射出铁链,向左架起一条索道,注意,以后凡是遇到有木桩、木墩的地方都是可以架索道的,沿索道滑至右边平台,再架索道,如此几次至尽头有一门,门中有一高僧,架索道桥注意勇士要尽可能向前一点,只要不掉下台来,这样在架索道时不至于铁链太短,有的地方是铁链刚好够着,不靠前一点就架不上。

至高僧打坐处已无木桩可架索道,这时可向下放吊链,下到一平台上,有木桩,向左再架索道桥至一平台,再向下吊铁链,下至一平台,再斜上至右方,一条石板路就在眼前了,这里有很多机器把守,要小心对付,右端有一门,内有一高僧,出门时路不断,向下放吊链,下到一平台上,再向右下架索道,终于到达了星际大陆,行至左端可见一门,入此即到了星际大陆的中心——双眼怪的所在地。

第十关:激战双眼怪

双眼怪立在一平台上,脚根不能动,象一根草,长着两片叶子,叶子顶端各有一只眼,眼开时吐出两个火球,两叶上下摆动,火球上下飘动乱舞,使勇士靠近不得,消灭的诀窍是按

开始键使游戏暂停，再按开始键进入游戏的时，双眼怪就处于冻结状态，一时难以活动，趁此机会靠近猛击，可一举成功。如一击不中，而双眼怪又活动起来时应立即退下，等待第二次机会。

消灭双眼怪后，右下端出现一门，入内可得宝物盾牌。再出门时，已是返回到第三关了。

现在勇士已有盾牌、飞弩和吊铁弩，可以到密室迷宫区去消灭牛头怪了。

密室迷宫区

密室迷宫在第三关左上端的孤岛上，勇士来到孤岛对岸时要找到一个树墩，站在树墩前向对岸的树墩用飞弩发射铁链，待铁链勾稳对方的树墩即可从此进去，到了对岸绕小土屋一周至门前，入小门即进入迷宫。

迷宫区 1:室内迷宫

这个迷宫由砖墙构成，室内砖铺的地面平坦光滑，并有豪华感，这时，从地板下会爬出一些人龟来，人龟头、手、脚似人，背上有龟壳，人龟横冲直撞，袭击勇士，还能追踪，同时还有穿山甲、蜘蛛等怪物，迷宫比较复杂。

但可以找到一些门，内有高僧指点迷津。勇士可顺着指引的方向走，在黑色的深沟处勇士是跳不过去的，要找到木墩，然后架起索道桥，过索道桥时勇士要对正索道，否则会掉下去的，有石柱的地方不能过去，只能绕着走，至迷宫中间，由两排柱子构成一长廊，长廊中有三蜘蛛把守，要设法打过去，至长廊顶端，有一小门，这个门是直通迷室的。

迷宫区 2:密室

豪华的密室就是牛头怪的所在地，勇士一出现，牛头怪即

发起攻击，吐出一串串密集的火球，直逼勇士，勇士已有了盾牌，可冲过去，猛烈攻击，不让其有喘息之机，当然也要适当也避开火球的攻击，在勇士的猛烈攻击下，牛头怪终于喘气吁吁，倒地毙命，这时会出现一小门，入内可得牛头宝物。

出小门后又回到第三关的孤岛上，从索道上返回陆地，所要做的是返回到第二关中去，到高塔区去。

高塔区

高塔区 1:空中断台

从第三关返回的勇士此时已是宝物满身，借助于吊铁链可先上左边的高山，至山顶有一小门，入此可得一宝瓶，然后下到第五层，有一小门，入此可加满生命力，旁有一木桩，在此向右边用飞弩发射铁链、架起索道桥向右前进，空中有蜻蜓状怪物攻击，至右端时可是一高塔，从塔底小门入内。

高塔区 2:高塔内

入得塔内，有一绳索吊在其中，沿索道爬上，至第二层，这里有一蜗牛怪物挡道，口吐三路火球，分上中下向勇士袭来，可冲过去击之，再上至第三层，高大的窗户可见远山秀丽蓝天清沏，这里面有一蜗牛怪物把守，消灭怪物会，楼上会垂下一条绳子，爬上至第四层，这里是一方形小屋，有一四轮兽怪物，沿墙边飞速地做顺时针旋转，有时又倒过来做逆时针旋转，很难对付，勇士要占据中间位置，怪兽一近就铁链击之，左来左击，右来右击，这样勇士就可把握主动权，最后消灭怪兽，这时楼顶上又会垂下一绳子来，从这里爬上去就到了塔顶。

塔顶是双头怪兽盘据之地，双头怪兽一见勇士攻了上来，便一边发出吼叫，一边吐火球攻击，双头怪兽吐的火球密集，对勇士威胁很大，如果勇士生命力快尽，就不要再斗下去，死

拼是会吃亏的，这时应退出战斗，返回到高山上的第五层的小门中去加满生命力再来斗，在生命力充满的情况下，靠近击兽头，可将其击毙，杀死双头怪兽后，右端会出现一门，入此可得宝物孔雀羽毛。

至此，各关都打过了，但如果你兴致很高，还未疲倦的话，再可去古森林区（第四关）河岸边的高塔上去冒冒险，也许会有意外的收获。

虎式直升飞机

这个游戏的整个过程是一架直升飞机奉命去摧毁敌人的基地，所经过的路上遇到猛烈的地面炮火攻击，直升机（游戏者操纵）必须摧毁或躲过地面攻击设施去完成任务。

这是一个单人玩的游戏，想要两个人玩耍，也只能轮着来。

游戏开始时，一辆大型货车开过来，停下后自动打开车箱，直升飞机就装在其中。直升飞机开始起动，并装好两枚红色的散弹，在预备信号响到最后一刻时，直升飞机起飞。

直升飞机装配有机关炮，这是无限制的。开始时直升飞机还装配两枚散弹，在以后的战斗中还可增加以下三种装配：

散弹：一次最多可装配两枚，扔散弹时，散弹会四面八方散开爆炸，杀伤面很宽。

红色小直升飞机：加上红色小直升飞机后，红色小直升飞机可横向射击，与直升飞机射击方向成直角。

白色小直升机：加上白色小直升机后，白色小直升飞机可

纵向射击，与直升飞机的射击方向一致。

取得这三种装配的方法是：地面上有一些中间有十字的方块，十字不断地改变颜色，对准其开一炮就可得到某种装配。击中红色十字后，得到一架红色小直升飞机。击中白色十字后，得到一架白色小直升飞机。击中绿色十字后，可得到一个有B字母的方块，拾取B字母方块可获得两枚散弹。当击中十字方块后，前方即出现某种装配，直升飞机飞过去便可获得这种装配，散弹最多可得两枚，小直升飞机（无论是红色还是白色）最多可得两架。

用十字键可操纵直升飞机上下左右等八个方向移动。

A键：扔散弹，按一次扔一次。

B键：发射机关炮。

游戏开始时只有三架直升飞机，以后每打过一关就可增加一架直升飞机。

第一关：城市街道。第一关是在城市的上空，地面上有许多移动的炮台和固定炮台向直升飞机开火，直升飞机要击毁这些炮台，移动的炮台沿着城市的街道运动，炮台上的炮筒可灵活地作360度转动，但每次必须转动45度角。游戏中要注意利用这一弱点。当直升飞机飞过城市上空进入到港口边缘时会遇到猛烈的地面炮火攻击，地面上会同时出现七八个炮台，这种时候最好是用散弹对付。有时没有按A键扔散弹，散弹却自动爆炸了，这是因为地面上的炮火正好击中了散弹。进入港口后，除了地面炮台攻击外；还有海中摩托艇上的机关炮和军舰的炮火等攻击。这时在港口的堤岸上会出现一个十字块，要尽量获得，以加强装配。当前面出现一不变化的有白色十字大平台时，即为直升飞机的降落点。直升飞机将在此降落

加油和加散弹，这时屏幕下方会出现一些英文字，大意是你有附加的小飞机几架，散弹还有几枚等。稍加休整，直升飞机再次起飞，进入第二关。

第二关：军港。这里停泊着许多军舰，有很多摩托艇巡逻，军舰上的各种火炮很多，水面的攻击很厉害，要特别注意。打过第二关时同样会出现一有白色十字的平台，直升飞机便会降落在平台休整，并有英文说明，这些说明的项目与第一关一样，以后各关也是如此。

第三关是在陆地进行……

总的说来各关中的敌人炮火可概括为两种，一种是可以移动的，一种是固定在地面上或军舰上的。这是一个有一定难度且很有趣味的游戏。

影子的传说

一、游戏情节

一个美丽的姑娘被一个恶霸的手下抢走了，爱慕姑娘的青年太郎奋起援救，与恶霸手下的打手进行激战，最后打进了恶霸的老巢，救出了姑娘。这个游戏俗称"救老婆"，是一个青少年比较喜欢的游戏。

二、操作方法

↑键：垂直向上飞或爬树。

→键：向右运动，如果太郎在树上则是向右飞下。

←键:向左运动,在树上时是向左飞下。

↓键:飞下、潜水、蹲下。

↑键+→键:向右上方飞起。

↑键+←键:向左上方飞起。

↓键+→键:向右下方飞下。

↓键+←键:向左下方飞下。

A键:挥舞短剑。

B键:发射暗器。

A键、B键可与方向配合使用,飞起时可在空中挥剑攻击或发射暗器。↓键+A键是太郎坐于地上挥剑保护自已,此时忍者来攻击时太郎不会受伤,但可杀死进攻的忍者,俗称这种技巧为"念经"。

游戏开始时,太郎只有三次生命,积分增至五万分时,可增加一次生命。

三、宝物与敌人

游戏中,太郎可取得宝物增加攻击威力:

1、白丸:固定在某一地方不动,取得后太郎衣服变为绿色,发射暗器比以前厉害,受到敌人的一次攻击不会受伤,但失去了上述威力,其实这相当于增加一次生命。

2、白色飞人可使身体一分为二,变成两个人攻击。

3、红色飞人:无敌,时间有限。

4、黑色方块:获得后再按A键,可将画面内所有敌人消灭,但杀不死敌人的法师。

敌人主要是舞长剑的忍者,这些忍者可在空中飞行,也可潜于水下,很是厉害。此外,还有法师,法师可掷出一簇簇火

团，厉害非常，且飞腾跳跃，不易受到攻击。

四、攻关

整个游戏有四轮，历时春、夏、秋、冬，打过了四关后，游戏又回到第一关，循环进行。在第二轮中，难度、敌人也越来越厉害，如第二轮在第一关中出现的白色隐身忍者就不好对付，杀几刀也不会死，且数量又多。

第一关，森林激战：

这一关开始时是一个穿红色衣服的美丽少女在行走，这时从后面飞来一个蓝色忍者，将红衣少女掳走了。闻讯赶来的太郎气愤已极，奋起追杀。场景是一古木参天的森林，画面从右向左运动。太郎奋起直追，一路上遭了众多忍者的拦截，有从前方来的，有从后面包抄过来的，也有从上面飞下来的，战斗很激烈，空中电闪雷鸣，更增加了紧张气氛。太郎从右至左一路冲杀过去，最后的劲敌——法师出现了，法师戴一顶帽子，身材比忍者粗大，不断地掷出一簇簇火团，火团呼啸着直线飞来，威力很大，有时甚至在空中掷火团。法师共有三个，将三个法师全部消灭，就进入了下一关。

第二关，护城河战斗：

太郎来到护城河边。河中有十名黑衣忍者把守，潜于水中，有时会突然跃出水面攻击太郎。太郎可在岸上以逸待劳，等黑衣忍者跃出水面上岸时再攻，但这要小心在意，因为忍者跃出水面是突发性的。太郎也可潜入水中杀敌。按↓键潜入水中，然后按A键出剑杀敌。在屏幕下方的中间有一数字显示，开始时为十，意为十名护河忍者，以后每杀掉一名数字就减一。当全被太郎消灭时，屏幕中间出现一向上的闪光箭头，

指示太郎向上跳跃进入第三关。

第三关，登城战斗：

这一关比较简单，也容易打过，其过程就是太郎不断地向上跳跃，以登上城顶。这时有很多忍者出来阻拦太郎，太郎不必与其周旋，除非是无法回避，否则不要与忍者交战，只管登城——不断向上跳跃，跳到城顶时就过了这一关。

第四关，楼阁救少女：

被忍者掳来的红衣少女就被关押在城顶楼阁内的顶层，太郎必须打到四层楼上才能救出红衣少女。这里的敌人数量多且很凶恶，还有法师相助，太郎要利用环境与其周旋战斗。楼梯设在左侧或右侧，太郎要尽快冲到楼梯口处上楼。打到四层楼的右侧，终于见到可怜的红衣少女被绑在一根大柱上。赶快救出少女出逃吧！

当太郎救出少女出逃时，敌人从四面八方围追过来，红衣少女又被忍者掳走，太郎怒不可遏，奋力冲杀，可是这时出现的敌人比以前的敌人厉害得多，太郎还能再次救出少女吗？亲爱的读者，这个问题请你来回答吧！

迷宫组曲

迷宫组曲是一个非常有趣的智力游戏，虽然难度较大，但仍很受欢迎。迷宫组曲游戏节目的场景是一座古城，古城中共有房间三十余间，其中有的是隐匿的，游戏者的任务就是要找到所有的房间，并取得里面的宝物和金币，一路上还要与古城中的敌人激战，消灭敌人，最后救出美丽的公主。下面将这个

游戏的要点介绍如下：

1、城中的每一个门窗都是可以进入的，进入房间可以取得宝物，多次进入同一房间可取得不同的宝物。

2、要用武器射击敲打任何一个能够被打到的地方，这有可能产生意想不到的效果和收获。

3、一路上要尽可能多地收取宝物（装备），有时装备不够就无法再前进，必须回去寻找所需的宝物。

4、金币可用来购买装备，要多多收取，三楼的金币最多。

5、用力推动单独突出的石块（约两秒钟），常会发现一些秘密。

6、墙壁、墙角、地板下常设有暗道，要打破墙或地板，打出暗道口。

7、取得鞋子后才能在弹簧凳跳高，取得药后碰到绿球，主角会缩小，这样可以很方便地走过窄小的通道。取到灯后，才能看清水井里的东西。

游戏中可出现二十余种增强主角能量的装备，这是战胜敌人的必需品，现将部分装备的名称及用途列表如下：

1、背心：可以防火，不受火的伤害，在进入水井前必须取得。

2、羽毛：可在旋转棒房乘电梯。

3、圣剑：可使攻击力增强两倍。

4、铁锤：可击破城墙，找到锯子。

5、锯子：可锯开一楼护窗，进入室内，是上三楼的装备。

6、汽球：离开水井的必需品，打死章鱼可获得。

7、水壳：用于打倒火怪，取得拐杖和皇冠。

8 颜料：在神殿中用于显现落脚点。

9、钥匙：是明亮房间的开门钥匙。

10：伞：能增强武器的威力。

11、心：可补充生命力。

12、蜂巢：可增加生命力。

13、蜜蜂：可保护主角不受伤害。

14、拐杖和皇冠：取得后才可进入四楼。

15、乐器箱：取得后可以在奖励轮次中获得奖金，每得四个音符奖一个金币，但降调符号不能取。

16、水晶球：具有增强武器威力保护主角的作用。打倒一楼的飞鼠后即可取得水晶球，只有取得水晶球，才使游戏具备接版的功能，否则无法接版。

17 飞艇可减慢下降速度，便于空中控制。

为了游戏者玩游戏时更方便，现将迷宫内各房间介绍于下：

1、迷宫的第一个入口，进入后里面是钱币房间。钱币房间是一复杂的阶梯形式，上面有很多的钱币，要多多的获取，在装备商店购买装备（宝物）时是用得着的。

2、从这里进去里面是装备商店。进入这个商店时要用铁锤才能打开门，在这个商店里不花钱就可以拿到锯子。必须拿到这把锯子，这是上三楼的必用物品。

3、装备商店。在这可以购买到宝物。

4、七大巨兽房间。

5、石阶房间。这里面由复杂的阶梯构成。

6、水井。在水井内有两个隐藏的房间，要用铁锤敲打才能打到大门，获得铁锤的方法是在七大巨兽房间里打死七大巨兽即可获得铁锤。

7、七大巨兽房间。

8、哈得逊房间。这里有很多的钱币要注意拾取，在房间的下部“hudson”字母组成的迷宫，哈得逊房间由此得名。

9、第二魔神殿。

10、阵鹿房间。

11、冰房间。这里是冰冻的世界。行走时注意打滑，注意惯性作用向前冲。

12、跳关房间。从这里可以跳到第二层去。

13、旋转棒房间。这个房间由很多从底到顶旋转的圆棒组成。

14、迷宫。

15、七大巨兽房间。要获得了皇冠和拐杖才能打开窗户进入，打死了这个房间的敌人即可到第四层。

16、钱币房间，持有锯子才能进去。

17、迷宫房间。

18、装备商店。在这里可以买到颜料，这是去魔神殿的必需物品。

19 托拉普房间。

20、第一魔神殿。

21、多密诺房间。

这个游戏还设置了接关的功能，如果在打过第二关以后失败了，想要在游戏中断的地方接着玩下去的话，可同时按住←键与开始键接关。

SD总决战

一、游戏情节

美丽的公主在草原上与小机器人玩耍，一只飞蝶飞来，抢走了小公主。国王愤怒已极集中了他手下的八名勇士、要他们去救公主，八名勇士分别到八个不同地方去寻找，并击败盘据在那里的恶魔。

二、游戏的操作方法

游戏开始时，出现一画面，老国王正召集起他的八名勇士向他们发布命令。

这时可用十字键移动光标，光标所停在的位置即是被选中的勇士，再同时按住A键和B键。屏幕左上角会出现字幕：×号勇士，出发！这时这个勇士便整装出发了。

各键的功能：

A键——跳跃。

B键——攻击。十字键控制卧倒和上下左右方向运动。

三、攻关过程

第一关　市效

一号勇士接到命令后骑空中摩托驶向太空，来到一座高楼下，敌人闻风而动，围攻了过来。在这些敌人中有一种红色胡子的人，消灭它可加强勇士的攻击能力，天上有猪头怪飞来

飞去，在一些断口有敌人把守，勇士如被敌人打下断口或失足掉下断口就会被摔死。

勇士一路上消灭敌人、攻击力越来越强、到最强的攻击状态时，是可以射击。

在一个堆集货物的地方，这一关最后魔头是一只机器猫，打死了机器猫，勇士就可胜利凯旋。

第二关　荒野

二号勇士接到命令后背上喷气机飞向太空，来到一荒凉的行星上。首先遇到的敌人是可射击的，消灭这个机器人就能夺过它的武器武装自己，也可以射击。打死第一个机器人时，勇士的头上又多了个发射器，可上下两路射击、攻击力大大加强。接着来到一断沟前，中间有小方块，要准确跳跃过去，否则将掉下去摔死。通过深沟后，来到一座大建筑内，地上有尖刀，门口有数敌把守，消灭守敌将有“!”宝物出现，取得后可处于无敌状态，此后不要取新宝物，以免改变了最强攻击力，冲进屋内到处无路可走，但有几个飞行怪物停在空中向勇士开枪，勇士要跳过去踩在他们的背上再跳到中间平台上，接着又出现这一种场景，再依法跳过、往前走、上有尖刀、下也有尖刀，要小心跳到平台上，平台上有敌把守，每前进一步都要消灭一敌人。魔头的门口把守严密，冲过时会失去很多生命力，不要纠缠，那样会失血过多。魔头是一会飞的怪物，周围有二铁球保护，要退站在小方屋的平台上猛烈射击，魔头分上下两路射击，下路子弹可跳起躲过，魔头终于被消灭了，闪光发红，最后消失，勇士向你招手致谢，谢谢您操作得好，然后飞回去，回到选人画面。

第三关　地道

3号勇士来到S型地道前，每个拐弯处都有敌人把守，第一个拐弯处有两个敌人，消灭后取得宝物。下去后有两条龙和一机器人，龙可以压下来用尾巴砸人，形成一个屏障气使勇士走不过，也飞不过去，可跳起来开枪消灭。然后沿着通道口向下跳、来到一尖刀丛，从两边有尖力的通道口下去即是魔头的所在地。魔头是一牛头怪，时隐时现，不断变换位置，有时一下到了背后，一下到了跟前，要小心对付。

第四关　动力带区

4号勇士来到一钢铁建筑内，消灭首先出现的两个红色怪物，夺宝后可射击。这一关的动力带较多，钢铁通道中，上有动力带，下有通风口。有的敌人从通风口跳下来，动力带有三间，每间有尖刀，夹在中间会挤死。再往前行，通道愈狭窄，下有动力带、上有尖刀，要卧在动力带上通过，动力带之间有敌人。再往前就是一些在墙上的动力带组，各转动带运行方向不同，很难通过，且有敌人把守，掉下动力带会摔死。魔头在一房子内，上有尖刀，下有两条动带，由魔头控制动与停，魔头两头冲撞，动作特快，魔头用短剑刺勇士，变红时可发射子弹。

第五关　过楼层

5号勇士外形象1号，来到一装饰很讲究的通道，通道自上而下呈S形。开始有四个魔女把守，然后进入一层层的楼梯，各层都有敌人把守，梯子在两头或中间，勇士变成黑衣红眼时红棒可发射。楼层中有若干个长尾怪，不断地旋转攻击，最为讨厌、不可与其纠缠，尽快冲过，经过一上有尖刀的楼层后，又出现了几层有铁栏栅的楼层，中有长尾怪，再往下进入了七弯八拐的地下通道。飞起的猪头怪身上有生命力宝物，要设法取到，再往下在通道口有二怪把守，各有一还原宝物，使

勇士失去攻击力，不要击毙他们，冲过去，下去就是魔王室，魔王在床上躺着，勇士到来也漫不经心，随意扔出一些红色小棒，勇士被击中就会失血。

第六关　钢铁架上

6号勇士来到一钢铁建筑上，入口处有三怪把守，冲过去。下去后靠右边下降，左边是死胡同，在下降时能去就去，不要与敌人纠缠。带白头盔的敌人身上有增加生命力的宝物，要杀死夺取。至一拐弯处要杀死能变化的红色方块敌人，可获得射击能力。再往下掉到一深沟内，四处密封无出路，可跳起射击墙壁找平台，每一面墙都有两个平台。找到平台后从平台上跳出去。魔鬼的手可分离攻击勇士，身体被击毁后，头可飞出并射击伤人。

第七关坟地：

七号勇士来到一坟地，消灭开始出现的两个敌人后可获得射击能力，坟地出现的敌人多。过一铁栏后，进一室内，无出路，要跳起打出平台，才能跳出楼。上楼后会出现四怪，消灭可获得生命力，打通砖墙才能出去，下去后有一怪，要待其走出房子后再消灭。

接下来有几处深沟，要小心跳过，沟上有敌人把守。其中机器猫最讨厌。过一铁栏栅，又进一室内，打开砖墙后无出路，要跳起射击找出墙上平台，先打出三个，跳过去，画面左移出来后，前面悬空，退回去再找出其余的平台才可能过去，共有五个小平台，跳时要小心。

最后来到一墙前，无去路，顶上有几块松砖，跳起在墙上打出平台，一级一级上去，再打开松砖，跳下去即迎战魔王。跳出屋后会出现怪物，打倒可得一宝物，增加生命力。

8号勇士来到一大厅前，入口处两边有一怪，击倒后取宝可获得射击能力，蓝石板上打滑，有时行步难，有时一下滑很远，要注意躲开敌人的粘接，特别是一些行动快的敌人，红色怪身上的宝物可使勇士增强攻击力。

接着出现幻影敌人，出现一下又不见了，到另一地方又会出来，有滑石建成的通道，这是一个装饰很漂亮的大殿。

滑石道上可跳跃前进，有长脖怪，打死一次还有上半身是活的，要二次射击才能击毙。这里的通道每一层有敌人把守，在一通道的交汇处，右边的怪物身上有生命力宝物，取之可补充生命力。下了这一个口子，下面就是魔头的秘室，魔头是一三眼怪，有一双翅手臂，是一个不好对付的敌人。

飞天战神

这是一个单人玩游戏。游戏者操纵一架飞机（战神）在星际空间建筑中战斗，敌人派出各种各样的飞行物围追堵截，在战斗，战神落地可化为人形。

A键——射击。

B键——特殊武器，每用一次会用去很多能量。

↑键——跳起。

↓键——向下运动或变成飞机。

左下角有红色条形表示生命力。右下角的数字表示能量，每消灭一个敌人能量数字就增大，每使用一次特殊武器（按B键），能量就减少。在战斗中常遇到一些蜘蛛状机械装置，击毁后可以得到能量补充。

星际空间建筑犹如一座座迷宫，要走正确的路线，否则在建筑中绕来绕去出不来。迷宫中有一些飞行物动作慢，但如果粘住了战神就不会放过，非把战神的能量耗光不可，要特别注意。

遇到闪光的障碍物时，可开枪击毁通过。

每打过一关进入下一关时游戏不会停顿下来，而是让战神通过一条长长的窄道，并显示出字幕：

LEVELOICOMPLETED

SCORE001450

意为：第一级水平(关)已打过，得分 1450。这个游戏难度较大，战神不太好操纵。

小魔女皮皮

一、游戏情节：

这是一个单人玩的游戏，难度较大，但趣味性极大。小女孩皮皮顽皮可爱，一路上夺关斩将，击败敌人，取得最后的胜利。

二、基本操作方法：

A 键——跳跃，B 键——攻击，↑键——上梯子，↓键——蹲下、下梯子，B 键＋↑键——向上攻击，B 健(单发)——发射特殊武器。操作方法是按住单发 B 键不放，这时屏幕下方的黑框中会逐个亮出四个红灯，然后出现“GO”字样，这时松开 B 键，特殊武器就发射出去了。特殊武器是威力

很大的武器。

三、皮皮的装配介绍

按开始键暂停时，屏幕上会出现一张表，这是皮皮的装配表，了解每一种装配的性能是很重要的，以便在战斗中根据不同情况来选择。

用↓键或↑键移动光珠，就可以选择所需要的武器，选择好再按开始键进入游戏，就可使用选定的装配了，现将装配的功能介绍如下：

NORMAL——常规火炮。游戏一开始，皮皮就具有这种武器，按B键时，发射出一串串火球。

FIRZ——火焰。选择此种装配按B键时，皮皮变成一只火凤凰，火光一闪之后，画面上的敌人会被消灭，使用这种武器时将消耗皮皮很多生命力，每使用一次失生命力四格，所以，不到万不得以不要使用。

FREEZE——冰弹。这也是一种火炮只对某些敌人有特殊作用。

BALL——反弹炮。射出的炮弹碰到物体时四处反弹，这一武器特别有用，对一些由于地形的限制不能直接攻击到的敌人，使用反弹炮，利用墙壁的反弹作用就可将炮弹反弹过去而消灭敌人。

SHIELD——护罩。按B键使用这一武器时会放出一道电弧墙，使敌人过不来而形成保护，但电弧墙存在的时间有限，过一会就会消失。但为皮皮脱离险境争取了时间。

BROOM——拖把。这是一个会飞的拖把，选择这一装配后按B键时会射一拖把，皮皮跳上拖把后，就可乘拖把四处飞

翔了。向某一方飞去时要同时按住方向键的某一方与B键，否则会掉下来。射出拖把后不使用，过一会儿就会自动消失。拖把是一极其有用的武器，上高墙，过尖刀丛等危险地带都要靠乘拖把。

在攻关过程中，常可得到一些宝物：

大南瓜：加满生命力

小南瓜：加生命力一格

小人头像：增加一次生命

在攻关过程中可遇到许多奇形怪状但有趣的怪物，有地上跳的、空中飞的，还有喷火口、压力板等机械障碍。但只要有恒心，皮皮总可以打过各关的。

辛巴达

辛巴达游戏取材于《一千零一夜》中辛巴达航海的故事，每一关都是一个冒险的经历。这是一个只供个人玩的游戏，每一关都是一个固定的场景，场景中摆满了宝物，周围有许多怪物巡逻保护，辛巴达只要拾取了所有的宝物就可过关进入下一局。

用十字键的←键→键可控制辛巴达左右运动，用↑键与↓键控制辛巴达上爬和下爬，如爬船的桅杆，爬树藤，下桅杆与下树藤等。

按A键，辛巴达出脚踢怪物，与←键同时按，向左边踢，与→键同时按，向右边踢。

按B键，跳跃。

游戏开始后，辛巴达有三次生命。第一关的场景是一艘古代的大船，甲板上和船帆上摆满了宝物，也到处是乌鸦怪与红色怪，辛巴达在船的最底部，辛巴达爬上梯子到甲板上拾取宝物，如怪物逼近时就用脚将其踢开，要将怪物全部踢出画面。天空中还有一个大乌鸦，有时会放出怪物来。辛巴达在拾取完甲板上及两个船帆的宝物后即过关。

第二关的场景是在一个复杂的山沟中，辛巴达处在画面的右下端，从右下处可爬青藤至上一层山洞拾取宝物，有时辛巴达在低矮的山洞中只能爬行。

第三关是在一多层山崖下，每一层都是断开的，每一层都有飞毯飞来飞去，辛巴达必须跳上飞毯，巧妙地跳到上一层，这样一层一层地将宝物拾光。

越往下游戏难度越大，余下各关就不一一介绍了，留给游戏者自己探索吧。

杀戮战场

这是一个模拟战场的游戏，游戏者操纵一个雷达战车在战场中驰骋，与敌人激战。

雷达战车可调动各兵种协同作战，与敌人摆开阵势，进行大规模的战斗。我军可调动的兵种有：

1. 士兵：士兵人数较多，每个士兵手中都有火箭炮。
2. 直升飞机：直升飞机在空中飞来飞去向地面投掷炸弹。
3. 坦克：坦克在地面开炮攻击，运动不太灵活。
4. 山炮：无人操纵，可自动运行。

5. 装甲车：运动较灵活

6. 雷达战车：既是战车又是指挥车，攻击力最强，可发射炮弹，也可发出电弧俘虏敌人士兵或获取敌方兵器为己所有，还可调动兵力。

敌人的兵力除雷达战车外，其余五种都有，此外还有：

1. 碟式飞行器：这种飞行器在空中快速飞行，不停地扔炸弹，而且还可以俘虏我方士兵和抢走我方的兵器，是最厉害的敌人，也是敌人的指挥首脑。

2. 炮台。每一关的末尾都有四座大炮台守门，火力集中。

战斗中，敌我双方的士兵和坦克等形状都是一样，但颜色不同，敌方为红色，我方为蓝色，在战斗中双方都是出动几个兵种，打起来很激烈。游戏者只能操纵雷达战车，士兵及坦克都是随着雷达战车运动。

操作雷达战车的方法

用十字键可操纵雷达战车朝上、下、左、右等八个方向运动。

A 键——发射炮弹。

B 键——发射弧光俘虏敌士兵与坦克等。

A 键+B 键(均为连发键)——调动兵种。

雷达战车只有三辆，即只有三次游戏机会。这个游戏可一人玩，也可两人轮流玩。

游戏开始时，我方的雷达战车出动，敌人首先出动成群的士兵，紧接着直升飞机碟式飞行物也来助战，直升飞机总是在雷达战车上飞来飞去，投掷炸弹，很讨厌，这时应按连发 A 键+B 键，速调我方的士兵与直升飞机来。雷达战车的杀伤力应集中在瞄准镜的中心，炮弹或电弧只有瞄准点才起作用，之外

即使炮弹穿过敌士兵的身体敌士兵也不会受伤。

敌士兵被击倒后在地上躺一会儿又会爬起来跑回去，我方士兵也一样。

雷达战车可发射炮弹击毁敌直升飞机与碟式飞行物，但由于飞行速度快，难瞄准，所以还是躲开为妙，以免被其投下的炸弹炸毁。

在我军猛烈攻击下，敌人开始溃退，这时要乘胜追击。追到尽头时有四座炮台挡住了去路，要逐一瞄准击毁，打掉四座炮台后将雷达战车移至出口处，就胜利通过了这一关，这时会出现一敌军官手执白旗跑过来投降。

每消灭敌方一士兵和击毁敌人的坦克都可得分，得分在屏幕的左上角有显示。

在屏幕的右下角有一些数字及图形显示我方兵力的情况，要时时注意，如兵力不够了就要及时俘虏敌方的兵力。

第一关：草地战役

这一关的地势在草地，较平，敌人出动的兵力主要是士兵和直升飞机，以及碟式飞行物，只要勇往直前，是容易打过的。

第二关：沼泽地战役

这一关的战斗在沼泽地进行，雷达战车开进沼泽地时速度明显减慢，敌人出动了大量坦克和山炮，火力较猛。

第三关：山地战役

这一关中出现了很多山丘，雷达战车及其他兵种都不能越过山丘，要绕道而行，最后的四座炮台由于有山丘阻碍，不容易击毁，相反冲得太近倒容易被敌炮台击毁雷达战车。

第四关：

……

每打过一关屏幕上会显示出游戏者的成绩以及我方的兵力情况，用具体数字说明各兵种还有多少，以便游戏者胸中有数。

超强雷鸟号

雷鸟号是一架飞机的名称，这个游戏就是描绘雷鸟号在太空中与外星人的战斗。战斗激烈紧张，敌人像苍蝇一样一群接一群地扑过来，雷鸟号必须快速变换位置，消灭敌人。

这个游戏只能一个人玩。

游戏操作方法：

用十字键可控制飞机向上下左右等八个方向运动。

A 键与 B 键均为射击键。

敌人是一些奇形怪状的飞行物，种类繁多：有的被击中后会散发出很多炮弹，有的被击中反而变两个至多个，越打越多，但只要一鼓作气地打下去，就可将其消灭。敌人主要是从上面出现，但也有从下面出现的，每一关的最后关卡基本相同，都左右各一个炮台，守护中间的基地要地，对准要地(可以飘动)猛烈开火，就可将其击毁。

战斗的背景是敌基地。基地内有各种建筑，击毁可得分，还有一些标有 H 和 B 字母的方块，击中也可得分。地面每一块有标志的物体(如“?”“↓”等)击中后都可得分。每一关中敌基地的建筑物差不多，但颜色不同。

游戏开始时，雷鸟号只有六架。积分达到五万分时，可增加一架，此外，在击中问号群时，也有可能增加一架。

战斗中，如果发现白色球形飞行物时，要冲上去捕获，得到后可增强雷鸟号的攻击能力。

超强雷鸟号整个游戏情节及过程与雷鸟号游戏一样，不同的是雷鸟号飞机一开始就具备最强的攻击力。

激龟忍者Ⅱ代

一、游戏情节

夜晚，在城市某处，突然浓烟滚滚，火光冲天，正在巡逻的龟忍者四兄弟看到火光立刻判断出位置是电视台起火了，四龟忍者的师傅马上叫四龟忍者去救他们的朋友——电视台节目主持人艾培尔小姐。

四忍者赶到现场，发现原来是他们的宿敌铁面人史莱持在作恶以引来四忍者，以便消灭他们。四忍者一到便与他们展开一场恶战，铁面人的手下被打得抱头鼠窜，节节败退，铁面人仓惶劫持艾培尔小姐破窗而出，逃跑了，四龟忍者紧追不舍，游戏以此展开……

二、游戏操作方法

这个游戏可一人玩，也可二人同时玩。进入游戏的角色可在四龟忍者中选择。一旦选定在游戏中不能再换角色，选到谁就这个忍者打到底。四个忍者的武功分别为：

老大（达·芬奇）——使长剑，舞起剑前后左右密不透风。

老二（米开朗基）——使两节棍。

老三(爱因斯坦)——使长棒，攻击力最强。

老四(拉斐尔)——使两把三股叉。

在游戏中，屏幕的左上角或右上角有字幕，其中各项的意义为：

左上角或右上角：被选定龟忍者的名字。

PTS：前面的数字是被忍者消灭的敌人数目，每消灭200个敌人忍者可得生命一次。

LIRE：其后有十二个小方块，表示忍者的生命力。

REST：其后的数字表示忍者的生命次数。

整个游戏可以接关三次。

各键的功能：

A键——跳跃。

B键——攻击。

A键+B键——跳起后飞腿可一招毙敌。

三、攻关过程。

第一关：电视台。场景下方有熊熊烈火，上方有门、墙及已被破坏的梯子。(从左至右)横向移动有红衣蒙面敌人上场。蒙面人善斗，用拳头攻击且喜绕至后面抱住龟忍者的腰令其动弹不得。蒙面人一拳将龟忍者打出很远坐地，可发星形飞镖击人，要被砍二至三刀才死。常有蒙面人破门而出，门如完好无损则藏有敌人，过门时小心。有时被三四个蒙面人围攻跳起可避飞镖，蒙面人可跳起向前用腿踢人。往前走，出现楼梯在上方，有巨大的黑圆铁球滚下，小心避开，撞中则倒地失血一格。至第一个楼梯口上有兰衣蒙面人(状如红衣蒙面人)出掷匕首，过楼梯口时要跳跃迅速过去，以免被圆球撞中。

至一红色门前有白衣蒙面人执刀出来与龟忍者对杀。有二个红色门，各门中冲出一个敌人夹攻，杀至右门可见一门，门前地底突然跳出三个矮人，行动灵便，围攻忍者，能放长条闪光暗器，能甩出曲线细鞭，上有电，忍者被击中浑身闪电弧，矮人要击中若干次才死。打死三矮人，入门进入另一场景即艾培尔的办公室，有白衣蒙面人执刀迎上，桌旁是艾培尔小姐。杀二个白衣蒙面人后有二个红衣蒙面人执月形兵器上，杀红衣人后地底震动忽有一尖形物从地面冒出，门开处牛头怪执机关枪上攻击忍者，忍者跳起时则举枪向空中射击且腿功厉害，一脚可把忍者踢出很远，牛头怪每被击中一次则全身发红一下，被击若干次则全发红，继而发白，最后倒地死去，突然从尖形物中又出来一披斗篷怪物（史莱特）上前抱起艾培尔破窗飞走。

第二关：在街上。有红衣敌人从下水道出来，第一个出来的举铁盖砸向忍者，又有人破窗而出袭击忍者，有窗口的地方须小心。接着有兰衣忍者出来。至一窗前，里面摆有电视监测器屏幕，艾培尔在屏幕上出现大呼"救命！"接着出现史莱特。凡有下水道处须小心，内有敌人跳出袭击，忍者掉入下水道则生命力受损。有四个红衣忍者扔炸药围攻忍者，跳避炸药杀死敌人后往前去，有一白色平台上有宝物薄饼四分之一块，拾取后可加满生命力。

向前拐弯有黄衣蒙面人破墙出，善掷回旋镖，龟忍者可用武器避开，回旋镖飞出后又可飞回敌人手中，一路上墙中、门中或窗中有敌人突袭。又至一拐弯处，有二块黑色广告牌突然倒下，被砸中则损生命力，牌后藏有蒙面人，攻击龟忍者。至尽头有一辆破汽车，旁有下水道跳出蒙面人，接着一猪头怪从空

跳下落在车上，执一光弧枪，猪头怪拳头厉害，一手执枪另一手拳头攻击且可用肩撞人。打死猪头怪后龟忍者飞身跳入下水道口。

下水道中，前有脏水，后有石墙，有蒙面人自水中跳出攻击，有执钉耙之红衣蒙面人，有兰衣忍者，有老鼠自洞中出来一次出几只攻击忍者。继而又有执钉耙蒙面人出自下水道中，忍者可走入水中，蒙面人自水中跳出时先有圆形影出现。至一下水道口，一怪物出在空中飞行不断掷出老鼠围攻忍者，忍者须跳起才能攻击到怪物，怪物被攻中一次就发一次红光老鼠可咬住忍者双刀，用力才能甩掉，有时二三只老鼠咬住忍者手脚，忍者要不断跳跃攻击同时避开老鼠。飞行中怪物最后爆炸消失。忍者跳出下水道。这时出现画面：少女被二人看押，告诉忍者被关押的地方。

第三关：市郊

忍者前行中不断有巨大雪团砸下，有成群红衣忍者出而围攻。路中突有尖齿推土机冲过来，被撞中则损失生命力，要靠上边栏杆行走一广告牌前有二个雪人跳出，发火箭袭人，火箭可用武器击破，雪人被攻几次后变成独脚弹簧机器人，再击之可消灭。灰衣忍者出掷星形飞镖，路上有许多下水道盖，不能踩，一踩即掉下损失生命力。至右端一尖形物立于土中，门开处一狼头怪出，拳击忍者则一阵动弹不得，狼头怪还会举起落下的雪团砸人。

第四关：停车场

道旁油桶爆炸伤人。往前有三持枪人开车冲出，有人躲在大货车中突出攻击。至尽头一铁门打开飞出一人蝉怪物不断掷出爆炸物，忍者要跳起才能攻击。铁门中关着艾培尔，消灭

人蝉救出艾培尔上车追击匪徒。艾培尔抚忍者伤口。

第五关:追击

忍者乘胜追击被兰衣人围攻,红衣敌人执长标,或掷或刺很厉害,对掷来的兵器忍者可用手中武器打掉,突有一辆汽车撞来,小心躲过。三红衣人执大锤上,地下冒上三个矮人又有几人举重型炸弹上掷击忍者,许多敌人骑摩托车上横冲直撞,忍者要小心躲过然后跳起从后攻击,有汽车摩托一排冲过来要及时躲开来到有三个下水道口的地方,突有二人举盖掷击,小心躲开。杀死敌人后忍者追到高速公路上脚踩滑板,这时空中有若干飞行物向忍者射击,并有机枪向下俯射,连续扔炸弹,忍者要跳到前面去攻击即跳起再按B键,几次后可消灭飞行物。入敌总部,被几只老鼠攻击,设有电弧装置放电时忍者不能通过但可跳过去。触电会损失生命力

通过电弧后出现几只机器狗吐出电弧圈攻击忍者,并有敌人破窗出而攻击,突又从地底冒出遁地机,门开处飞出四只机器马蜂吐出一道道火箭攻向忍者,消灭四只又有四只,又有二机械手拦截、射击,忍者迅速冲过不要与之周旋,这时见一狼人绑在铁架上,一巨型机器人出手执枪射击,忍者要近攻,机器人行动笨拙但会以枪托击人,忍者被击中会一头发黑,应灵活跳跃,伺机攻击,机器人被击若干次后爆炸毁灭,老鼠师傅被救出来。

第六关:街上

这里出现了一种新的敌人——驼背人,拳击功夫很厉害,要被多次击后才死。走到白纸地板区时,从地下跳出敌人攻击。地下突然刺出三排竹钉,要小心跳过去,随后可见到墙上有三虎影,忍者一近前,猛虎便窜了出来,老虎行踪不定,很难

击中。从一头跃出屏幕，然后从另一位置又跃进来，如此反复，总要多次才能杀死老虎。杀死老虎后又出现毒蝎子。蝎子尾部似鞭，可击人，可射击。至后头，出现一执长大刀的古代武士。舞起刀来八面威风，头可飞出击人。消灭武士，地下室门打开，忍者跳入，进入地下室，一巨球动力机器出现在眼前，这是敌头目史莱特的巢穴。

第七关：匪巢

这里有掷回旋梯的敌人，有机械手射击，有激光道挡路，还有一排冷气机，吹出零下几百度的冷气，一下子将忍者冰成冰块，要过好一会儿才能复原。

走到斜滑电梯处，下滑时有巨大铁球滚下到底层，有很多小矮人出来攻击。最后到一红色门前，红门破开时，一红色巨人出来，手持一炮，发射导弹。红门处两道电弧，不可近，近则触电，失去生命力。战斗时忍者要靠电弧门的反面，否则会被人击到电弧门上，反向则不会。消灭红色人，进入大门，一层火的光栅闪动，一个巨人从中走出来，巨人眼中可射出激光来，可用脚踢人。巨人打死后，变成一精灵飞去。这时光栅上又出一怪影，这才是真正的魔头史莱特。魔头可分身变成两个人，可放出三道魔光，厉害非常，魔光所到处，忍者便变成一只小乌龟在地上爬，失去一次生命。魔鬼被杀死一个又出一个。有一个的帽子常被打掉，掉帽者为其化身，几下就可消灭。史莱特被消灭后，巨大的机器爆炸。

四增加生命次数

标题画面出现时，选好单人玩还是双人玩再依次按第一号操纵器的下列键：

↓、↓、↓、B、B、B、A、A、A、再按开始键进入游戏，即可增至10次生命。

超强洛克人Ⅲ代

一、游戏的操作方法

这是一个单人玩游戏，其难度比洛克人Ⅰ代更大，场景更奇特，是一个值得一玩的游戏。

A键——跳跃、入门

B键——掷回旋镖

↓键——蹲下，下梯子

↑键——上梯子，入门

游戏中，屏幕上有一些字幕，其各项意义为：

B：其后的数字表示洛克拥有的炸弹个数，用选择键使用。

L：其后的小方格表示生命力

P：其后的色带表示洛克的能量

二、宝物介绍

红心——增加生命力四格

C字母——增加能量，洛克攻击力加强，可把飞镖掷出很远。

1UP——增加一次生命。

三、攻关过程

第一关　旷野坦克阵

洛克来到一坦克阵，坦克不断地开炮，洛克须在坦克发炮的间歇中跳过坦克阵。一过坦克阵就遇到一持枪巡逻的机器人，要从背后将其击毙。然后，进入地下阵地。要跳过复杂的平台区，爬出洞后来到飞机场，机场上有高台，高台上有巨型机器开炮向勇士射击，勇士可快速冲过去，打掉一入口处的机器人，上梯子，进入一门。里面是一暗室，也是魔头的巢穴。魔头在空中时隐时现，每次现身便发射出散弹攻击洛克，洛克要抓住魔头现身的机会猛烈攻击，要击中十五次左右才能消灭魔头。

第二关　机房

这一关中有很多高空平台，跳跃时要准确。还有很多火焰喷口间歇喷火，冲过去时要把握好时机，有与洛克一样形状的隐形人，也是掷回旋标，要小心对付，跳过时隐时现的平台时要先观察一下，掌握平台时隐时现的规律，再小心跳过去。

第三关　能源区

这里到处是线路、管道、指示灯闪烁。这一关中有间歇下砸的平台，有使回旋镖的机器人，消灭这个机器人，可在台层下取得宝物“1UP”增加一次生命。下到一通道中时，在拐弯处的墙上会突然伸出一个炮座来，快速冲过去可免炮击。向上击毁机器炮后，可见到一个白色门，按 A 键可入门。门里是一暗室，在这里将与这一关的魔王决战，魔王能飞起来攻击，射出一串串子弹，又有盾牌挡住洛克的回旋攻击是一个难斗的敌人。

第四关　海底

海底中有巨大的青蛙吐出毒气泡袭击人，从水底走到尽头时可见到一架梯子，爬上梯子，进入一室内，再下一洞，来到一绿色植物区，有毒花射子弹，有毒瓜果掉下来砸人，有甲虫飞起攻击，最后的魔头是一马蜂窝，不断地有马蜂从中飞出来蜇人。

绿色植物区路径复杂，有点象迷宫，前进时要小心，走错了路会徒增与怪物的战斗次数，而且也会损失一些生命力。

第五关　城市

在公园里，空中不断有老鹰刁来驼背人袭击洛克，冲至右端进入一大楼内，楼中有骷髅人守卫，一击就散架垮掉，但不一会儿又会组合成人形。下楼进入下水道，下水道中有许多断口，要小心跳过，水中有鱼飞出来吐弹攻击洛克，最后，击倒守门的骷髅人，打入魔头的密室。魔头是一大胖子，可跳起来击人，消灭方法是：洛克躲到角上，这样大胖子打不到，而洛克可伺机靠近攻击，数次之后就可消灭敌人。

第六关　天桥

在一圆塔内的底层，洛克要沿平台往上跳，至第二层时，有一浮动平台，到第三层有三个时隐时现的平台，此处最难跳过去，非经多次努力不得过去，跳之前要仔细研究一下平台时隐时现规律。跳过后走出圆塔，来到了钢铁天桥上，有老鹰刁驼背人来攻击。天桥的钢架到处都断裂了，要小心跳过去。在断口处有一巨大的机器人挡道，洛克可卧倒躲开子弹，然后攻击。在过火焰区要掌握喷嘴间歇喷火的规律，趁隙通过，时隐时现的平台区是特别难通过，第一个平台区隐现的规律有三种，要认真研究一下，然后心中数数，看准一下跳过去，第二个

平台区要助跑才能跳过去。最后进入一暗室，暗室中的魔头是一双角机器人，能在空中快速飞行，并射出一道道闪电，利害非常。只要认真对付，最后的胜利是会属于洛克的，至此，整个游戏全部打完。

超强大金刚Ⅲ代

在大金刚Ⅰ代中，大猩猩被猩猩救走了，大猩猩被救走后，立即采取报复行动，调动大马蜂与虫子来抢金刚栽种的花。这个游戏的过程就是描述金刚挫败猩猩的报复，保护盛开的花木的过程。

这个游戏无关次，每一关的场景都差不多，其主要区别是大猩猩下面的长平台的变化。其基本场景是：屏幕的上方有两根滑杆，大猩猩就抓吊在其间，两边分别有两个马蜂窝，其下是五盆盛开的花，中间有一个三级平台，金刚就站在平台下，两边是绿色的芭蕉树，梯子和大猩猩之间还有几条横拉的树藤。

游戏的操作方法：

A键、B键：发射子弹。

↑键：向上跳跃。

↓键：向下跳跃。

←键：向左运动。

→键：向右运动。

游戏开始时，大猩猩用力敲打左右两个马蜂窝，马蜂随即蜂涌而出，这些马蜂不但抢夺花盆，而且同时攻击金刚，金刚

如果被马蜂撞中，即失去一次生命，如果摆在下面的五个花盆都被马蜂叼走，金刚也失去一次生命。马蜂中还有一些头特别大的蜂王，蜂王被金刚发射的子弹击中后会突然放射出许多白箭来，如果金刚被击中就会失去一次生命。

金刚的攻击手段是发射子弹，在金刚与马蜂战斗时，大猩猩悠哉游哉在吊竿上观战，并伺机跳下来，如果大猩猩跳下来了，游戏即失败，金刚失去一次生命。所以金刚在与马蜂战斗的同时，要跳上平台，对准大猩猩开火，大猩猩受到攻击后会仓惶向上逃走，逃出画面，两个马蜂窝掉下来，就打过了一关。

游戏中有一种宝物，就是一个白色的筒状物，挂在竹竿上，当击败大猩猩后，筒状物就会掉下来，获取后发射子弹的火力加强。

游戏中还会有一些虫子沿着树藤爬过来，挡在大猩猩的下方保护大猩猩，普通的子弹打不死虫子，只能使其暂停不能爬行，只有获得宝物后发射的子弹才能消灭虫子。

超强大金刚三代一开始时金刚就具备最强的攻击力，其余都与大金刚三代相同。

空中魂斗罗

一、游戏情节

“空中魂斗罗”又叫“最后的使命”、“魂斗罗三代”，是一个激烈的枪战游戏，可一人玩，也可两人同时玩。

这是一个描写未来世界中的战斗故事，外星人企图侵占

地球，消灭地球文明，由他们取而代之。他们在地球上建立了基地，并在基地与他们自己的星球之间建立一个通道，用电梯往返于地球外星人的星球之间，称之为“星形管道”，地球的安全遭到了威胁，人类的生存岌岌可危。这时，在“魂斗罗一代”与“魂斗罗二代”取得辉煌战果的两名战士挺身而出，利用各种先进武器和现代化设施，与外星人展开了激战，最后将外星人基地及星形管道全都摧毁，取得了胜利，这个游戏就是描述了这一过程。现在，游戏者操纵着战士去完成这一任务。

二、操纵方法

用十字键可以操纵战士上下左右运动，也可在任两个方向之间构成 45 度角方向运动。

A 键 B 键都是射击键。

在战斗中，战士还可不断得到新的武器和能源，其获取方法是击碎齿轮形状物体或石块等物，就会出现一个字母，获得这些字母就可产生威力，这些字母表示各种各样的装配，所能产生的效果是：

B——炸弹。是破坏力最大的武器。

L——激光。激光武器可穿透建筑，攻击力很强。

S——速度。获得便可加快速度，最快时可提高到原速度的三倍。

W——多向射击。杀伤面宽。

三、攻关

这个游戏共有五关，在五个不同的场景中。

第一关，废墟：

战斗发生在一座废弃的城市中，建筑物上四处都有敌人的火力装置，战士身背飞行器，在空中飞行战斗，敌人从不同的方向攻击，有的炮口隐蔽得很巧妙，不易发现，当战士接近时突然开火，要小心。

第二关，地下基地。

第三关，主要基地

第四关，星形管道。

第五关，要塞。

四、增加生命次数的方法

开始游戏时，每个战士只有三次生命，在标题画面出现时输入一个密码，可使战士的生命增至十次，其密码的输入方法是：先按住第二号操纵键的A键和B键不放，再按住第一号键的A键和选择键，即可调出十人。

五、选关

“空中魂斗罗”一共有五关。第一关以后的各关都可通过选关直接进入，其选关的方法是：

选第二关：按住一号操纵键的A键不放，再按开始键。

选第三关：按住一号操纵键的A键不放，再按B键。

选第四关：按住一号操纵键的A键不放，再按←键。

选第五关：按住一号操纵键的A键不放，再按→键。

淘金者系列

淘金者Ⅰ代

一、游戏情节

淘金者Ⅰ代又叫“挖金Ⅰ代”、“金块”、“警察抓小偷”。游戏的情节是一个小偷在矿井偷金砂，警察闻讯赶来抓小偷，小偷在警察围追堵截的情况下要偷完矿井里的全部金砂才可过关，这时会出现一架梯子直通到屏幕顶上，小偷须从这架梯子上爬上去，进入另一矿井。所以，游戏者们都习惯称这个游戏节目为“警察抓小偷”。在游戏中，游戏者的任务是控制小偷偷取金矿而又不被抓住。

二、操作方法

游戏开始时，屏幕上首先将多层矿井的剖面图上下左右移动一次，让游戏者了解整个矿井的情况，以便胸中有数。在游戏中，屏幕上所能显示的只是矿井的某一个局部，所以，在每一关游戏开始时要尽可能地记住矿井的全图，哪里有金矿，哪里有梯子，哪里有坑，哪里是死胡同等，这对于取胜是很有关系的。

这个游戏是单人玩游戏。

游戏开始时，小偷有五次生命，每被抓到一次或被埋掉，就失去一次生命。每通过一关就增加一次生命。

这个游戏中没有任何宝物出现，小偷只有凭自己的才智与警察斗智斗勇，比速度，比机智。但是有奖励品，当把全部金砂全取到后，有时在矿井的某个角落会出现一个西瓜或草莓，获得后可得高分。

操作方法：

↑键：向上爬梯子。

↓键：向下爬梯子，向下跳。

←键：向左运动。

→键：向右运动。

A 键：向左边的地板打洞（只有砖板才能打洞）。

B 键：向右边的地板打洞。

整个游戏有五十关，在开始的几关中取得金砂，避开警察并不难，越往后面游戏难度也随之增大。一是警察更"狡猾"。二是金砂放置的地方很刁，有的埋在地底下要打洞才能取到，有时在打洞取到金砂后还必须从原洞口出来，而被打的洞口在短时间内是会自动复原的，如果不在这短暂的时间内取到金砂出来，就会被封在矿井里，永远也出不来了。每一次打洞只能打开一层地板，在取埋在地下的金砂时要考虑好打洞的方案，否则非但取不到金砂，而且会把自己埋在地底下。

小偷对于警察没有积极的进攻手段，只有消极的躲避与防御，在速度上，小偷奔跑的速度要稍快于警察，所以警察在后面是追不上小偷的（只要小偷不停地跑），小偷要巧妙地利用地形和速度上的差别甩开警察。小偷有打洞的功能，可以在地面上打些洞，使警察陷进洞内，从而阻拦警察的追赶。但只能陷住一会儿，过了这一段时间，警察又可以从洞内爬上来继续追赶。小偷可使用连续打洞的办法来阻拦警察。小偷有时

还可利用打洞的便利从上一层矿井跳到下一层矿井，特别是在两头都受到警察包围时，这一战术是很有效的，对于迎面而来的警察，可以在前面打一个洞，把警察陷进里面，然后从他身上踩过去。如果迎面来两个警察，可连续打两个洞来对付。对迎面而来的警察，在打洞时要掌握时间，如果距离太近，打洞就无效了，要特别注意这一点。

相对来说，还有一种稍微积极一点的措施，那就是利用打洞后被打坏的地面过一会儿又会自动愈合这一时间差，将警察埋入地下。小偷在地上打洞，被打坏的地面过一会儿就会愈合，而警察被陷入洞中后，也是过一会儿就会爬出来，但这个时间比洞口愈合的时间短，如果小偷先打一个洞在那儿守株待兔，警察刚一陷进去，洞口就开始愈合，这样警察来不及爬出来就被埋入地下了，这就消灭了一个警察。但采取这种措施的结果也并不很乐观，当一个警察被消灭后，马上就会有另一个警察被派出来，整个游戏过程中警察的总数总是保持不变的，消灭一个警察只能解一时之危。

由于小偷没有向上跳的功能（但有向下跳功能），遇到没架梯子的台阶是上不去的，哪怕只有一层地面也没法跳上去，这些地方都是死胡同，要注意不要被警察逼进了死胡同。

有的金砂置放在坑中，如果直接跳下去，虽可取到金砂，但没法出来了，被困死在坑中，取这些金砂时必须首先设计好退路，一般说来这种置放的金砂是要打开通道才能取到的。如果万一被困住了，这时小偷没抓到，金砂也没取完，游戏还是会进行下去，但没法玩了。摆脱这种困境的方法是按一下选择键，再按一下开始键，游戏就会从这一关的开头重新开始。

有的地面是水泥地板，是没法打洞的，在这一地段要特别

小心，在水泥地板上遭到警察的夹击，那就只有束手就擒了，没有半点防御的能力。

打洞时要注意：(一)不可离警察太近打洞，如果警察已到了面前才打洞，打的洞立即就会愈合，警察会冲过来抓住小偷，使小偷措手不及。(二)打洞时要对准砖地板的两砖之间，否则打不出洞。

也有的地面有暗洞，看起来是很平实的地面，但小偷或警察走过去时会突然掉下去。

如果小偷从高处往下跳时踩在了警察头上，是不会被抓住的，有时甚至还要利用这一战术才能取到金砂或摆脱警察的包围。

三、游戏选关

这个游戏还可以选关，可选五十关中的任何一关。选关的方法是：在游戏开始时或小偷失去一次生命时，屏幕上都会出现关次数和小偷的剩余生命次数等数据，这时按一下选择键就可以进入选关，屏幕上就会出现“STAGE”字样，后面显示一个数字，这时按 B 键或 A 键，这个数字会在 1～50 之间变化，这就是关次数，再按一下开始键，游戏即从这一关开始。

淘金者Ⅱ代

淘金者Ⅰ代是继淘金者Ⅰ代之后编制的游戏节目，游戏的基本操作方法与淘金者一代相同，不像别的游戏节目，二代与Ⅰ代差别甚大，或者面目全非。淘金者二代可以说是淘金者一代的续集。

淘金者Ⅰ代也是五十关，其操作方法，选关、编辑等与淘

金者一代相同。有的游戏卡在选关时稍有不同，选关时，前十关与淘金者 I 代一样，十关以后的选关要输入一个密码，这个密码由十一个图形（即建筑内容图形）组成。在选关时，可任意输入十一个图形，然后按开始键，看进入的是第几关，用笔记下这一组密码，当然，如果运气不好，输入的十一个图形不是密码，则不能进入游戏。如此重复多次，就可以弄清楚后四十关的密码了。

淘金者 I 代比淘金者 I 代在难度上要大得多，场景也更加复杂，所以在开始游戏之前，不妨先看看表演程序，表演程序中会告诉游戏者一些技巧，进入表演程序的方法是在标题画面出现时不按任何键，即可进入。

神风攻击队

神风攻击队又叫红巾攻击队。这是一个空战游戏节目，只能一个人玩。

游戏开始时，一架飞机从航空母舰上起飞，升上高空，这时敌机一群一群扑过来。必须奋力迎战，消灭敌人。除空中的敌人外，海面上还有敌人的驱逐舰不断向空中发射炮弹，要注意躲过并扔炸弹炸毁敌舰。

这个游戏把飞机驾驶员的视点设计得与游戏者的视点一致，使游戏者有坐在飞机内驾驶飞机的感觉。敌人迎面飞来时，好像要与我方飞机相撞，但飞到面前时会偏向一边，擦身而过，这种效果都是因为把飞机驾驶员的视点设计得与游戏者的视点一致的结果。

我方飞机发射机关炮时分左右两路向中间交叉，射击敌机时必须将交叉点对准敌机才能击中。

这个游戏无局数，但场景有变化。开始是白天（白云蓝天），然后是黄昏（满天霞光）和黑夜。夜战中只能凭敌方飞机上的灯光来判断它的位置。

如果我方飞机被击中，会冒着滚滚浓烟，坠入大海。游戏中，我方有三架飞机，如果全被击落，游戏即结束。

战斗中，当发现有敌舰从下面射击炮弹时，可降低飞机的高度投弹，这样可使投弹更准确些。降低高度时要一边下降一边投弹，以防被敌舰炮火击中，下降时要掌握速度，不可太快，太快了有可能坠入海中。

游戏的操作方法：

↑键：爬高。

↓键：降低高度。

→键：向右运行。

←键：向左运行。

A 键：投弹。

B 键：发射机关炮。

星际战士（超强星战）

这是一个空战游戏，只能一个人玩。

一架宇宙飞船奉命去消灭企图危害人类的外星人的空间站，沿途有各种空间建筑，要将其击毁，还会遭重重阻击，各种奇形怪状的飞行物成群结队飞来，阻拦宇宙飞船。宇宙飞船要

消灭这些外星人的飞行物，斩将夺关，直捣外星人的老巢。

一、操作方法

用十字键可控制宇宙飞船朝上下左右等八个方向运动。

A 键和 B 键均为射击键。

游戏时，屏幕的上方有一排文字数字说明游戏的情况，屏幕的左上角有 SI 字样，这表示第一关，S 后的数字表示关数，中间的数字为得分数值，右上角有一宇宙飞船的图案，后面有一数字，这表示宇宙飞船的架数，游戏开始时，宇宙飞船为四架，积分到五万分时，增加一架。

二、宝物介绍

游戏中，外星人的空间站建筑上有各种图案，其中有一种是带 P 字母的图形，击中后会发出响亮的一声，然后从中飞出一个带 S 字母的小卫星，捕获这个小卫星将增强宇宙飞船的攻击力，小卫星是有六个触角的白色体，注意辨认。

捕获一个小卫星加快宇宙飞船的飞行速度。

捕获两个小卫星宇宙飞船可向前并排发射两排炮弹，向后发射一排炮弹。

捕获三个小卫星：宇宙飞船可向前三个方向，向后两个方向同时发射炮弹，同时还有两个保护光圈。

捕获三个以上的卫星：瞬时消灭画面上的所有敌人。

宇宙飞船在捕获三个小卫星后，处于最强的攻击力状态，不但能向五个方向发射炮弹，而且还有两个小光圈绕着飞船转，保护飞船。在这种状态下，飞船能承受敌方三次炮弹袭击。被炮弹击中一次：飞船变成向三个方向发射炮弹，即回到捕获

两个小卫星的攻击力状态。

被炮弹击中两次失去一个保护光圈。

被炮弹击中三次：失去第二个保护光圈。

如果再次被击中，宇宙飞船将会爆炸。宇宙飞船被任何飞行物碰中（不管宇宙飞船处于何种状态）都会爆炸。

三、游戏得分

击毁任何一个外星人的飞行物都可得分。此外还有一些空间建筑上的图案被击毁后也可得分。这些图案有：龙形图案、凤凰图案、骷髅头图案、五星图案等等，在攻击时可忙里偷闲，击毁这些图案。

游戏开始时，宇宙飞船为四架。当积分到五万分时，可增加一架飞船。

四、敌方的飞行物

敌方主要靠飞行物来撞毁宇宙飞船，其次是飞行物发射炮弹来击毁宇宙飞船。敌方的飞行物种类很多，难以一一叙述，这里就其运动路线来叙述，这对宇宙飞船避开其碰撞是很有用的。

垂直直线型：这有快速慢速两种。快速的有如雨点般砸下来，砸到屏幕中线略下时，又横向移动；慢速的从屏幕顶端下来，直穿到屏幕的下端消失。还有只在屏幕左右两侧垂直运动的，伴有发射炮弹。

之字型：这种飞行物成队出现，在屏幕上呈之字运动。

横线型：横线运动飞行物是从屏幕的两侧突然射出飞行物，到屏幕中央时又突然停下来发射炮弹。

抛物线型：这种飞行物从屏幕的左上角或右上角呈抛物线飞出来，运动速度快。如果抛出来后未被击毁，就会绕一圈从屏幕底部又返回到屏幕上方，做不规则的圆周运动，很不好对付。

圆周运动型：这种飞行物一旦出现就到处乱飞，呈曲线运动，毫无规律，是最难对付的一种。

先直后曲型：这种飞行物出现时呈直线运动到屏幕中央，如果未被击毁，立刻就转变为圆周运动，而且数量很多。

后面飞出的：当打过几关后，飞行物就会从宇宙飞船的后面出现了，要小心在意。

五、攻关技巧

星际战士每一关的战斗大同小异，宇宙飞船与从各方向出现的外星人的飞行物战斗，每一关出现的飞行物也差不多，飞船在战斗中飞越空间时，也可隐蔽在空间建筑之后躲避敌方的攻击。第一关中有人脸形怪物，分成四块，由屏幕的四角慢慢向中间靠拢，最后拼成一张脸，不断地发射炮弹，连续射击可将其击毁。每一关的关头有一巨型飞行物拦住去路，飞行物中间有一闪亮的光珠，不断发射出炮弹与光珠飞行物，光珠飞行物是不能被击毁的，只有躲避，要集中火力在限定的时间内将巨型飞行物击毁，这样就可进入下一关。如果超过了限定的时间还未击毁巨型飞行物，飞行物将隐去，宇宙飞船将倒退到这一关的开始，从头打过。

第四关头的巨型飞行物比前三关的还要大一倍，飞行物上有五个闪烁的光珠，要在有限的时间内将其击毁很不容易。当巨型飞行物出现时，要靠近攻击，这可使火力更猛烈些，但

要注意其发射的炮弹与光珠，还要注意不要碰撞到巨型飞行物上，它是不断移动的，宇宙飞船也要随之移动。

以下各关的战斗差不多，只是关头的巨型飞行物稍有不同。这个游戏看起来战斗激烈，但打久了就失去了吸引力。

超强星战是在星际战士的基础上稍加改进而成。游戏一开始宇宙飞船即具备了捕获三个小卫星的攻击能力，其余与星际战士一样。

机械战警

一、游戏情节

这个游戏节目是根据美国电影《铁甲猛龙》改编的，剧情描述一热血青年有志献身于警察工作，但壮志未酬身先死。第一次执行任务就被匪徒击中胸部倒地，到医院救护时死亡。虽然心脏停止了跳动，但大脑并没有死，于是科学家们做了一项大胆的试验，将这个青年的大脑取出来，制造了一个有人脑的机器人，结果成功。机器人在再次复出时已全身铠甲，威力无比。在与匪徒的战斗中屡建奇功，游戏中的主人翁就是这样一个机器人。

二、游戏操作方法

进入游戏，在标题画面下如果不按开始键，屏幕会出现字幕，介绍主人翁的情况。主人翁叫 ROBOCOP“拉波科皮”，体重113.4公斤，身高1.88米，以及介绍全体的构造，其中指出腰

部为弱点，战斗中要注意保护。

这是一个单人玩的游戏。机械战警的生命受到两种约束，一是生命力，二是时间。任一项用完了，战警就失去了生命，游戏中断。但可以接关三次。游戏中断时出现字幕：

·START

CONTINUE

选择 CONTINUE 项就可接关。

在屏幕下方有一些说明游戏情况的文字。

T：字母 T 后有一长串小方格用以表示时间，随着游戏的进行，时间会越来越少，中途拾到宝物时可补充。

P：字母 P 之后有一长串小方格用以表示战警的生命力（能源）。每遭敌人击中一次，生命力就减少数格，中途获得宝物时生命力可得到补充。

WEAPON：这个英文词之后的数字表示战警正在使用的武器的子弹数。

FUCTION：这个英文词之后显出一些战警的功能标志。

SCORE：这个英文词之后数字是战警在战斗中的积分，战警每消灭一个敌人都可得分，如击毙狼犬得分 140，消灭持抢的敌人得分 100。

各种键使用方法：

A 键——射击（战警有武器时为射击键，否则为铁拳）。

B 键——铁拳攻击。

↑键——上楼梯，进入房间。

↓键——下楼梯，跪下、下蹲取宝物。

选择键——调出盾牌

选择键＋“＋”字键的某一方向：选择武器

战警所能选择的武器有手枪、冲锋枪和火箭炮，其中手枪的子弹是无限制的，而冲锋枪和火箭炮的弹药则有一定的数量控制。当选择冲锋枪和火箭炮时，同时还会显示出弹药的数量。火箭炮的炮弹最多六枚。

三、宝物介绍

1、血瓶：血瓶的标志是小瓶上有“P”字母，放在一些不太显眼的地方，要注意寻找，获得血瓶可增加一定数量的生命力。

2、时间贮存瓶：时间瓶的标志是小瓶上有一闪电标志，获得后可得到一定数量的时间。

3、火箭炮弹：某些敌人身上有火箭炮弹，将其击倒可获得。

每打过一关，战警的时间和能量都会予以加满。

四、奖励关

在攻关过程中，当打过第二关、第四关时，会出现一个奖励关。奖励关是一个打靶游戏，要求战警在30个时间单位内至少击中30个活动的靶子，这样战警在下一关中可增加一次生命。

五、攻关过程

第一关　街头战斗

战警在通往敌巢的废墟街头向匪巢逼进，这时，有一些狼犬和匪徒冲过来攻击战警，被其撞中或击中将失去生命力，战警可用铁拳将其消灭。经过一架子，沿梯子上可取一血瓶补充

生命力。再向前，战警拔出了手枪，这时，冲过来的匪徒有骑摩托车的，还有从空中跃下来的，此外还有一架直升飞机从空中攻击。对于强敌可用枪射击，对狼犬要蹲下拳击或射击才能击中。来到一所大房子前，这是敌人的巢穴，门口有高大的铁甲人把守，击倒此敌即打过了这一关。

这一关中狼犬的攻击较厉害。且有的是从后面偷袭，奔跑速度快。

第二关　匪巢内救人质

在这一关中敌人的火力加强。有的敌人会突然从窗口向战警射击、被击中将失去一些生命力。至一大楼前，有一持盾牌保护的敌人不断地扔手榴弹，挡住了战警的前进，战警用手枪和拳头攻击不到，因为其有盾牌保护，消灭此敌的方法是采用诱敌之法：先向前攻击，突然停止攻击往回走，趁其不备突然转身射击即可将其击毙。来到大门前先拾取血瓶，再进大门。进门的方法是战警对准大门，再按↑键推门进入。在大楼底层的第一间房子里可取得冲锋枪和子弹，再上二楼。至二楼后有两条路径上三楼，一是向右行，从右端的梯子上三楼，右行要经过几个门，有的门中有血瓶或时间瓶，有的门中却是暗藏着敌人。二是右行至第一个门时，进入该房间，用铁拳击打室内的柱子，会打出一个洞来，入洞即可来到三楼。

至三楼时要立即击打右侧的柱子，可打出一个洞来，在打洞的过程中，会从左面出来三块铁钉板压向战警，战警可蹲下用铁拳击碎。打出右侧柱子上的洞后，从洞中来到关押人质的地方。人质被一持枪匪徒看守，此时匪徒会开枪射击战警，战警可取出盾牌防卫，伺机将其击毙。开枪射击时要小心，不要击中了人质，击中人质会使战警生命力减少。

第三关　攻击敌据点

敌据点是一栋四层楼的房子里。匪徒就躲在这栋房子一楼中的一个房子里，但不能直接进入匪徒所在地，而是要到楼上各层去，在楼上有的房子中可获取宝物与武器，最后再去消灭敌人。注意在电梯中有敌人守护，上下电梯时小心在意。

第四关　进攻敌基地

这一关是进攻敌基地的外围，这里到处都是机械装置。有机械虫、喷射嘴、喷火器、坦克等等，对在地上爬行的机械虫可下蹲击之，击毙机械虫可得到一些宝物。对间歇喷射机关，可在其停顿的瞬间迅速通过，用手枪或机枪击毁喷火器，用火箭炮击毁坦克和装甲车，也可用手枪连续射击，最后的炮车的弱点是炮筒，对准其炮筒连发二发火箭炮就可将其击毁。

第五关　基地内的战斗

基地五楼前有一持炮筒的敌人，将其击倒，可获得一发火箭炮的炮弹，反复击倒，每击倒一次可得一发炮弹，最多可以得到六发。炮弹的补充很重要，在以后的战斗会遇到强敌和坦克、装甲车等，火箭炮是唯一能击毁敌人这些装备的武器。对敌人的直升飞机，可以用手枪击之，而不一定要用火箭炮，对敌人的炮手、枪手等均以手枪击之，只有遇到钢铁装置时才用炮击。

第六关　最后的战斗

最后的战斗中敌人倾巢出动。各种重武器一齐出来，有坦克、装甲车、机械炮车等，敌人的数量也有增加，但有了前面打过五关的经验，战胜这些敌人就并不难了。在这场战斗中，要注意节约能量和炮弹，最后的敌人是一辆机械炮车，将其击毁即可打过整个游戏。

六、接关方法

这个游戏本身可接关两次，如果想要继续接关，可在第二次接关后战警又牺牲时，不按任何键，让游戏自然回到标题画面，仍然选择"CONTINUE"栏，按开始键启动游戏，然后按 B 键＋A 键，即可继续接关。

算术游戏

这是一个智力游戏，可一人玩，也可两人同时玩。这个游戏是小学生或学前儿童练习四则运算的好帮手，也是他们忠实耐心的老师，这是一个比较优秀的智力游戏。

游戏有三种方式，用选择键可以选择：

· CALCULATE　A

CALCULATE　B

＋－×÷EXERCISE

CALCULATE　A 是"计算 A"的意思。这是一简单运算方式，运算结果在两位数以内。

CALCULATE　B 是"计算 B"的意思，这种计算方式难度稍大一点，计算结果是三位数，而且有负数。

＋－×÷EXERCISR 是"四则运算练习"的意思，进入这一种游戏方式的时候又有多种运算模式供选择。

1、计算 A 游戏说明

选择这种游戏方式时，你会发现，游戏中出现的主角竟是

“大金刚一代”、“大金刚二代”中的大猩猩和小猩猩，此外还有一只美丽的猩猩小姐。游戏是在一固定的场景中进行，场景中吊满的绳索，绳索上挂着 1～9 以内的数字，在下面的土墩上摆着＋、—、×、÷四则运算的运算符号。这时大猩猩站在平台的顶端出题给小猩猩算，它举起手中的牌子，牌子有一个数字，要小猩猩们撞取吊绳上的数字与土墩上的运算符号进行运算，直至运算的结果与牌子上的一致时才算通过，这时先计算出这道题的小猩猩会得到一只又大又红又香的苹果，接下来大猩猩又举起了第二题的计算牌要小猩猩们计算，如此下去，直至有一只猩猩得到五个苹果为止。

这是计算兼竞赛性的游戏，左边的小猩猩由第一号键控制，右边的猩猩小姐由第二号键控制，当大猩猩举起牌子时，两只猩猩便忙着寻找数字与运算符，数字有很多、但运算符只有四个，也就是每种运算符、只有谁先得到就先用，用后这个运算符会改变位置，两只猩猩竞争比赛时，先算出结果的猩猩为胜利者，奖一只大苹果，而没算出结果来的猩猩会嚎头大叫，很有趣味。

只一个人游戏时，没被操纵的那只猩猩不动，只有在算出结果时才大叫几声表示庆贺。

当有一只猩猩先得到五只大苹果时，这只猩猩会跑上领奖台，游戏即结束，返回到标题画面。

吊绳与土墩下是水池，猩猩掉下去会淹死。

操纵小猩猩的方法：

用十字键可以操纵小猩猩上下左右运动，上下爬绳、跳绳，以及在地爬等。

A 键：跳跃。可跳过水沟，可跳起抓住吊绳，跳起抓吊绳时

要调好位置，否则抓不住的。

B键：擦掉已选择的内容，小猩猩计算和结果及过程在屏幕上方一个小方框内显示出来，如不要用可按B键擦掉。

2、计算B游戏方法

这种游戏方式与计算A一样，只是在计算难度上有差别，计算B中的运算结果为三位数，且出现了负运算。

在“计算A”与“计算B”中，无论要计算出一个什么样的结果，都只能从个位开始，因为悬挂在绳索上的数字都是些个位数，能计算出的最大数字是9×9＝81，如果大猩猩举起牌子的题是98的话，就要计算两次以上才能算出结果，如：9×9＋9＋8＝98也可以是4×6×4＋2＝98，在“计算B”中大猩猩出的题都是三位数的结果，也只能用这些个位数来进行计算。

3、四则运算游戏方式

进入这种游戏方式时只能一个人玩。只有九种算式提供选择：

这九种运算方式列成一个表，旁边吊着一根绳子，操纵小猩猩跳上绳子从上爬，选择何种运算方式时按→键，小猩猩的手就会指向那个算式，游戏即开始，这时会换一个画面。

这个画面的左上方是大猩猩举着一个记分牌，小猩猩每算出了一道题即可得分，记录在上面。

画面的右上方是一个算式，算式中被运算的两个数是游戏机给出，小猩猩（也就是游戏者）就是算出结果。算式的结果是用方格表示的。这得小猩猩去填写，如：

对应于算式每一位要填的数字下都有一根吊绳，一排共

有七根，算式中用黑方格（在游戏中是白方格）表示的那一位是第一个要填的，填写好后，黑方格就会自动跳到下一个要填写的那一位去，按此顺序一个一个填写完，填写完后小猩猩要跳到左边的吊绳上去。填数的方法是：小猩猩跳起抓住要填写的那一位下的吊绳，抓到底端数字数字为零，往上爬数字逐渐增大，至顶端时数是9，这样一边爬一边看数字的变化，当数字变化到所选的数字就停止上升或者下降，按←键或→键让小猩猩爬到左边或右边对应下一位要填写的数据的那根吊绳上去，用同样的方法确定好数字，当全部填写完后，小猩猩就移到左边的空绳上去，运算即告结束，如果结果正确，小猩猩将得到一个金币的奖励，如不正确就要重新计算，小猩猩是一个哭丧的表情。第二次以后计算出来的正确答案没有金币奖励。如果没计算就下来了，小猩猩就会呆头呆脑没任何表情。这时游戏者就要查一下是否有遗漏的数据没填。如果屡次做不出正确答案时，还有一个办法就是让游戏计算。在屏幕的左边有一根吊绳，下面吊着一个“？”号，小猩跳上绳子将“？”推到顶端游戏机就会显示计算过程及答案。

每一个算式都要练习十次才能过关，屏幕左边有数字标示，做到了第几个练习，那个数字就会闪烁。

在做乘法或除法时，填数的过程比较复杂，因为对应同一根绳子可能有几个数字要填。为避免混乱，小猩猩必须反复换绳子。

在计算过程中如果填错了数字怎么办？有一个办法可以擦掉所有填写的数据，要想只擦掉某一个数据就没有办法了，前面那一个方法就是按一下B键。

这个游戏不管进行哪一步，只要按一下选择键就可回到

标题画面来，这是中断游戏重新开始游戏的开关。

这个游戏溶算术计算和游戏于一体，既有四则运算又有趣味性，还有一些可爱的动物形象，可说是学前儿童和低年级学生的良师益友，这是寓教于玩，对于一些工作太忙而无时间辅导孩子学习的家长来说，是一个好帮手，在众多的游戏节目中，此类游戏值得倡导。

燃烧战车

一、游戏情节：

距加尔茨巴格以北200公里的“世外天堂”，是一个由雇佣兵组成帝国。最近这个帝国研制出一种恐怖的杀人武器。为收集这一武器的情报，“猎狐”部队派出了格雷·福克斯。但几天后跟他的联系便中断了，他留下最后一句话是“金属齿轮……”。

于是部队再派出新兵索利德·斯奈克。他的任务是寻找格雷·福克斯的下落，探明“金属齿轮”的真相并摧毁这种武器。

这是一个以摧毁“金属齿轮”为最终目的的冒险游戏。索利德只带了一台收发报机，他首先要用拳头去俘虏敌人。俘虏越多，等级越高、战斗力就越大，他缴获来的武器就可以选择使用。相反，如果杀掉俘虏、等级就会下降，他就不能完成任务。

二、游戏的操作方法：

1、各键功能：

A 键：用武器攻击敌人。

B 键：用拳头打击敌人。

START：开始游戏、游戏进行时按此键为暂停。

SELECT：字幕画面出现后选择"开始"或"继续"，游戏进行时按此键会出现指令。

十字键：上下左右移动索利德。

2、英文单词说明：

LIFE(生命)：索利德的战斗力为零时这个单词就会消失。

CLASS(等级)：索利德的等级，由星数表示。

CALL(呼叫)：总部呼叫索利德时，这个单词会闪动。

WEAPON(武器)：介绍幕中人的装备。

3、选择指令说明：

按 SELECT 键后，屏幕上现出各种指令。可按十字键移动游标选择、再按 A 键显现所选指令的场面。

4、选择武器装备说明：

用十字键移动游标选择索利德已经获得武器装备，再按 A 键回到原来的场面，所选的武器装备就可以使用。使用装备时要按 A 键。否则装备会溜掉。

5、收发报机说明：

呼叫时使用。先用十字键(左右)对好频率、总部的频率是 12085，后用十字键(上)发报，工作时 SEND 灯会亮、屏幕上显示"我是索利德·斯奈克、请回答的英文"。总部收到讯号后会复电。总部的电台有时不在工作，索利德对上频率也得不到回

答。

6、装备介绍：

消声器：装在手枪和小型冲锋枪上消声。

防弹背心：能减少一半伤害。

防护服：抵挡暴风。

强光电筒：照明地道。

红外线眼镜：可以看见对红外线敏感的东西。

防毒罩：索利德在有毒气的地方戴上它，可以保持战斗力。

探测器：探明地雷的位置。

天线：装上后可以在有敌人电波干扰的地方通信。

望远镜：可以看到画面外上、下、左、右的东西。

指北针：穿过沙漠时用。

氧气瓶：在水中使用可以保持战斗力。

铁拳：用来搜索隐蔽的门。

解毒剂：解蝎子毒。

压缩饼干：吃一块就可以恢复战斗力。

卡片 1—8：用来开门。

三、敌人介绍

士兵：一发现索利德就会一面追赶一面射击。

蝎子：平时转来转去，靠近索利德就会突然袭击。

狼狗：开始时在睡觉，醒来就会咬人。

高压电开关管理员：比哨兵的眼睛更尖，一发现索利德就会跑去接通高压电。

哨兵：按一定的路线巡逻。

战争之狼

一个突击队员奉命去捣毁一敌军基地，一架直升飞机将突击队员送到敌军基地外围，战士从飞机上跳下来，与直升飞机挥手作别，紧接着敌人便从四面八方围剿过来。

战士手中有一支冲锋枪，按B键即开枪，子弹是无限的，按A键扔手榴弹，开始时只有四颗手榴弹，屏幕下端中间有表示手榴弹的数目，扔掉一颗即少一颗，在战斗中拾到白色方块后可增加手榴弹。

战士可用方向键控制朝八个方向运动。

A键——扔手榴弹，B键+十字键的任一方——开枪，战士在发射冲锋枪时必须与方向键配合，只按B键不按十字键的一方是不会开枪的。

游戏分为若干个轮次，每一轮次有四关，以后的各轮中四关基本相同，但难度增大了。每一关开始时，屏幕中央都会出现第×轮第×关的数字，如“1－2”，即表示第一轮第二关；“2－1”即表示第二轮第一关。

这个游戏的各关都是纵向运动，也就是从下向上运动，这是一个单人玩的游戏。

游戏开始时，战士有三次生命，以后每救到一个俘虏可得一千分，当分数增至二千时，即可增加一条生命。

第一关：丛林地带，战士一路向前冲去。敌人从前面与两侧围攻过来，战士最有力的攻击是冲锋枪。当战士冲到第三棵椰树处时，可拾到一闪光弹，扔出闪光弹可消灭画面上的全部

敌人。在攻击过程中还会遇到一些有梯子的暗道口，战士走到梯子处即可进入暗室。暗室里有俘虏，救出一个可得一千分，暗室的入口有时要用手榴弹才能炸开，如在土墙上有一个就要用手榴弹炸开。这一关的关底是一个大门，大门口有许多敌人，还有拿盾牌的敌人，拿盾牌的敌人用冲锋枪是打不死的，必须用手榴弹炸。敌军官见大势已去时，会举起白旗投降，战士冲进大门，即过了这一关。

第二关：丘陵地带，这一关战壕较多，敌人躲在战壕里向战士射击，消灭战壕里的敌人只有扔手榴弹，冲锋枪是打不到的。战士掉进战壕里会陷下去，要立刻按↓键使之出来，绕过战壕前进，土丘后埋伏着很多的敌人，同样只有扔手榴弹消灭。这一关的底部是个大门，大门前两边各有四个暗堡，埋伏着很多敌人，在这里不可冲得太快，以免敌人从后面包抄过来。大门打开时，会从里面冲出许多手持盾牌的士兵，只有扔手榴弹才能消灭他们，所以在战斗中尽可能多地拾取白色方块（增加手榴弹），这时是大有用场的，战士冲过大门，第二关即打过。

第三关：敌宿营地。这里有很多敌人的堡垒，有的堡垒战士是可以冲进去的。敌人不断地从堡垒中冲出来，战士要利用地形，巧妙地消灭敌人。这里暗室较多，可分为四种：

1. 关押俘虏处：战士到这里可救出俘虏，每救一个得一千分，救俘虏的方法是：战士走近俘虏，与俘虏重合，即救出了俘虏，有的俘虏救出后手中会举一个一千字样的牌子，意即战士得一千分。

2. 敌军宿舍：在这里会看到一些从睡梦中惊醒的敌兵，还来不及穿衣服和拿枪，战士应尽快地将其消灭冲出去。

3. 蛇室：这里是蛇的世界，到处是蛇，战士应尽快地冲出去，消灭蛇是不能得分的。

4. 敌发报室：这里由数名敌兵守护，消灭敌人，取走发报机，可得二千分。这一关的底部也是一重兵把守的大门，打过大门即进入第四关，在这一关中要注意，战士不会游泳，掉进水里会淹死。

第四关：敌军基地。这里有许多壕沟，上面铺有木桥，掉进沟里会摔死。战士一路冲锋，冲过敌飞机跑道，这里敌人设置了很多岗楼，警报也随之响起，最后冲到敌指挥楼前，这里的敌人既多且厉害，战斗异常激烈，要注意消灭指挥楼中窗口里的敌人。在战士的猛烈攻击下，敌指挥楼起火，冲进指挥楼，指挥楼爆炸，烈火熊熊。这时一架直升飞机飞来载着战士去执行另一任务。

接下来进入第二轮第一关，同第一轮第一关一样，战士从飞机上跳下来便开始战斗，场景与“1－1”一样，但敌兵增多，空地上增加了敌人的掩体等。以后的各轮次都是如此，只是难度越来越大。

摩艾君

一、游戏情节：

在浩瀚的太平洋上，有一个神密的小岛——复活节岛，其上有很多的石雕人头像——摩艾，至今也没人知道这些石像是怎么雕成的，怎么立起来的，经历了多少年代，尽管现在也

有人猜测这是古大陆沉没到海底时留下的唯一的小片土地，也有人猜测这些石雕可能是外星人的杰作，但总归是猜测，至今这仍是个谜。这个游戏是以此为基础编制的一个科幻故事：有一天，摩艾君带着小摩艾们在岛上游玩，忽然错天黑地地起了一阵风暴，风暴过后摩艾君发现小摩艾们都不见了，这才知道这是岛上一个魔鬼使妖法将小摩艾全抓走了，分别关在50个监牢中，监牢中有许多小妖怪看守，而且地形复杂，但摩艾君不畏艰难，决心救出小摩艾们，救小摩艾是一个斗智斗勇的过程，而用智慧多于用武力，这实际也是一个智力游戏。

二、游戏操作方法：

游戏有50关，即必须从50个牢房中救出所有的小摩艾，每一个牢房在屏幕上显示出全部结构图，关次越高，牢房的结构就越复杂，每次入牢房救小摩艾前要好好分析一下牢房的结构，然后确定一条救小摩艾的行走路线，这很重要，因为有时是不能走回头路的，如果漏掉一两个小摩艾没救出来而又不能回头去救的话，就没法过关了。有的地方是死胡同，走错了线路进入到死胡同就没法回头出来了，所以在救小摩艾之前确定一个正确的营救路线是打过这一关的关键，这也是使游戏者大伤脑筋的地方。

在游戏中，摩艾君可获得炸弹宝物，炸弹为一带把红球。用炸弹可以炸开一些障碍，可以炸开牢房的石墙与石地板，所得炸弹的数目左右上角显示出来。

每一关都是有时间限制的，中间偏右的数字是时间数的显示，当数字减少至零时，摩艾君就会失去一次生命，营救失败。

摩艾君的基本攻击方法是用头撞，头一歪，力大无比，可撞碎石头块，可撞死敌人，摩艾君还有跳跃的能力，可跳一个石块高，两个石块宽。

可以跳起来撞上一层的石块，在只有一个石块大小的空隙地可直接下去，而不必跳跃。键的使用方法：

A键——跳跃

B键——用头撞石头，撞敌人

B键+↓键——投放炸弹，炸弹投放后自行爆炸，而不必按键引爆

用十字键可控制摩艾的运动方向，一些可以移动石头可按→键或←键，摩艾即可推动石头。

开始键——暂停，在游戏中常常要思索行动路线与对付敌人的方法，暂停再思考可节省时间，在暂停状态时间不减少。

选择键——自杀，如摩艾进入了死胡同或没把小摩艾全救出，这时游戏没法再进行下去，但也不会中断，只有按选择键让摩艾自杀，再重新开始这一关的游戏

三、攻关过程：

这里不每一关一一介绍，只介绍前面有特点的几关，以下每一关的基本操作差不多，但路线 设计与对策却相差很远，这正是这个游戏吸引人的地方。

第一关：这一关比较简单，从低层一级一级跳上去，一路救出小摩艾，至右上端站到铁门前，铁门自开，进去即过关。但如果不小心掉了下去，就只有自杀重来了，尽管摩艾可以撞碎石柱脱困，且能救出小摩艾，但到不了悬在空中的铁门前，不

能过关。

第二关：这一关的特点是平台有两层，摩艾直接跳不上去，要把石头推到平台才能跳上去，然后一直如此下去，直至跳到铁门前。这一关的要点是推石垫脚，以后在一些复杂的攻关过程中也要用到这种基本技术。

第三关：攻过这一关的要点是：先获取炸弹，然后跳上右下角平台，炸开浅黄色的石块，跳下去，用头撞开右边的砖块，将石头推到中间的平台前垫脚，跳上去，以下游戏者可自行操作了。

第六关：在这一关中出现了一个陀螺形平台悬在空中，过这一平台时要注意跳上去后在上面不可停留时间太长，否则陀螺自掉下去的，摩艾君也会摔死。

第七关：这一关有表演程序，游戏者不妨先看看。

第八关：这一关比较复杂，整个场景犹如一座迷宫，要选择正确的路线，从上至下一层一层救出小摩艾，不要有遗漏，否则到了下一层就上不来了，不能过关，只有自杀重来，在打这一关时，先要好好分析一下，然后再开始游戏，不可操之过急，打到哪算到哪，那样是打不过这一关的，在以后的关次中，这种迷宫的形式的场景很多。

好了，攻关方法就介绍这些，余下的是你动手了。

四、选关

在标题画面显示时，同时按住选择键和↓键，再按开始键，以后就可用↑键与↓键进行选关。

新人类

这是一个单人玩的游戏，很受游戏者的欢迎，目前市面上流行着很多新人类的变通版本，如“超强变身”、“超强火球”等。

一、游戏的操作方法

A——跳跃

B——射击

十字键可控制小勇士向上下左右等八个方向运动。

小勇士只有三次生命，全牺牲后即回到标题画面，游戏从头开始，不可接关。小勇士的生命用生命力表示在屏幕的右上角有红心图形，开始为三个红心，以后在战斗争中获得宝物可增加红心，被敌人击中一次减少一个红心。

二、宝物介绍

1、钻石：得分

2、红心：加满生命力，如已有三个红心则增加一个血格，即出现一个黑色心形图案。

3、拳头：增强攻击，吃到三个以上时可瞬时消灭画面上的敌人。

4、鸡腿：加满生命力。

5、靴子：加快勇士的行进速度。

6、鸽子：获得后勇士背上会长出一对翅膀按单发 A 键勇

士可飞起来，如被敌人击中或撞中就会掉到地面上来。

7、五星：拾到后瞬时灭敌。

8、人头：勇士变成巨人。

三、攻关过程

游戏共有四关，每一关又分为四小关。

第一关　湖泊

1—1　小关　陆地

这一关在湖泊边的陆地上，勇士向前攻击，敌人成群结队扑过来，有的还发射出白色的子弹。路上有很多黄色花，击之会变成宝物。

在过一水沟时，跳不过，可到岸边的左上角寻找鸽子宝物，胡乱射击，鸽子会突然出现，拾到鸽子后勇士就可飞起来。

勇士飞在空中同样可以射击，但如果被敌人击中或撞中就会掉到地面上去。

1—2 小关　湖泊

在湖泊上有荷叶，但有的荷叶时隐时现，要从荷叶上跳到对岸去是比较困难的。湖边隐藏着二只鸽子宝物在小石堆旁边，胡乱射击，一被击中就会现出来，获得鸽子后就可飞越湖泊。

1—3 小关　湖泊

这一关中的湖泊上有飘动的浮岛，可借此跳跃过湖泊，当然是最好在 1—2 关得到鸽子后一直飞越过去。

1—4 小关　陆地

打过湖泊后又来到陆地，且战且进，来到一山崖下，山崖下有一洞，入洞后，可见到这是一个圆形密室，一只巨大的蝙

蝠飞了出来，蝙蝠能吐出一团团火球攻击勇士，且能俯冲扑人。

第二关　城市废墟

2－1　小关　地陷区

这一关中地面上有很多漩窝漏斗，突然出现，勇士如不小心就会掉入到漏斗中被砂子埋掉，很危险的。行走时要小心谨慎，最好在进入地陷区前，找到鸽子飞过去。

2－2　小关　火牛阵

这一段地区出现了卧地的火牛，能吐出长长的火舌封住出处，可在其吐火焰的间歇中冲过去，有的也可以从火牛的背后绕过去。

2－3　小关　地陷区

这一地区的砂石陷井更多，有时甚至是一排一排的出现，使勇士无立足之地，但在进入这一地区前可以找到一只鸽子，要认真寻找，不可错过。

2－4　小关　火牛阵

这一区域由很多火牛交错组成阵势，特别在一些狭窄的路口也有火牛把守，要冲过去还真不容易呢！冲到顶头出现一堵墙，墙上有一个洞，进去后又是一个圆形密室，与第一关中的差不多。一只火牛盘距在里面。

火牛象人一样的站立着，口吐出火球攻击勇士，并且左右移动，对准勇士攻击。

这一关中有一只只埋在地下的坛子，击之可得宝物。

第三关　沙漠

3－1　小关　沙漠火山

火山口喷出一串火球，地下也会突然冒出一串串黑球绕

圈攻击勇士，有骷髅人成队出现，还有骷髅恐龙袭击，很是恐怖。

3—2　小关　深沟区

地面上有深沟纵横交错，掉下去就会摔死，要小心跳过去，这一关中的地势特别险要。要小心跳过去，有时在跳跃时会受到飞行怪物的攻击，要小心被撞入深沟。

3—3　小关　地震区

这一地区到处会突然裂出一条深沟来，有时是两、三条同时裂开，一不小心就会掉下沟去。在进入这一地区前的山脚下有一鸽子，要注意寻找，如能飞过这一地区是再好不过了。

行至尽头时出现一断沟挡路，跳过去可见一洞，进入到里面是一圆形小屋。一条巨大的眼镜蛇盘缠在里面，眼镜蛇口中吐火，时隐时现，不断变换位置，隐去后就不知道会在什么地方出现，勇士要趁其现身时攻击。

第四关　综合区

这一关是把前面的三关连在一起，顺序是：湖泊——废墟——沙漠，但游戏中的敌人更多更凶恶。

4—1　小关　湖泊

这一区域有很多小水泽，组成一个非常复杂的地形，湖泊中有浮岛，要跳过去是很不容易的。

在进入湖泊时，右上角隐藏着一只鸽子，要找出来，以便飞过这一地区，否则，太难过去了。这一关的最难点是湖泊与沼泽地连接处的“之”字地形，这里道路窄，敌人多，即使飞到此十有八九会被打下来，这里在湖泊岸边还有一只鸽子，认真找一找就可得到。

越过沼泽地后便进入这一小关的关尾，出现一只与第一

大关中魔头一样的蝙蝠，口吐紫色火球，非常厉害。

4—2　小关　城市废墟

由残垣断壁构成了这一关的复杂地形，有的地方简直就是迷宫，这一关又分为两个区域

火牛阵：火牛交错密集封住路口

地陷区：地陷洞多而密集，又无鸽子宝物，过地陷区办法就是，哪一个地方刚漩窝平复就站到那里去，这样才安全，因为地陷洞间歇出现，而不是连续不停。

这一关的关尾是火牛怪，口吐火团，比前面的关中火牛怪厉害得多。

4—3　小关　沙漠区

一开始就是一个深坑，中有两个很小的平台，必须从此跳过去，这很要技巧，弄不好就会掉下深沟摔死。

这一关中的骷髅恐龙特别多，组成排阵冲过来，勇士消灭不及时可从恐龙背上跳过去。还会出现地震，平地上裂出深沟来。

跳过火山区后，在右边的山脚下有一鸽子，取得这一鸽子很重要，甚至可以说是过关的关键。

入洞后见一眼镜蛇，与第三关中出现的一样，有了前面的经验，消灭它并不难。

4—4　小关　废城区

这一关是由火牛与地陷洞构成的相当复杂的地形，关尾的魔王是一只巨大的马蜂，马蜂可以分身为二，从两个方向同时攻击勇士，并会放出一群一群的小马蜂来攻击勇士。

消灭了马蜂，整个游戏就打过去了。这时的游戏又回到第一关从头来。

三、接关

勇士牺牲后，出现“COME OVER”字样，这时按住→键不放，再按开始键，即可接关。

迈克尔·杰克逊

本节目是以美国著名的摇滚歌星迈克尔·杰克逊的形象和舞蹈动作设计的。具有很强的趣味性，其音乐优美，动作逼真，是目前很受欢迎的新节目。

此卡共有六个大关。前五大关又分别为三个小关。分别讲述迈克尔在俱乐部、街道、停车场、坟地、山洞和工厂等地救出被坏人囚禁的小女孩。每关中需救出的人数在画面右下角显示；并在画面下方有血量的标志。迈克尔在救人的过程中可用脚踢和手打死敌人，在血是显兰色和黄色时用脚踢和手打会发出兰色粉末，敌人碰上就会倒下。当血液较多时，连续按A键迈克尔会抛出帽子将敌人打死或以跳舞的形式将画图敌人全部打倒。这是过关的秘诀，但同时会损失较多的血。游戏中，每救一个小女孩会增加血液，对于隐藏在门内的汽车内和山洞内的小女孩可用按上键救得。在有些关中有时可遇见天上飞下的兰色物体，吃了以后迈克尔会披上宇宙服，在规定时间内可发出激光和追踪弹消灭敌人，而且还可以自由飞行。第六关是迈克尔救出全部人质和乘上宇宙飞船在太空中与最后的敌人进行激战。

兰博Ⅲ代

美军特种部队上校特罗在一次执行任务时被俘，生命危在旦夕。上校是兰博的救命恩人，兰博发誓要救出上校……

一、武器装备

1. 定时炸弹：可用来阻击敌人，炸毁哨塔，炸开通道，安放好定时炸弹，炸弹既开始倒数计时，计时到 0 时自动引爆。

2. 弓箭：这是兰博十分喜欢的武器，可以用来破坏敌人的军车、飞机、坦克、油桶等。按键的时间越长、弓箭的威力就越大。

3. 匕首：可以用来刺杀靠近的敌人并夺取武器装备。

二、操作要领

1. A 键选择特殊武器装备。

2. B 键调用特殊武器装备。

3. C 键控制机枪射击。行进时，可朝前进方向射击，站立不动时，可进行扇形扫射，能大面积杀伤敌人。

4. 可用方向键控制瞄准（在过单数关开始射箭时）和兰博的移动。

5. 选择 OPTION 功能，可进行多项设定选择：

（1）DIFFICULTY：游戏难度选择。

（2）PLAYERS：游戏人数选择。

（3）CONTROL：操纵按键功能设定。

(4)SOUND TEST：音乐欣赏。

三、攻关秘诀

1. 第一关——前沿阵地。

首先，必须用弓箭击毁敌运兵卡车（普通时，卡车只有1辆，选难度时，卡车有2辆），消灭哨塔上和工事后的敌人，打掉2个油桶和1辆弹药车后用炸弹破坏2个塔哨，最后用炸弹炸开围墙，即进入三维空间的战斗画面，这时要对付的是一架直升飞机，兰博只要拉满弓，用箭就可以把它打掉。

2. 第二关——地牢。

在这一关中，有3个情报人员需要救出，他们中的一个知道上校的下落，他们被分别关在地牢的3个不同位置的牢房里，而且有重兵把守。地牢地形像迷宫般复杂，让人头痛，救出第三个情报员后警铃大作，整个地牢即将爆炸，要迅速找到出口脱离险境，否则将功亏一篑。

3. 第三关——丛林兵营。

在这一关中，到处是战车，炸弹，敌人士兵蜂拥而来，要尽快地穿插而过，消灭周围的敌人，突出重围，进入这一关的三维战斗画面后要对付的是一辆重型坦克，消灭它不太容易。

4. 第四关——弹药库和机场

这一关的任务是炸毁所有的弹药库和机场上所有的直升飞机，当破坏率达到100%时，方可过关。

敌人的弹药库分别在道路的上方和下方。要先通过自动门进入下方的弹药库区，寻找弹药库（不止一个）并逐一破坏，然后通过自动门进入上方的弹药库区，再逐一破坏敌人的另一些弹药库。最后，找到敌人的飞机场，把所有停在机场的直

升飞机炸毁后破墙而出。

5. 第五关——装甲兵基地

在这一关中，会遇到众多的新型坦克，它们边行进边向兰博射击。只要兰博充分利用有利地形，逐一击毁坦克，即可通过，在路途中，还有一个直升飞机场，有时间的话，也可以把直升飞机炸毁。最后，来到了装甲兵的兵营前，兰博只要站在兵营的两道门的夹缝中间，注意观察，哪道卷帘门开了，就朝哪射击，如此反复，即可过关。

6. 第六关——敌人总部。

身经百战的兰博，打到这儿已接近胜利，以后只要小心应战，保存实力，就能救出上校。

脱狱

一、游戏情节

这是一个以武打为主的游戏节目。其故事情况是机智勇敢的特种兵哈克有意被敌人俘虏，其目的是去完成一项绝密任务。哈克被关在守备森严的监狱中，在敌人疏忽的时候，哈克炸开了狱室的门，从里面冲了出去，敌人闻讯赶来，哈克与敌人展开了激烈的搏斗，最后消灭敌人，完成任务。游戏者就是操纵哈克去完成绝密任务。这是一个比较优秀的游戏节目，深受青少年的喜爱。

这个游戏共有六关，每一关都有凶恶的敌人出现，在到达某些大门口时，可以冲进去，里面有敌人，杀死里面的敌人可

得到奖励品。

二、操作方法

↑键——爬梯子。

→键——向右运动。

←键——向左运动

A 键——踢腿或发射冲锋枪(当夺得枪时)。

B 键——拳击、甩匕首、掷手雷。

A 键+B 键——大飞腿。

哈克冲出监狱时是赤手空拳,没有任何武器,与敌人战斗时靠拳脚功夫。以后使用的各种武器都是从敌人手中夺来的。武器主要有三种:

匕首:夺得匕首后只能用一次,甩出去不管击中敌人与否都不能收回。

冲锋枪:冲锋枪的子弹是有限的,子弹用完后就无用了,手中有冲锋枪时还可用枪托击敌人(按 B 键)。

手雷:是专门用来炸毁敌人的装甲车或直升飞机的。

奖励品有三种,分别用不同的字母表示:

A:防弹衣。可抵挡住敌人的枪弹。

L:生命。每获得一次就增加一次生命。

T:铁拳。增强拳击的力量。

这三种奖励品只有在前四关中有,后两关中没有,防弹衣与铁拳的效力随着哈克一次生命的结束而结束,不能传递给下一次生命,也不能带到下一关中去,当打过一关,下一关开始时,哈克的力量回复到游戏的开始状态。

三、攻关过程

第一关:哈克点燃炸药,炸开狱室的门,从里面冲出来。爆炸声引来了敌人看守,哈克赤手空拳,凭着高超的武功与敌人搏斗,最后消灭敌人,冲出重围,爬上一天桥,敌人出动一架直升飞机,从直升飞机跳下很多敌人,哈克要消灭这些敌人并炸毁直升飞机。这时,东方现出了一片霞红,便可进入下一关。

第二关:哈克且战且走,来到敌人的基地内,这里有大量的军用装备。沿途的装甲车、摩托车、油罐、吊车等都会伤人,要小心。敌人从前后攻击哈克,有的还是突然从空中跳下来的。在这一关中,有手持冲锋枪的敌人向哈克射击,哈克要设法把枪夺过来,变被动为主动。最后有一个边开辐射枪边掷手雷的敌人,很难对付。

第三关:哈克与敌人在森林、河岸、山涧与瀑布间展开激战,敌兵多且有的武功很厉害,哈克要通过苦战才能过关。哈克最后进入一电梯内,里面有一肥大的相扑者,武艺高超,特别是那招鱼跃扑人很厉害,战胜相扑者即可进入下一关。

第四关:战斗在敌人营地进行,敌人兵力强,战斗十分激烈,哈克最后冲进了敌军的通讯基地。这里有一持手枪的敌军官,狡猾多变,枪法准确,不易对付,在这场战斗中,不但要比勇力,而且要比智力。消灭敌军官也就是意味摧毁了敌人的通讯基地,这时,哈克向大本营发出袭击成功的消息。

第五关与第六关是哈克完成任务返回营地时与不甘心失败的追上来的敌人的激战。敌人出动了大量兵员与装甲车围追哈克,这两关要比前四关短,但难度大,也就是敌人比较厉害。第六关最后的敌人是一巨人,这一巨人武功极高,很难战

胜。消灭这一敌人，哈克胜利返回营地，整个游戏结束。

四、增加生命

游戏开始时，哈克只有三次生命，用三次生命是很难打过六关的，这里提供一个密码，在输入密码后，可使哈克有二十次生命，其密码输入方式是，在标题画面出现时，顺序按以下键：A、B、B、↑、↑、↓、←、开始键。

五、接关

这个游戏还有接关的功能。其方法是在哈克生命用完后，同时按选择键和启动键。

野狼

这是一个单人玩的游戏。在没有光线枪时，也可用操作键代替。

这个游戏让游戏者直接参与到游戏中，游戏者持枪深入敌阵营救人质，与敌后的敌人对打激战，使人有身临其境之感，而且形象逼真是一个很受欢迎的游戏节目。

一、游戏的操作方法

1、游戏者有三次生命，每次生命用血格来表示，显示在屏幕的下方，游戏者如果被敌人击中就会失去一些维持生命的血，血流完了，战士也就牺牲了，这时屏幕上出现一个痛苦地捂着胸的战士倒地。

游戏开始时出现战士整装待发的蒙太奇镜头，然后出现标题，这时按开始键或扣扳机（如果有光线枪的话），屏幕会出现字幕：

GUNSIGHTSPEED

PRESSSELECTTOADJUST

ORSTARTRORGAMEPLAY

这版英文的意思是：枪的瞄准速度，按选择键调节，或按开始键进入游戏。

瞄准速度有五种可供选择：

MEDIVM——中速

FASTER——快速

PASTEST——最快速

SLOWER——慢速

SLOWEST——很慢

如果不选择速度直接进入游戏，则瞄准速度为中速。

如果游戏者没有光线枪，用操纵键代替，这时屏幕上有一游标代表枪的准星，用方向键可以调节，准星的位置进行瞄准，所调节出的速度也就是准星在屏幕上运动速度，同时也是射击速度。

调节好速度进入游戏时，屏幕上会出现一个战士跳伞的画面，然后显示六个小画面（有的只有四个），分别表示不同的场所，战士想进入哪一个场所就用枪对准这个画面开一枪，游戏即进入这一场景，每一画面下有一文词，其意义是：

VILLAGE　山村

COMMUNICATIONCENTER 通讯中心

AMMODUMP 弹药库

JUNGLE 丛林

PRISONCAMP 集中营

AIRPORT 飞机场

每打过一关后又会显示这一画面，但被打过的这一关的画面不再显示，而是一个空白，按游戏的要求，其攻击顺序应该是：

山村——通讯中心——丛林——弹药库——集中营——飞机场

其意是：战士在偏僻安全的山村中降落，消灭那里的小股守敌，然后捣毁通讯中心，使敌人陷于混乱、无法求援，再穿过茂密的丛林，消灭林中的敌人并从俘虏那得到集中营位置的情报，然后偷袭弹药库补充弹药，去集中营救出 5 名人质，救出人质后带领他们到飞机场劫机逃走。

在每一关战斗中，屏幕下方有一些字幕与图形显示我方弹药使用情况及敌人的情况，了解这些情况很重要，这直接影到战斗的进行，这样可以知己知彼，取胜才有保证。

当战士牺牲后，可按 A 键接关，按 B 键重开始游戏，可以接关三次，如果游戏者在一段时间内不按键，游戏自动重新开始。

各键的功能：

A 键——机枪

B 键——枪榴弹

选择键——自杀

二、宝物介绍：

在游戏中会出现一些宝物，适当的运用有利于游戏的顺

利进行，有时对准画面中的猪、鸡、飞鸟等开枪射击，击中后会变成一宝物，获得宝物的方法是对准其开一枪，击中即可看到宝物飞出画面，表示宝物已获得。

1、血瓶：补充生命力

2、弹夹：补充子弹

3、枪榴弹：补充枪榴弹

4、炸药：击中后爆炸，可将周围敌人炸死

战斗中要注意节约弹药，特别是枪榴弹，这是攻击敌人重武器用的，对飞机、装甲车等可一弹击毁，如果随便用完，就只有被动挨打的份了。

三、攻关过程：

1、山村：

这是一个海边村庄、前面是民舍，后面有柳树和山，敌人从两侧出现向战士射击，敌人远近距离不同，近的人形高大，远的矮小，都同样对战士有着威胁，不要以为远处敌人可忽视，开起枪来一样击中战士，而消灭远处的敌人在瞄准上要难得多。

这一关障碍少，地势平，视野宽，弹药充足，可以很轻松地打过去。

战斗中会出现一些儿童奔跑，不可误伤。

2、通讯中心

守护此处的敌人兵力较多，战斗比在山村中的要激烈，这一关中有敌人冲到前面来扔手榴弹，如被炸中，战士失血较多，防御的方法是对准手榴弹开枪，击中后会在空中爆炸，这样不会伤及战士。

天空中有飞来飞去的老鹰，可忙里偷闲击中它，有时会得到宝物。

还有护士抬担架救伤员，不可误伤了护士。

攻打通讯中心时有字幕，意思是：切断敌通讯联系，防止其呼救。

3、丛林

在通过丛林时，在海边与敌人发生战斗，敌人凭借小河的有利地形向战士猛烈攻击，敌人分三条线攻击战士，河这边、河对岸、河中的炮艇。

河这边配有八辆装甲车、敌人都训练有素，可快速登跑，跪下、射击，河中的炮艇边开边打、威胁较大，可用枪榴弹击毁，河对岸的敌人由于距离远而身形小，对战士的伤害较大，要瞄准消灭。

有奔跑的小孩，不可误伤。

当敌人全被消灭时，出现一敌军官挟持一妇女做人质，不要胡乱开枪，击中妇女会使战士失去很多生命力，要瞄准敌军官开枪，将其击毙。这时被救出来的妇女会向战士挥手致谢，远处有一敌士兵挥白旗投降，抓过来问他，了解人质关押的地点。

4、弹药库

打完前三关，弹药已消耗得差不多了，这时要到弹药库去补充弹药才能救出人质。战士在偷弹药时被敌发现，一场激战展开。

这一关的敌人比较凶恶，卧地射击的敌人很难击中他，有的敌人还冲到前沿来射击，并有 8 架直升机助战，这时战士要数一下自己还有多少枪榴弹，如数量不多，就只能用于炸直升

机，装甲车可用机枪击毁，如果枪榴弹用完而直升机没炸掉，要打过这关就很难了。打过这关后，战士的弹药可全加满。

5、集中营

在游戏开始前，会显示几行字，意思是：这里关押了5名人质，救出他们吧！

这一关的战斗最激烈，敌人兵力多，且配有12架直升机，敌士兵不停地从两边涌出来，有的敌人射在岗楼上，爬在屋顶上，不要忽视了岗楼上的敌哨兵，哨兵时常放冷枪且枪枪必击中勇士、要瞄准消灭掉。

有人质逃出了牢房，人质穿条形衣服，注意辩认，不可误伤，否则人质会升天，同时向你咬牙切齿怒骂。人质逃出时，会有一敌兵持匕首去追杀，要击毙之，保护人质。如人质逃脱，表示已被救出，人质数字会加1，从那里你可以看到你已救出了几个人质。

不戴帽子的士兵会扔手榴弹，要注意。

打过这一关，屏幕显示：成功地救出了几个人质。

6、飞机场

救出人质后不算完成了任务，还必须将他们带回去。于是战士带领人质来到机场，准备劫机，与守备机场的敌人展开激战。

这场战斗发生在机场跑道上，敌士兵中有很多摩托兵骑车射击，在这里的战斗大致与前面差不多，不详述了。在这一关中有持匕首的敌人追杀人质，要注意消灭这种敌兵。

天上有老鹰飞来飞去，如弹药不够可击中得宝物，以补充弹药。

将敌人全部消灭后，一片平静，不要大意最后的劲敌，一

架攻击力很强的直升机马上就会出现，这是最后的敌人，可用枪榴弹将它炸毁。这架飞机较坚固，一两炮炸不坏，击毁它之后，战士迅速劫机起飞，这时，可见一架飞机飞上蓝天。

战士完成任务后向总统汇报情况：

如果救出了四个以上的人质，总统会满面笑容向你伸出热情的手说：

SPLENDID！

YOUAREAREALPROCOMBATANT

“好极了，你是一个真正的战士。”

同时可得奖金十万美元。

如果救出了三个人质，总统会严肃地说：

WELLDONE！

IHOPEYOUDOYOUNEXTMISSIONJUSTASWELL

“干得好，我希望你下次执行任务时干得更好”

如果只救出一两名人质回去，总统会刁着雪茄，背向战士很不满意地说：

NOTVERYSATISPACTORY！ BUTYOUCANHAVEANOTHERCHANCE.

“太不令人满意了！但可以再给你一次机会。”

如果你一名人质都未救回，总统会对你暴跳如雷：

ALLTHEPRESOIRNERSAREDEAD.

YOUHAVEFAILEDYOUHISSION！

DON’TBOTHERCOMINGHOME！

“所有人质都死了，你没有完成任务，不要回来！”

好了，现在你开始战斗吧，祝你好运，得10万美金。

飞狼

一、游戏内容

这是一个紧张激烈的空战游戏，也是很受游戏爱好者喜欢的游戏节目，只能一个人玩。

飞狼是一架直升飞机的名字。飞狼单独去执行一项充满危险的任务——捣毁敌人的一个海岸军事基地。飞狼在执行任务中会遇到各种敌机的拦截和地面、水下炮火的攻击，每前进一步都充满了危险，但只要胆大心细，就可取得最后的胜利。

二、游戏的操作方法

A 键——机关炮，向下俯射，用于消灭地面上的敌人。

B 键——机关炮，直线射击，用于消灭空中的敌人。

A 键+B 键——发射导弹，用于消灭地面上的敌人。

用十字键可操纵飞狼向上下左右等八个方向运动。

游戏开始时，飞狼只有三架，三架直升飞机一用完游戏即结束。在战斗中每击落一架敌机或击毁敌人的炮台坦克等都可得分，当积分至 20000 分，增加一架飞机，积分增至 50000 和 100000 分时都可增加一架飞机。十万分以后，每增加 50000 分都可增加一架飞机。游戏者还有多少架飞机在屏幕的右上角有显示：一直升飞机图案边有一数字，这个数即是直升飞机的架数。

飞狼的攻击力只有机关炮和导弹，此外，屏幕上会不时出现一些小光点，特征不明显，要仔细注意，“吃”到后可得分，当吃到10个以后再“吃”到小光点时可瞬时消灭画面上的全部敌人。

三、敌人兵力

尽管飞狼的攻击力有限，可敌人的兵力却是相当强大的，而且兵种多。武器先进精良，现一一介绍如下，要记住敌兵力的特点，以便在战斗对付。

1、直升飞机：直升飞机分为三种，各种的火力是不同的：

白色直升飞机：这种直升飞机火力较弱，一般要在空中停留一阵才能瞄准开炮，飞狼可以在没被其瞄准之前就消灭之。

蓝色直升飞机：这种直升飞机攻击较强，瞄准速度快，且一次可连射两发炮弹，如果几架蓝色直升飞机组成机群时是不太好对付的。

红色直升飞机：是直升飞机中最厉害的一种，可迅速朝飞狼连发炮弹，而且还可跟踪飞狼射击，如果是红色直升飞机机群，发出的炮弹非常密集，飞狼十有八九在劫难逃。

2、炮台：地面火力，一般三五成群，在敌基地内炮台甚多。

3、坦克：地面火力，坦克是移动的炮火，最好用导弹攻击，坦克群组成的地面火网是很厉害的。

4、鬼怪式战斗机：这种飞机成群出现，可判断飞狼的位置瞄准射击，并且可上下翻飞来撞击飞狼。

5、飞艇：飞艇的速度很慢，但火力较强大，且能前后左右多方向开炮。

6、轻型飞机：这种飞机小巧，速度极快，开始时不动，一但

测准了飞狼的位置就会迅速撞过来，犹如一发炮弹。

7、活动炮台：这种炮台可在地面上灵活移动，变换射击位置，主要是横向运动，比坦克速度快。

8、导弹：从多个方向发射过来攻击飞狼，速度特快，满天乱飞。

9、运输卡车：无攻击能力，击毁可得分。

10、小炮艇：小炮艇四处游弋，伺机射击，攻击力较弱，但灵活。

11、炮艇：炮艇的火力较猛，发射的炮弹密集。一般会接连出现两艘。

12、驱逐舰：驱逐舰上的炮火极为猛烈，炮台多，形成一个火网，炮台可灵活转动，多方向射击。

13、航空母舰：航空母舰上装备精良各种高射炮组成一个严密的火网，是海上攻击力最强大的敌人。

14、潜水艇：潜水艇藏于水下，可凭水的波纹来判断位置。潜水艇会突然向飞狼发射炮弹，由于其隐蔽在水下，常打飞狼一个措手不及，飞狼一定要提高警惕。用俯射机关炮可击毁潜水艇。

15、高射炮：高射炮隐藏在树林中，可凭其金属挡板的反光来判断位置，飞狼只有用机关炮俯射才能将其击毁，导弹无用。

从敌人的兵力情况就看出，敌人是很强大的，飞狼要消灭这些敌人，完成任务，非出生入死不可。飞狼不仅要有大无畏的牺牲精神，更要有机智灵活的战术，在战斗中要巧打，硬拼是打不过敌人的。

四、无敌法

从上面的情况看，飞狼只凭三架飞机是很难打到最后的，甚至是不可能，尽管当积分增高时可得奖励的飞机，也于事无补。这里介绍两个密码，输入后可使飞狼处于无敌状态，刀枪不入，所向无敌：

方法一：

当自下而上显示的标题字幕停止时，立刻按以下顺序按键：↑键1次、↓键9次、←键8次、→键6次、↑键2次、↓键9次、开始键，要准确快速，在表演程序开始前输入完。

方法二：

当游戏开始，直升飞机出现时（此时响起音乐，直升飞机不动），立即按以下键：A↑、←、→、↓、←、↑、→，要赶在直升飞机移动前输入完。

这种方法并不是一次就能成功的，要多试几次，输入不成功不要怀疑密码的正确。

五、攻关要点

1、在整个游戏中要采取能打就打、不能打就躲的灵活战术，硬拼是打不过的。

2、当敌人一出现时将其消灭，使敌人还来不及射击，当敌人成批涌出来不及消灭时，就要灵活地躲避了。

3、遇到导弹和轻型飞机时，飞狼应冲到画面的顶端，这样可避免攻击，但不要停止射击机关炮，以防迎面飞来的导弹。

4、敌人射出的红色炮弹只能躲避，飞狼的机关炮与导弹不能将其击毁，但可击毁敌驱逐炮艇、航空母舰上发射出的白

色炮弹。

5、在敌基地时，是一个地面和空中组成的立体火网，很难攻过，在战斗中要及时发射导弹击毁地面的炮台或坦克，相对而言，空中的飞机还好对付一点，但要遇到红色直升飞机群就九死一生了。

5、在战斗中飞狼要灵活地使用三种武器特别是直射机关炮和导弹的配合使用，要在连续射击机关炮的同时也发射导弹，不要停顿。

6、飞狼要经常不断地变换位置，稍一停留就有可能被敌人瞄准。

7、由于画面总是不停地自上至下移动，敌人的兵力也会随画面的移动而消失，所以，不要与敌纠缠，能冲过去的就冲过去，但要注意有的敌人是可以多方向发射炮弹的，会从后面偷袭飞狼，如红色直升飞机，飞艇，地面上和海面上的所有敌人。

8、打到最后一场战斗时，即敌基地中心与红色直升飞机组成的立体防御体系，画面会停顿下来，这里的战斗是异常激烈的，在消灭了地面上的敌人后画面才会又开始移动，这时场景回到游戏最初的起点，进入第二轮战斗。

打鱼

这个游戏描述一个小精怪跑出鱼池的过程，只要跑出了鱼池，到达了顶端就可过一关。

游戏开始时，屏幕显示出一个迷宫形式的鱼池俯视图，小

精怪处在鱼池的左上角。在迷宫的各处都有一些鱼卵，逐渐由蓝变红，最后变成一条凶恶的鱼，鱼会搜索小精怪，包围并吃掉它。小精怪的防御及攻击方法是扔炸弹，炸弹可炸死鱼，也可炸死鱼卵。在迷宫的某些地方有一些被笼子关住的红心，小精怪扔炸弹可炸掉牢笼，放出红心，红心会飘起来，撞开鱼池右上角的砖块，小精怪便可从此处出去了。每过一关，鱼池的形状就越复杂，要救出的红心也越多，也就是难度加大。

在屏幕的上方有一小人在推动一块石头，当推过中点后，还会跑出一些小人帮着推，如果将石头推到了出口处堵住了出口，小精怪就再也出不来了！这实际上就是时间限制，过了一定的时间后，小人们就可将石头推到出口处堵住出口。

游戏开始时，小精怪有三次生命，当积分增至 2000 分时，可增加一次生命。

在屏幕的上方有一些文字和数字分别说明游戏的一些情况：左上端的数字表示小精怪的积分；MAZE 的数字表示进入了第几关；小精怪图形后的数字表示小精怪还有几次生命。

游戏操作方法：

A 键——右边扔炸弹

B 键——左边扔炸弹

用十字键可控制小精怪上下左右移动。

骑士

骑士又称鸟骑士，游戏可一人玩，也可两人同时玩。其游戏内容是一手托盘子的长脚鸟——骑士，可行走也可飞行。他

打落其他鸟的蛋，然后捡起来。当所有鸟的蛋都被骑士拾到后，这一局就过了关，进入到下一局。

每一局的形式是由几层楼形成的隔板组成，骑士与其他长脚鸟就在其间飞来飞去。骑士在飞行或行走时有惯性，想停住时，骑士还会向前冲出一段距离。当一局过关后，进入下一局，布局会越来越复杂。

操纵骑士的方法是：用十字键的←键与→键可控制骑士向左向右运动，按↑键可使骑士飞起，但碰到顶板时会很有弹性被弹下来一段距离，再上升，如果升上去后再按←键或→键，骑士就会向左或向右飞行。如果骑士被其他鸟撞中，就会失去一次生命。

游戏的布局是一个左右相连的环状场景，骑士或其他飞鸟从一边飞出画面，会从另一边飞进画面。

此游戏很简单，适合儿童玩。

龙牙

这个游戏可一人玩，也可以两个人同时玩。游戏描述一名（或两名）勇士与各种怪物战斗取得最后胜利的故事，是个难度较大的游戏节目。

游戏开始时，勇士的生命有三次，以后在战斗中拾到同种宝物两个以上时，可增加生命次数。

一、键的操作方法

A 键——攻击

B 键——跳跃，在水中是浮水

A 键+B 键（连发键）——在水面上跳跃攻击

↓键——蹲下

↓键+B 键——往下跳

↑键+B 键——跳上障碍

二、屏幕下方字幕中各项的意义

1P——“1P”表示第一号游戏者，其后的图形表示勇士还有几次生命

SCORE——其后的数字为游戏者的积分。

ITEM——其下方的图形为所得宝物

STAGE——其后的数字表示是第几大关第几小关

三、宝物介绍

1、飞镖，发射出去远距离攻击敌人，攻击力较弱，得到此宝物后勇士可变虎。

2、铁链：可掷出去很远，一击就可以消灭敌人，攻击力较强，但距离有限，得此宝物后勇士可变蝎子。

3、长棍：只能近处攻击敌人，力量强大得此宝物后勇士可变鹰。

4、长剑：长剑特别锋厉，削铁如泥，得此宝勇士可变成双翼恐龙。

得到宝物后，勇士可以变成凶猛的动物，各种动物的特点如下：

虎：腾跃高远，身形矮，不易被攻击到，奔跑速度快，攻击方式是用嘴咬。

蝎子：动作慢，其尾翘起可发射出两颗毒刺，嘴可咬人，动作总是慢悠悠的。

鹰：能飞翔，飞翔时要常按↑键使鹰不落下去，鹰不能入水，可飞越障碍。

双翼恐龙：口中可吐火球，攻击力最强，但时间有限，时间一到即自动恢复为人形。

化成猛兽的方法：同时按住 A 键和 B 键不放，片刻之后就可化为猛兽，用同样的方法可变回为人形。

火之鸟

一、游戏情节

火之鸟是一个相当精彩有趣的游戏节目，游戏者必须找到十六块凤凰图案的碎片拼成一个完整的凤凰图。整个游戏共有十六关，每一关中都隐藏着一块凤凰图案的碎片，必须找出来。这是根据一个传说故事编制的游戏节目，有一古国的国王遗言给太子：我国衰弱是因为被魔王盗去了镇国之宝凤凰图，并被魔王毁坏丢掉，撒落各地，你必须找回那些碎片，重拼凤凰图，我国才能昌盛。太子听了遗训，出发寻找凤凰图。现在游戏者就是扮演太子去找回凤凰图碎片，路途遥远且充满艰难险阻，开始上路吧，相信一定能找回凤凰图。

二操作方法

A 键——跳跃。

B键——射击。

←键——向左运动。

→键——向右运动。

←→键＋↓键＋B键——向左搭魔块。

→键＋↓键＋B键——向右搭魔块。

游戏开始时，太子有三次生命，用生命力来表示每一块生命，每次生命的生命力为五个单位，在获得宝物后，可增至十个单位，但最多不能超过十个单位。

在每一关内太子必须在规定的时间(800个时间单位)内找到凤凰碎片或离开这一关跳到另一关去，否则会失去一次生命。

游戏中，太子常要做的工作之一是搭魔块，通过搭魔块来越过高墙跨过壕沟等障碍。魔块越多能搭建筑的功能也越强。开始时，太子有二十块魔块，以后在游戏中可取得宝物增加魔块。

三、宝物介绍

1、扇状物：增加生命力。

2、飞人：加满生命力(十个单位)，魔块加至九十九块。

2、小人：增加一次生命。

4、红方块：加十个魔块。

5、魔环：使在画面内的敌人全变成魔块，拾取后增加魔块数。

6、猫：无敌，时间有限。

7、白三角形：增加生命力。

8、向日葵：太子可穿行各种物体。

9、魔圈：将敌人全定位，但时间有限。

10、钱袋：得分。

四、暗道介绍

火之鸟有十六关，分别由三篇构成：大和篇，有八关；来世篇，有五关；太古篇，有三关。

游戏是从大和篇开始，通过暗道可以往返于各篇的各关，也就是以后各关中均有暗道跳到别的关去，这些暗道构成了一个联络网，但这些暗道的入口不太好找，而且也不易记住。在各关要寻找进入到其他关去的暗道是件很有趣的事，下面介绍几个主要暗道，以便游戏者能顺利进行游戏。读者可以从下面介绍的找暗道的方法中得到启发，去寻找那些隐蔽的暗道。

1、从大和一关到来世一关：从大和一关出发，来到第二个有栏栅的房子前，毁坏栏栅后就会发现一个洞口，进入这个洞口就可到达来世第一关。

2、从大和二关到来世二关：从大和二关出发，行至第一块草地与第二块草地的接口处，向草地右侧下挖，可见一洞口，进入这个洞口就可到来世第二关。

3、从大和四关到太古一关：在大和四关中，越过湍急的河流，到达彼岸，可见一堵破墙，挖开第三块码(从地面往上数)，就露出了洞口，通过这个洞口可进入太古第一关。

4、从大和五关到太古三关：在大和五关的寺庙里摆满了许多佛像，将第五个佛像移开，可见一洞口，通过这个洞可达太古第三关。

5、从来世一关到太古二关：从来世一关的吊桥断口处跳下去，站在下面的岩石上，按住↓键不放，再连续按三次A键，石头将破开，露出入口，通过此入口可到达太古第二关。

6、从来世三关到太古三关：行至一红网处停下来，跳过两处断口，再将前面蓝色石板移开，即可见到通过太古三关的入口。

7、从太古一关到大和一关：在太古第一关植物群前有一座山，由此山顶左边数起，至第七八格处往下挖，即可挖出入口，通过此入口可返回到大和第一关。下挖的方法是按↓键不放，然后连续跳三次。

8、从太古第三关到大和八关：快到太古三关的关尾时，可见一梯状冰柱，从冰柱的顶端右边往下挖，即可见到通往大和八关的入口。

霹雳神兵

一、游戏情节：

某国情报部门得到一项重要情报，有一个罪恶的阴谋集团企图征服世界，正在加紧操练兵马，制造杀伤力极大的核武器，为了粉碎他们的阴谋，该国派出了精明能干的特种兵去完成捣毁敌巢的任务，特种兵由飞机载到敌营地降落，激战就此展开。

二、操作方法：

这个游戏可一人玩也可两人同时玩。

游戏开始时，特种兵有三次生命，特种兵有两种基本武器，一是冲锋枪，可以无限制地射击，二是手榴弹，数量有限，开始时为 40 个，中途可补充。

A 键——冲锋枪

B 键——手榴弹

特种兵可用方向键操纵向八个方向行动

在屏幕的下方有一列文字，说明游戏中的一些情况：

IP×2：表示第一游戏者还余两次生命，第二游戏者为“2P”

数字：游戏者的积分，在游戏中每消灭一个兵可得 100 分

B40：表示游戏者拥有的手榴弹个数

A：A 字母之后是钥匙的个数，每得到一个钥匙就此显示一个钥匙图形，最多可得 4 个钥匙。

重型武器，特种兵必须得到六个零件将其装配起来方可使用，每得到一个零件，重型武器的那一部分就会变白，当六个零件全得到时，重武器全部变白之后，重武器已被特种兵扛起射击。此图案处变成了一条红带，随着重武器的使用红带逐渐变短，最后能量用光，重武器从特种兵手中消失，此处又变成重武器的黑色图形。

三、宝物介绍：

特种兵在攻击中，一路上会遇到许多箱子，箱子中装有特种武器及重型武器的零件，但必须获得钥匙之后才能打开箱

子。获得钥匙的方法是击毙穿红色衣服的敌兵，穿红衣服的敌兵手中无枪，被击中后变成一把钥匙，走过去就可拾取。拾取的钥匙会在字幕中的 A 字母后显示出来，最多可得 4 把钥匙，再多拾无效，所以要及时用钥匙打开箱子，每用去一个钥匙，字幕中 A 字母后就会减少一个钥匙图形，这样又可以补充钥匙了。

打开箱子后可得到下列宝物：

1. 补充手榴弹：字幕中 B 字母后的数字增至 40

2. 超级手榴弹：掷出的手榴弹为红色，爆炸后向四周散射，杀伤面很宽

3. 散弹枪：可向前方五个方向射出子弹

4. 火焰枪：火焰枪射出一团团火焰，射程远，杀伤力大，得火焰枪后，A 字母之后出现数字 99，每开一枪数字减 1，减至 0 时火焰枪消失，特种兵手中仍旧使用冲锋枪。

5. 回旋保护标：得此宝物后，会出现三个飞标在特种兵周围旋转保护他，同时也可杀伤敌人，这一宝物起作用的时间有限，时间到时回旋标会自动消失。

6. 重型武器零件：每得到一个零件，重型武器的该部分就变白

第 2、3、4、5 项宝物在特种兵牺牲时，其作用也随之消失，只有重武器的作用不会消失，下一个出现的特种兵可接着使用。

四、攻关过程：

第一关：丛林战斗

特种兵一下飞机，敌人即从四面八方包围过来，特种兵只

有勇往直前了，这一关中的敌人主要是士兵，士兵分为几种：

徒手士兵：这种士兵主要是撞击特种兵，威胁不大，一枪就可将其消灭。

持枪士兵：持枪士兵在射击之前会先伏地，特种兵要及时躲开或先发制人，在其未射击之前就将他击毙。

持重机枪的士兵：重机枪射击时杀伤面大，要小心。

炮兵：炮兵一般固定在火炮后，不能行动，火炮射程较远。

特种兵在攻击中不要放过红衣士兵，击之得钥匙，打开宝箱尽快加强装备，冲到一大桥前时要注意在桥头获取火焰枪或散弹枪，一旦得到这些特殊武器，就所向无敌，迅速冲过桥去，至桥的另一头时，敌方会出现一架直升飞机增援，向特种兵射击，可掷手榴弹将其炸毁，也可冲过去，不与直升飞机纠缠，过桥后拐一个弯，冲过一大门，这里有一辆坦克把守，向四周发射散弹，趁其发射炮弹的间隙时冲过去用手榴弹将其炸毁，最后出现一厚厚的水泥大门，对准大门猛烈射击，可打开一洞，跳入洞中即可进入第二关。

第二关：厂房内的战斗

这一关是在敌人制造武器零件的厂房内展开的，特种兵沿生产线向右方攻击，要注意地上的斜向斑马线。凡有此种斑马线出现时，将会有大批敌人出现。冲到两个斑马线之间之时，画面会停下来，不能再向右攻击，这时顶上的机械装置开始下降，下降的机械装置有炮台，有敌兵，敌兵会从机械架上跳下来攻击勇士，同时，空中还会出现飞行兵，绕着圈子攻击勇士，飞行兵是成群出现的，不易对付。特种兵只能站在地面上攻击，不能上升降机，对升降机上的一些装置也只有掷手榴弹才可炸毁，冲锋枪只能杀伤敌兵。

最后从升降机下来一双机械手，这是最难对付的敌人，机械手可左右移动和上下伸缩，特种兵一旦被机械手撞中就会失去一次生命。要消灭机械手必须炸它的控制手的机头部分，由于机头左右移动，掷出的手榴弹又是呈抛物线运动，所以要击中机头就必须打提前量，反复炸中多次后便可将其击毁，之后，大门落下，大门前有一敌炮兵守护，消灭敌炮兵，打穿大门就可进入下一关。

第三关：货场

这里到处都是铁路，货车和堆积的货物，敌兵常躲在空货车中沿铁路开过来袭击特种兵，要小心，即使是空货车也撞人的，有一些笨重的机械装置堆放在路边，其上有炮台发射炮弹，用手榴弹可击毁，这一区域地形复杂，通道左弯右拐，错综复杂，打过这一地区，来到一空旷地带，有一辆装甲车挡住出路，装甲车从空中发射子母弹后，爆炸后在空中散成多个小炸弹向特种兵扇形射过来。击毁装甲车的方法是冲到前面去与装甲车保持在一条横线，然后掷手榴弹将其炸毁，这样既可消灭敌人也保住了自己不受攻击。击毁装甲车后即到了关头，大门前有一敌炮兵，击毙炮兵打开大门就打过了这一关。

第四关：外围工事

特种兵沿着用水泥和钢板建成的战壕向前攻击，冲过几道战壕后，出现一辆四轮车，散发出许多红色机械蜘蛛挡住出路，机械蜘蛛要两枪才能打死，打死一批，四轮车又会散发出一批，所以必须先将四轮车炸毁，四轮车一毁，红蜘蛛也就逃跑了。再冲过几道战壕，来到一钢筋编成的门口，有四轮小车撒下红色机械蜘蛛挡住去路，要趁蜘蛛还未布满道口之前冲过去，不要纠缠，如被布满的蜘蛛挡住了去路，要费好一阵功

夫才能打开出路。冲到大门口！胜利在望！但还有最艰苦的一战在这里展开，大门口有两架直升飞机守护，战士一到门口，直升飞机即发起攻击，通到大门口的是一条狭窄的钢桥，特种兵要在这有限的空间中攻击敌机同时又要躲避敌机的攻击。当好不容易炸毁一架直升飞机时不可高兴得太早，紧接着第二架直升飞机又会出现，击毁直升飞机是这一关的最后一战。

第五关：基地内部

这一关与第二关有点相似，也是从升降机上下来敌人攻击，但敌人的数量及炮火装置都大大加强了，升降机有敌人成批的炮兵和步兵出现，并沿着梯子跳下来，打过升降装置后，遇到敌人炮兵、步兵、飞行兵组成的立体防线，敌人的装备也大大加强，可发射出红色炮弹，爆炸后火焰四散。

再向前攻击，又遇一升降装置，装置有炮台，可躲在左下角或右下角躲过炮台的射击，对于装在中间的炮台可站到中间去，这样敌炮台反而转不到这一角度而无从反击特种兵。打开后冲到一铁栅后，有四个炮兵守着，四炮兵形成交叉火力封锁，再往前出现两座狭窄的铁桥，桥上装有多门火焰机，火焰机射程远，杀伤面大，形成交叉火力网，还有敌炮兵配合，很难突破，过此后来到一长长的罗旋管里，罗旋管内狭窄，敌人三人一排冲过，还有轰隆隆下来的坦克，特种兵除了消灭它们外是别无躲藏的，至罗旋管出口时，遇上敌人步兵、炮兵、飞行兵组成的立体防线。打过后来到一空旷地，这里有一辆重型双炮坦克把守，不断地发射火箭炮，这是关尾的劲敌，炸毁坦克便可进入到第六关。

第六关：港口基地

战斗从港口的货场开始，水泥垛上有数炮兵射击，战士跳不上水泥垛，冲锋枪也射击不到水泥垛上，只有扔手榴弹才能炸死水泥垛上的敌人。冲过水泥垛，两边各有一条动力带，敌士兵乘动力带冲过来，四处还有埋伏的敌人，形成非常密集的火力网，在此处如果取得了火焰枪是最理想的，战士不得走上动力带杀敌，这一关地形错综复杂，障碍多，狭窄的敌板桥上时而迎面冲过来坦克，这一关中的红衣兵也可射击，要小心。有二散弹兵守住路口，射出的散弹炸得满地开花，阻碍特种兵前进。有的敌兵躲在机器后偷袭特种兵，要注意。在铁路上停着一些车辆，车上有敌人的伏兵，铁道两旁的建筑物上也埋伏有敌兵，建筑物上的敌兵要扔手榴弹才可炸到。铁道两边堆放着一些货物，可以利用这些货物堆绕来绕去，有力地消灭敌人。打过了长长的铁路线，来到一升降机前，升降机上有导弹发射架，之后，又有成批的敌兵跳下来，接着出现飞行兵在空中攻击，最后出现一双机械手。这双机械手与第二关中的一样，可用同样的战术将其炸毁。击毁机械手后来到海边桥上，桥头有敌重兵把守，火力很强且密集，打过后左移到大门前，有两个飞行机器人把守，这两个飞行机器人上下飞腾，灵活自如，不断地向特种兵射击，很难对付。消灭机器人打开大门就可进入到最后一关——第七关。

第七关：敌中心

这里到处都是精密的设备，敌兵把守严密，每一段路两边都有敌人的伏兵，有的盘踞在机器之上，要扔手榴弹才能炸到。一组一组的敌人构成交叉火力与立体火力防守，还有运动的敌兵从正面冲击，并配合坦克掩护，显然，在这里的战斗是相当激烈的，也是相当危险的，稍一疏忽就有可能失去一次生

命。在这一区域，七个敌兵是呈品字样摆开，其中有一个发射散弹，很难冲过，冲到一个大角台前时，可以看到一个穿红披风的敌总指挥官，在那里发号施令。八角台四周有士兵守护，勇敢地冲上前去对准指挥官猛烈射击，指挥官会被打得狼狈逃窜，冲过八角台，突然，眼前一片黑暗，什么也看不见，这已站到了恐怖的黑洞之前，随着一阵啦啦的响声，一个巨型机器人从空而降，这是最后的劲敌，机器人有一双长长的手臂，可灵活自如地运动，两肩上各有一个导弹发射器，要战胜这个机器人要打很多个回合，机器人的要害是胸口处闪着弧光的地方，只有掷手榴弹炸毁这里才能消灭机器人，而胸口是在两臂之间，要靠近掷手榴弹，危险很大，如果被机器人手臂碰上特种兵就会失去一次生命！

游戏者，战斗吧，祝你取得最后的胜利！

五、主要敌人介绍：

1. 散弹坦克：这是第一关关尾的强敌，坦克纵向运动，时而停下来射击，射击时坦克中间顶盖打开，向四周射击炮弹，杀伤面特宽，坦克在运动时攻击是无用，因为坦克特别坚固，只有在坦克停下来打开顶盖射击时迅速将手榴弹掷到打开的顶盖处，可一举炸毁坦克。

2. 机械手：机械手在第二关关尾和第六关中出现，是一个很难对付的敌人。机械手分机头和手两部分：机头固定在横杆上面，沿横杆做横向运动，有时也会依靠后面竖轴突然向前面压过来，两只手只能纵向伸缩，可突然伸得很长，借此用手上的叉子攻击特种兵，消灭机器手的方法是用手榴弹炸机头，由于机头总是做横向运动，所以掷手榴弹时要取一定的提前量，

否则炸不准，而且要炸中很多次才能将其炸毁。

3. 装甲车：在第三关关尾出现一辆平顶装甲车。在屏幕的上部做横向运动，时而停下来向空中射出几个方形开花弹，开花弹爆炸后又散出许多小炸弹向前方扇形散开。特种兵要冲到与装甲车平行的右边，伺机向装甲车掷手榴弹将其炸毁。装甲车横向运动时要及时退开，避免被装甲车撞倒。

4. 直升飞机：在第四关关尾会出现两架直升飞机，围着铁桥上的特种兵盘旋，不时射击，由于直升飞机在空中飞行，要击中不容易，而特种兵在桥上，回旋余地小，所以在此地险象环生。在进入到关尾时最好能在红色蜘蛛附近打开宝箱，取出火焰枪或散弹枪，或特种兵已有超级手榴弹，这样就容易打下直升飞机，否则要打下直升飞机就不太容易了，要多次躲闪投弹才可以击毁直升飞机，而紧接着又会出现第二架，在投掷手榴弹时要掌握打提前量。

5. 双炮坦克：这是一种超强坦克，攻击力强，发射出的火箭炮速度快，射程运，坦克上的炮台可灵活转动，但这种转动每转一次，炮台转过一定的角度，在这个角度之中是敌坦克打不到的死角，特种兵必须找到这个死角，才能有力地攻击，否则就没有安全的地方，坦克上的炮台总是在追踪寻找特种兵袭击，最有利的位置是特种兵正面朝着坦克，站在炮筒垂直方向稍偏左或稍偏右的位置，在这角度是坦克的火箭炮攻击不到的地方，从这个位置向坦克靠近掷手榴弹可一举击毁坦克，这种坦克在第五关关尾出现。

6. 飞行炮兵：在第六关关尾有两个飞行炮兵把守着通往第七关的大门，飞行炮兵在空中飞行灵活敏捷、不断地同时从多方向多角度攻击特种兵，而特种兵要想击中飞行炮兵却很

难，所以在这里总会纠缠好一阵子，弄不好特种兵反而被飞行炮兵击中、飞行炮兵会跟踪追击特种兵，被其夹击时确实难以应付，但只要沉着应战，总可以消灭敌人的。

7. 敌指挥官：敌指挥官本身并无攻击能力，但他能调出很多士兵来围在八角平台周围，士兵被消灭一批又会调出来一批，必须在消灭了在平台周围保护指挥官的士兵时就迅速向指挥官攻击，将其赶走。

8. 巨型机器人：这是整个游戏中最强劲的敌人，它不但可以发射导弹，两只手还可灵活地挥舞，它的攻击方法就是用手抓、臂扫特种兵，辅之以发射导弹，巨型机器人的弱点是胸前闪着电弧光的护心镜中的控制器，特种兵必须将手榴弹掷到这个地方，炸毁控制器，整个机器人失去控制而倒毁，然而护心镜很坚固，轻易炸不坏，况且有双手保护，要把手榴弹投掷到护心镜的地方也不太容易，而机器人的双手又在满天飞舞着攻击特种兵，这里是整个游戏中最艰苦的战斗，在攻击机器人之前首先要掌握机器人双手挥舞的规律，以及导弹发射的规律，这样就可躲开机器人的攻击，找到破绽投掷手榴弹，攻击机器人时要有耐心，能攻则攻，不能攻就躲，不可急于求成，凡急躁者必定失败。

六、选关

在标题画面出现时，按住第二号操纵键中十字键的任一方向，再按开始键，就可进入选关。

七、无数选人

凭着三次生命要打过整个游戏是困难的，这里介绍一个

方法，可使特种兵的生命有无数次，即在游戏中无论牺牲多少次总可以复活，其方法是按住第二号操纵键的 A、B、↑ 键，再按开始键，游戏开始后，特种兵的生命就有无数次。

脱狱Ⅱ代

这是一个单人玩的游戏，描写一勇士到敌后去营救人质的冒险过程，游戏紧张刺激，很值得一玩。

勇士由直升飞机空投到敌占区，赤手空拳与敌人搏斗，在战斗中可获得武器与增强生命力。

开始时勇士的生命力只有三格，在 LIFE 之后有三个小方格，在战斗中如获得任何武器，以及穿甲弹，红色枪、水杯等物件，可增强生命力一格或二格。

可以获得的武器有三种：冲锋枪、二向枪、三向枪，杀伤力依次增强，子弹是无限的，此外可还获得穿甲弹，用于击毁敌人的坦克、飞机、大炮、潜水艇等。

各种武器或宝物一般都藏在包装箱中，可用枪或拳头击坏包装箱，宝物就会露出来。

勇士只有一次生命，生命的长短完全靠生命力来维持，所以在战斗中要注意不断地补充生命力，否则无法使游戏进行下去。

这个游戏的难度比较大，开始玩时凭着一次生命能打过第二关就相当不错了，如果勇士中途牺牲，游戏就从第一关重新开始。

街头战士 2010

一、游戏的操作方法

这是一个单人玩游戏，描述一个勇士——肯威到各行星上去消灭妖魔鬼怪的过程。

肯威开始有五次生命，用生命力表示每次生命，如果五次生命都用完，还可以续关，当在字幕状态下选 CONTINUE 项时，游戏便从中断的那一关继续。

游戏中画面的下面有一些文字，分别表示的意义是：

PLANET1：表示肯威在第一号行星上

P＝4：表示肯威除正在游戏的那次生命外，还有四次生命，即有五次生命。

LIFE：其后的圆点表示生命力

OPEN：其后的三角形表示时间，这个时间是在消灭敌人出现光速门（白圆球）时，对光速门出现的时间限制。光速门出现时，三角形全亮，随后一个一个变黑，肯威必须在小三角全黑之前进入光速门，否则就进不去了。

TIME：其后的数字表示打过这一关的限制时间。超过了时间还没打过去，则游戏失败。

此外又有力量显示，每得一个 C 字母宝物，肯威的力量就增加，这是用小方块表示的，小方块越多，肯威的力量就越大。

各种键的使用方法：

A 键——跳跃

B 键——攻击(射击)

→键←键——向右向左运动,爬在柱子上时为换边

→键,←键＋↑键——遇墙时向上爬

→键或←键＋A 键——向右或向左攀在墙上,特别在跳跃向某一墙时不可松 A 键,这样才能攀住墙不掉下去。

↑键——向上爬,在楼板等物底下时可以翻上墙。

↓键＋A 键——跳下或翻下楼板

↑键＋B 键——向上射击

←键或→键——向左或向右射击,爬在柱子或墙上时也可向左右射击。

起跳之前按←键或→键加↑键,是向某个方向跳。

起跳之后按←键或→键加↑键是向某个方向空中翻斛斗。

↑键＋→键或←键——翻斛斗的方向与肯威面对方面相反。

这一个游戏各键的配合使用比较复杂,要多加练习,熟练之后再进行游戏更容易过关。

二、宝物介绍

在游戏中,肯威可得到一些宝物,现将宝物的作用介绍如下:

1、黄色小丸——增加半格生命力

2、白色大丸——增加两格半生命力

3、C 字母——增强勇士的体力,增强攻击力,每得到一个,能量加半格。

4、命丸——增加生命一次

三、攻关过程

这个游戏中场景很多，敌人千变万化，数量和种类都多，每一关开始前，屏幕上都会显出这一关的魔头的形象、名字、及魔头的攻击方式。

第一场景　神殿内

神殿内有一个个瓜状物，击碎后有宝物，消灭敌人有时也可得宝物，消灭魔头后会出现一白色光球，跳入光圈内进入下一关，要先取得C字母再攻击更有力量。

第二场景　摄影棚内

这一场景的主要敌人是人猿。人猿善攀登，有一铁链爪子，可击人，击之又收回，也可掷出抓住物体，然后荡于空中撞击。开始攀于顶上，一下来即攻之，要攻击三四次才能取胜。

第三场景　云海

在云层中，这一关中无敌人，主要是在茫茫云海中找一个光速门，通向下一关。

第四场景　市区

城市的房顶，远处城市夜景，这一关有松鼠，开始在房顶击碎爪形物，可得C字宝物。然后向右跳过二小平台入室内，小平台实为怪物所变，不可久站，一变形就会使战士失去生命力。场景左移，要抓紧时间上到第二层，否则会被挤死，在第二层的地方有人脸怪挡道，要迅速击毁过去。要想快速击毁，就要在这之前获得C字母宝物，这样攻击才有威力，一下就可击碎怪物。再向前行，出现高低参差的高空平台墩，高墩上有蜘蛛，要消灭蜘蛛才能跳过，否则会摔死，消灭的方法是跳起

向前攻击再向后退回来，即在空中向前攻击又向后跳到矮墩上，消灭了蜘蛛再上高平台，最后跳入一室内，大力士魔王出现了。在进入室内之前，要尽量多获取 C 字母宝物，此魔力大无比，可举起巨大的箱子来砸勇士，勇士要在其刚一出现就立即猛烈攻击，争取主动。

第五场景　荷叶水池

这一关是在水池中，主要敌人是癞蛤蟆，每消灭一只癞蛤蟆可获得一个小光圈，每获得一个小光圈 OPEN 处增两个白三角形，共获得五个小光圈便可过关。

第六场景　供电区

在复杂的阶梯楼层，每层有电灯。与放电魔王在梯层中斗时就如钻迷宫，肯威要避免与魔王正面交锋，因此魔厉害，采取巧打的办法，避实就虚，从背后攻击，但也要注意时间限制。

第七场景　腐草丛

这里有一个毛栗子一样的圆球，击之可得宝物，腐草中会长出毒花，毒花可行走，这一关的主要敌人是机器松鼠，每消灭一只获得小光圈一个，要消灭五个才能过关。

第八场景　云层中

有两个 C 宝物，要获取，然后进入光速门。

第九场景　腐草丛

从下至上，有腐草柱，顺柱往上爬，柱子上有蜘蛛，小心避开，即用←键或→键将勇士转到柱子的另一边去，柱子之间可跳跃，用→键＋A 键或←键＋A 键都可以。注意，在跳的过程中 A 键不可松开，否则跳到另一柱子上时攀不住。在上攀过程中还有瓶盖怪物飞行撞击勇士，要小心避开，万一被撞中要紧按 A 键不放，这样勇士被撞下后又可攀住柱子，不至于摔

死，至顶端与魔头战斗时，最少还要有两柱生命力，否则难以取胜。柱子上有流水状物时也可爬上，但速度受影响，爬到顶上有一花怪射子弹，可腾跃，此怪的要害在花蕊，数击即胜，如击毁下部，花蕊会飘走，花头仍能攻击勇士。要对准花蕊猛击，几次之后，就可消灭花怪。

第十场景　水池中

在这一场景中是转换光速门，从一门出来，再进入另一光速门。

第十一场景　树丛上

这一关在树枝之间战斗，下面是树刺，落到上面损生命力，在树枝站久了树枝会自动消失一段，使勇士掉下去。这一关的敌人是松鼠与毛毛虫，消灭一条毛毛虫得小光圈一个，消灭五个就可过关。尖形树枝有弹性，可把勇士弹得很高，毛毛虫可射激光，这一关中的敌人特多，不太好对付。

第十二场景　水池中

勇士在水池中与松鼠战斗，消灭一只松鼠得小光圈一个，得五个就可过关了。

第十三场景　溶岩

六柱滴溶岩上，有一独眼怪物，并有松鼠飞来，击眼部可消灭，站在溶岩柱上勇士如被溶岩滴中会失去生命力。

再往后还有许多场景，这里不逐一介绍，有了前面攻关经验，要打过后的各场景是不会太困难的。

龙魂

魔鬼喀鲁达为了举行黑暗世界创建典礼，抢走美丽的公主依丽丝，要将其作为礼仪上的活祭品。依丽丝的哥哥，一个机智勇敢的青年，从太阳神那里借到了宝剑，变化成一条龙，要消灭魔鬼喀鲁达，救出自已的妹妹依丽丝。这个游戏就是描述了这一过程。游戏者的任务是操纵着英雄喀鲁达夺关斩将，消灭各种妖魔鬼怪，救出依丽丝。

游戏开始时，龙有两种武器：对空中妖魔喷射的火焰，对地面妖魔喷射的火焰，按 A 键或 B 键都是喷射火焰的攻击键。

龙魂有两种游戏的方式，但不是通过选择键来选择，而是通过龙（游戏者操纵）与第一个魔鬼斗杀时的胜负来决定。游戏开始时，一条蓝色的龙冲入魔宫，与手持长棍的魔鬼展开激战，在这里，龙如果能战胜魔鬼，即可进入蓝龙的游戏方式。这种游戏方式共有九关，难度也大些。相反，如果龙被魔鬼击败，就进入黄龙的游戏方式，这种游戏方式相对前者来说较容易，只有五关。这场战斗仅仅是个序幕，真正的战斗还在后面，下面将九关大致作一下介绍：

在这九关中也包括黄龙游戏方式的五关在内，每一关开始时都会出现字幕，说明这一关的名称等情况。

第一关：古生代。这是一个恐龙的世界，各种恐龙都会向龙发起攻击。

第二关：火山。火山口不断地喷出炽热的岩浆，龙要注意

躲过，地面上灼热的岩浆也是不能碰的。

第三关：原始森林。在茂密的原始森林里，隐藏着一群一群的毒昆虫，数量多且从多方向攻击，要认真对付。

第四关：墓地。在荒凉的大沙漠中，有一片墓地，这是魔鬼的世界，各种妖魔不断出现，恐怖吓人。

第五关：洞穴。这里的主要敌人是蜘蛛，蜘蛛丑恶令人恶心，其毒性与魔力又令人可怕，此外还有地底下突然冒出来的金字塔袭击龙。

第六关：冰河。这一关是在冰天雪地之中，必须用火焰熔化冰层，打开通道，并要注意保持较快速度。如果在一定的时间内没过关即告失败。所以在这一关中要注意获取奖励品（宝物），以增大龙的力量，迅速过关。但必须注意，在这一关中有奖励品是不能取的，如果误取，非但不能增加力量，相反还会降低龙的运动速度，那就很难过关了。那些奖励品能不能取，只能靠游戏者自己在游戏中判断，祝你走运。

第七关：海底。这里是一个奇异的海底世界，必须同各种各样怪异的海底动物作战，战斗虽不很激烈，但要用智慧。

第八关：神密世界。这一关的特点是屏幕一黑一亮，交错显现。游戏者必须在屏幕亮的那一刻看清魔怪在哪里及自己应该采取的方法，以便消灭敌人。在黑的那一刻，游戏照样进行，魔怪照样出现，龙必须不断地喷火进攻同时也得保护自己。

第九关：魔宫。这是最后一关，也是最长的一关，这是魔鬼的首府，到处都是陷阱，叉路多，记住路径，不要迷失方向。最后的魔王是一条叫希度拉的龙，有三个头，不断地旋转喷火，很难对付。

在各关战斗中，龙可以不断地得到一些宝物以增加力量，获得宝物的方法是用火焰击破地上的蛋或是闪烁的魔怪即会有宝物出现，获得宝物可产生各种各样奇异的力量，现将宝物说明如下：

绿色宝物：从地面上的绿蛋中获取，获得绿色宝物，龙可增加一个头，最多可增加两个头，即龙同时最多只能有三个头，三个头均可喷发火焰。

红色宝物：从红蛋中取得的红色宝物，可使龙的喷火能力大大加强，并且可以连续喷火。

加大速度：获得这种宝物可使龙的运动速度加快，在过第六关时特别需要这种宝物。

加大威力：获得这种宝物后龙可以喷发出最猛烈的火焰。

缩小：获得这种宝物龙的身体会变小，要恢复到原状必须获得绿蛋中的宝物。

加大宽度：获得这个宝物后，龙喷出的火焰增加三条，杀伤面大。

火龙：获得这种宝物，龙会产生最强有力的力量，但时间有限，时间一过，力量就会消失。

翅膀：获得这种宝物后被魔怪击中不会受到伤害，但只在短暂的时间里有效。

分身术：这种宝物在龙被缩小时起作用，能将身体分为两个，如果获得绿色宝物，龙的身体恢复到原状后，这种力量随之消失。

地震：获得这个宝物，地面会发生地震，且会持续一定时间，地面的魔怪在地震中全被消灭。

爆破力：获得这个宝物，龙向地面喷火时会使地面发生地

震，消灭所有魔怪，但只在短时间内有效。

生命力：获得这一宝物，龙会增加一次生命。

奖励：获得这一宝物可得奖励五千分。

还有一种"宝物"是不能获取的，不小心取得了这种"宝物"，将会使龙的力量大大减弱，使龙在强敌面前处于危险的境地。

此外还有复合宝物和救命宝物。

复合宝物：这种宝物同时具备有上述宝物中力量的二至三种，是很有用的宝物。这种宝物隐藏在闪发白光的魔怪身上，消灭这种魔怪就可获得复合宝物。

救命宝物：救命宝物隐藏在地面之下，要用对地面喷火的方法寻找。

卡洛夫

这是一个战争游戏，共有九关，整个游戏场景变化大，情节精彩，是一个较好的游戏节目。

游戏者控制着主角英雄要经历艰苦的磨难，激烈的战斗，冲破重重阻碍取得最后的胜利，在战斗中会不断地出现一些宝物，取得宝物可使英雄得到奇异的能量，这些宝物有：

跳鞋：可使英雄的跳跃能力增加两倍。

梯子：梯子是用来登高的，遇到无路可去的地方，梯子便可发挥作用。但要记住，用完后还要收回，以便下次使用，这是一个很有用的攀登工具。

飞镖：飞镖掷出去之后还可收回，要注意在飞镖飞回时收

回，以备下次再用。

眼镜：得到眼镜可发现隐藏的宝物，但这种功能只在短时间里有效。

翅膀：得到翅膀可以飞腾。

八角神雷：得到八角神雷可消灭画面上的全部敌人。

潜水衣：在水中可加快运动速度。

盾牌：可抵御敌人的五次进攻。

炸弹：可摧毁前进路上的障碍。

获得宝物后要使用时，用选择键与方向键配合使用，多试几次就会成功。

游戏开始，英雄只有三次生命，在战斗中会遇到一些K牌，要注意拾取，获得五十张K牌就可增加一次生命。

卡洛夫还有接关功能，在英雄的生命使用完后，屏幕上出现“GAME OVER”时，马上同时按住选择键与开始键，便可接关，一次游戏可接关两次，两次之后便回到游戏的开始从头来。

秘 诀 篇

《中华大仙》攻关秘诀

1、**控制方法**：十字键，用作控制主角活动。A 钮、使用魔法、取了魔法后才可使用。B 钮、发射魔法弹。

2、**炮弹的级数**：

第一级：黄色炮。

第二级：三方向炮、中间是黄色炮，外面是普通弹。

第三级：二枚黄色前炮。

第四级：三方向炮、中间是更强的红炮，外面是两枚黄弹。

第五级：二枚红色前炮。

第六级：是最强劲的月型波动炮，能够穿过画面上任何东西。

3、12 **种魔法**：

(1)、四界火：在主角四周打圈使敌人难以接近、但攻击力非常弱。

(2)、炎二宝:火焰从主角上下飞出,难攻击前线敌人。

(3)、炎三宝:和炎二宝差不多,但多了后火焰。

(4)、火龙:4点火在主角打圈后向前飞出十分有力。

(5)、地裂弹:向下爆炸、每次最多可发2枚。

(6)、地曲弹:向下跳前攻击。

(7)、地平弹:向下到地后在地上平过来攻击。

(8)、贯地弹:和地曲弹差不多,但能够穿过地面上所有的障碍物。

(9)、凤仙花:向下到地后便自动爆炸向四方八面散发。

(10)、月光:二度回力镖向一格后便向前飞出。

(11)、乱月光:比月光炮多了两度飞镖。

(12)、分身:从主角的四个角飞出人仔。

《斧王》选关及加人法

选关:首先按住主手柄的"上"、"下"、"左"、"右"B、B、B、B键,然后再按开始键即可。

加无数人:按"上"、"上"、"上"、"上","下"、"左"、"右"、"上",再按开始键即可。

《双翼人》三要诀

1、选关:画面出现时,按住A、B键不放、配合左键或下键、左下键、右下键即可选关。

2、选100人:游戏开始后,先暂停,按住A、B键不放,然后启动。

3、增强武器：游戏中可随时暂停、按住A、B键不放，然后启动，此秘诀可以经常使用。

《轰炸王》过关法

在黑暗的地下室中点亮蜡烛即可取到许多宝物并找到逃离暗室的通道口。

《棋王》秘技四种

1、移动手指按←功能可悔棋（回步）

2、下完后用←功能和→功能可复盘。

3、用↑↓二功能可翻转棋盘。

4.用H和B功能可以研究卡内的棋谱。

《首脑战舰》无敌法

在出现标题画面时，按Ⅰ号操纵器：A2次、下、左、右3次、B、上5次，然后再按启动键

《荒岛大冒险》无敌法

在出现标题画面时，先按Ⅰ号操纵器B33次，再按住Ⅰ号选择键、上、Ⅰ号操纵器A、B、下，最后按启动键。

《魔境老人》接关要领

在“GAME OERE”时，按Ⅰ号操纵器A、B、启动键。

《奇幻战争》选关秘诀

标题画面时，同时按住Ⅰ号手柄的A和B及Ⅰ号柄的A和B，启动。可选九版（其中五个练习版、一个补习版、三个正式战斗版）。

《霹雳机车》选关、无敌秘技

1、接关：按住A键、启动。

2、无敌：画面出现后，同时按住Ⅰ号手柄的左、A、B键不放、按Ⅰ号手柄的上2次、下2次、启动。

《魔方医生》攻关秘诀

1、对色时要十分注意另半粒药丸的去向，千万别浪费它。

2、有时可设法从下往上或横着消灭细菌。

3、双打时要注意创造同时消去多列条件，同时消去多列时可将多个进攻药丸送入对方瓶中，给对方造成威胁。

4、要及时处理好废药。

《彩虹岛》无敌及选关密码

1、无敌：在游戏开始后，先暂停，按选择键会听到一声响，再开始游戏，即可无敌。如再重复以上步骤，则会解除无敌状态、恢复正常。

2、选关：当标题画面出现一条彩虹时，即可按如下顺序输入密码：左、B、右、上、下、左、右。这时如果彩虹下方出现"WORLDI"字样和一个红色心状物，说明密码已输入，再按动A键即可任意选择1—7个大关。

《柯拉米世界Ⅱ代》加入法

单人玩时，在游戏中途可随时按住2号手柄的A、B键让2号主角加入战斗。此法也可以用来借人。

《双截龙Ⅱ代》无敌法

游戏进行时，同时按"选择"和B，每按一次，所有敌手全部消灭。此法对敌人有效，对障碍无效。

《DJ男孩》秘技二种

1、补充能源：只要按选择键即可随时补充能源。

2、选22人：在标题画面上狂按选择键和启动键，这样，在游戏时便可有22(IC)人。

《怒Ⅲ代》战士加入法

单打时，按Ⅰ号手的右、上及A键即可中途加入。双打时，先死去一方同时按右、上和A键即可再次加入。

《魔界村》秘技二种

接关：主题画面出现时，按主手柄的十字方向键的"右"，然后按A或B三次，再按启动键即可。

选关：主题画面出现时，按主手柄的十字方向键的"右"，再按A或B三次，然后依序按"上"1次、B三次，"左"一次、B三次，"下"1次、B三次，按启动键，用A、B选关。

《西游记》密码二种

1、音乐欣赏：

在画面出现后，按住Ⅰ号手柄的A、B钮，然后启动，即可进入音乐欣赏。

2、接关：在出现"GAME OVER"后按住↓键，然后按开始键。

《奇幻战争》选关法

在出现标题画面时，同时按住Ⅰ号操纵器A、B和Ⅱ号操纵器A、B，再按启动。

《金龟车》接关技法

当出现"GAME OERE"时，依次按Ⅰ号操纵器选择键、Ⅰ号A、B，接着马上按启动键2次。

《妖怪俱乐部》接关技法

按Ⅰ号操纵器启动键、上、右、B、上。

《柯拉米》秘技三种

一、接关方法

当柯拉米连着两次进入一号门，来到西拉蒙博士的计算机房，西拉蒙博士会问柯拉米还需要什么，这时可选择到第十二项"密码"项。连续按四下A键（单发A键），这时屏幕上就会出现三组密码，这三组密码由十四个日文字母组成，用笔抄录下来，下次游戏开始时，选择"CONTINE"（继续）模式，输入抄录下来的密码，便可接着上次中断的地方玩下去，这里列出两组密码供读者参考：

1.イメユヲチ ハケッツム アチッム

2.トレミホア ホッスッラ フヤトソ

二、寻找时空隧道：

在游戏中，柯拉米总是由于多种原因，如增加生命力而不得不返回到西拉蒙博士的计算机房中去，如果沿原路返回，道路十分复杂，来回往返令人头痛，这里介绍几个可直通博士机

房的方法。其实，游戏的设计者在每一关中设计了一个可直通博士机房的时空隧道，关键是怎么找到这条隧道。

1. 在进入到场景(2)——“日本列岛”的场景中，从画面的右方往上走，在一堵墙的右边有一个隐蔽的入口可进入时空隧道，进入的方法是：将柯拉米移到隐蔽的入口前，然后按↓键，柯拉米就会旋转立刻回到博士机房。由于入口是隐蔽的，要找到正确的位置要多试几次，反正就在那堵墙那里。

2. 进入到场景(4)——“恶魔城”场景中，在黑衣魔王的房子中的右边的一块石阶下，也有一个隐蔽的时空隧道的入口，进入的方法同前面介绍的相同。

3. 进入到场景(3)——“月风魔”场景中，在超人斗篷右边的第三块石头上也有一个隐蔽的时空隧道入口，进入的方法与前面介绍的相同。

在其他几个场景中，游戏者可试着去寻找，寻找的方法就是将柯拉米移到某一位置，然后按↓键，一旦柯拉米旋转起来，就说明找到了隐蔽的时空隧道入口，然后记下来，以备下次再用，这是很有趣的，相信每个游戏者找到隐蔽的时空隧道入口时都会喜形于色，快乐无比。

三、选择主角与调用武器

1. 选择主角：最开始的主角是柯拉米与柯拉米小姐，在救出勇士后，就可用勇士替换柯拉米出场，在其特殊的环境中或对付某一敌人时，选择适当的勇士，发挥勇士的特长，可更快地战胜敌人。

选主角的方法：↑键＋A 键。

2. 调用武器。在游戏中柯拉米可获得多种武器，这些武器有的只供某一武士专用，有的可以通用。游戏中，对付不同的

敌人时，可选择有效的武器，或在选出某一勇士上场时调用该勇士的专用武器，以便对付凶恶的敌人。

调用武器的方法：↓键+A键

3、飞翔。在取得宝物斗篷后，柯拉米或柯拉米小姐就可飞翔了，飞翔的方法是按住A键不放，待飞起来后可用十字键控制飞行方向。

《热血足球》必胜三种绝招

1、这种方法是最普通的方法，先让队长站在敌方球门前面（只要站在球门之前，距离长短没有关系），然后叫队员将球传给队长，再使出倒挂金钩或插手式射球，而用倒挂金钩取胜算是大过用插水式射球的。

2、队长先站在敌方球门的右柱旁、然后叫队员将足球传给队长，那传球便自然地进入敌方球门之内，而成功率高达80%。

3、当敌方球门在右方开死球时，己方队长便站在球之前面，待敌方球门开死球时，便立即射球，那就可以入球了，成功率达85%。

不过这种方法需要准确掌握时间，否则便会被敌方球门连人带球一起踢出禁区外了。

《淘金者》游戏编辑技巧

这个游戏具备有编辑功能。在游戏开始时，屏幕上显现出标题画面，将光标移至EDITMODE（编辑模式）前，再按开始

键，这时，游戏就进入编辑状态：

在屏幕上有一个黄色的小方块，可以用十字键将其移至屏幕的位向一个位置，黄色的小方块移到之处，就是设置建筑内容的点，然后按A键或B键选择建筑的内容，选择好后按十字键移动黄色小方块的位置，一块建筑就设置好了。照此方法进行下去，直至整个矿井建造好。

在矿井建好后，游戏者就可玩自己设计的游戏了，按一下开始键就可开始玩，当游戏结束后又会回到编辑状态，以便游戏者对刚建好并玩过的矿井进行修改。在游戏进行中，如果发现某些弊端要修改，可以按一下选择键，这样就能中止游戏并进入到编辑状态。

如果有两人玩游戏，就可以互相编辑矿井，让对方攻关，这是很有意思的。由于一般游戏机不具备存贮功能，一旦开始玩别的游戏，所编辑的游戏就会消失，不能保存下来。

编辑矿井的建筑内容：

1. 砖地(可以打洞)。

2. 水泥地板(不能打洞)。

3. 梯子。

4. 横杆。

5. 暗洞。

6. 选出矿井用的梯子。编辑时显现出来，游戏开始时不显现，直到小偷取到了全部金砂才出现。

7. 金砂。

8. 警察。被放置的地方即为游戏开始时该警察的出现点。

9. 小偷。

10. 删除所编辑的内容。

按A键时，上述内容依次在黄色小方块中出现，按B键时，逆上述顺序在黄色小方块中出现建筑内容。

《英雄列传》克敌四要诀

一、穿山过墙：

在过去的世界中，如遇到不能通过的地形时，可运用下面的技巧：

按住选择钮，然后向画面的另一端移动，此时画面会停止，只有你自己在移动，当你放开选择钮时，自己会被反弹冲出，从而一举穿过原来不能通过的地形。

二、寻找龙珠：

宝物龙珠的位置是隐藏着的，一般情况下很难发现它的藏身位置。下面介绍的方法可以显示出龙珠的位置。

选使用龙之雷达探测器，探测周围地形，到一定程度时，按A钮，龙珠就会从隐藏的位置显现出来。

三、不战而胜：

在城市街上，遇到敌人时，可运用如下各种特技，即可不战而胜。

敌人出现时，移动画面，使敌人身体的一半长在画面之中，一半长在画面之外，然后按住选择钮，向敌人接近，并用自己的身体去碰画面上只看到一半的敌人，此时，画面就会闪动一下，敌人消失了，你终于做到了不战而屈人之兵。

四、安全地带：

在敌城里，到处都是会发射子弹的敌兵，稍 不注意，就会被敌人的子弹击中。

所以，在城中发生战斗时，要找到一种安全地带，既可以避开敌人发射的子弹，又能向敌人发动攻击，使自己在战斗中处在安全主动的地位。

这种安全地带就是拐弯的地方。在拐弯处先躲起来，就不会被敌人的子弹击中，虽然会浪费些时间，但也可以保持体力。然后，再慢慢接近敌人，发动攻击。

《摔角》致胜绝招

角斗中有一绝技可以使用，就是倒转鱼跃扑人，游戏者将选手移到擂台的围绳边，面向围绳，然后向前跳起，选手扑到围绳上后，围绳会把选手向后（擂台中央）弹出，如果弹出后正好扑中对方，这一攻击是极有力的。在运用这一绝技时要注意把对手引到与自己的同一横线上。如果对手被连续扑中几次，那就必败无疑。

《所罗门之匙》接关要领

在“GAME OVER”后，按在 I 号操纵器上键不放，再按 A、B 键即可。

《风云少林拳》接关要领

按 I 号操纵器上、A，再按启动键即可。

《突击先锋》过关技巧

在游戏过程中可调整火力。将一个锥形物击爆后会依次出现字母L(激光)、M(散弹)、F(方向弹)、P(副机)。吃掉字母可分别得到其装备。用A键可改变飞船速度,B键发射,C键移动副机位置。必要时可用副机撞爆飞来物体。正确选择装备和使用副机是过关的关键所在。

《梦幻战士Ⅱ代》选装备密码

游戏内容为少女优子伏魔降妖,整个节目共有六大关,有一秘技可供选武器及法术。方法是:游戏开始时,按住B钮,再按开始钮使之暂停之后,依顺序按选择钮、A、B、A钮,便可选择武器及法术。

《大盗王卫门Ⅱ代》过关要法

一、海面步行术:

在第2关的阿波国,必须在海面上跳跃前进,如果掉入海中,就会死亡。其实,可以既轻松又安全地在海中行走。

方法是:站在海岸的最上面,然后按方向钮右,即可在海上行走,无论怎么走都不会掉下去。

二、复活术:

两人玩时,如果其中一人被打死,另一人要赶快进入附近的商店,然后又赶紧从商店里走出来。

这样，奇迹发生了，原来被打死的伙伴又复活了。

三、地狱脱身术：

发现地藏王菩萨，如果用烟斗敲打他的头部，你将会掉落到地狱中去。

在地狱中你将受到惩罚，因为这里有很多难缠的敌人。

你如果想尽快从地狱中解脱出来，就要走到最右边的地方去，那里有个红鬼，敲打红鬼的头部，就可以从地狱脱身了。

四、走捷径术：

游戏开始时，首先要走进监狱，出了监狱后，在高中出现的画面上跳跃，便会在地面上出现隐藏的楼梯入口。这就是通往村长住宅的捷径。

进入楼梯入口后，会有一条道路，走进这条道路后，便到达了村长的住宅。

这样一来，第一关就可轻松通过。

五、暗道破壁术：

依上面的方法来到村长住宅后，先别急着去攻打村长，先检查一下村长住宅的墙壁。

走到最左边的墙壁前，按住方向钮上方，再按 A 钮、B 钮，就可以破壁进入一个暗道。这是一条直线暗道，可以一边捡钱，一边前进，如此一来，就获得了 500 两银子。

《魔幻仙境Ⅲ代》过关要法

一、免费油：

在“哈贝尔之塔”的第一个画面调查时，可免费得到油。

二、宝物 VIP：

首先取得总换机，然后将总换机拿到森林的街上，卖给任何一家店铺。

这样，便可得到宝物 VIP，使用这种宝物时，一枚 10 美元的金币会变成 255 枚，真是志在必得的宝物！

三、永不消失的露营道具宝物：

露营道具宝物，通常使用一次后就会消失，按下面的方法，就可以任意使用而永不消失。

方法很简单，将露营道具随时随地使用，使自己体力和威力得到恢复，尽快结束游戏。然后按复来键，再度开始游戏，露营道具仍然在，就可以任意使用而永不消失。

四、寻找光剑：

“光剑”是传说中最利害的宝物

前往大湖湖畔下方调查时，可以发现“银剑”。取得“银剑”后，只要前往哈贝鲁塔的 3 楼，仔细寻找，便可以找到“光剑”。

但是，假如事先没有取得银剑，是无法在哈贝鲁塔的 3 楼找到光剑的。

《超级玛莉》秘技三种

1、加命方法　节目中玛丽有 3 次生命。但凭这 3 次生命你是攻不下 8 大关 32 个小关的。因此从开始起就要注意积累生命数，加命的方法不外两种：

1、吃金币的撞问号，每得 100 个即增加一次生命(IUP)。

2、每一小关内暗藏着一个彩色蘑菇，都是不易发现的。而且除了第 8 大关第 2 小关之外，其余各小关撞出一次后不再

复有。彩色蘑菇被撞出后都会往前移动，前方若有断裂处就会坠落，要及时且小心才能稳稳接住。

2、快跑技巧　按方向钮右或左，同时按下B钮，可以获得往前或往后的快跑功能。若不能掌握此技巧，本节目是无法打过关的。因为：

1、没有快跑，常常不能在规定的时间内攻下关。

2、没有快跑，在若干关末尾处的高台上下跳就没有前冲的惯性，拿不到旗杆顶处的敌旗，无法获得5000分奖励。

3、没有快跑，道路中间出现的宽距离断裂处就无法跳越，就会坠落深渊，一命呜呼。

3、跳关技巧　此节目有8大关，每大关有4小关，共有32个小关，要一关关闯到底实非易事，但十分费时。本节目不可自由选关，但在第1大关第2小关和第4大关第2小关暗藏着捷径入口，找到后可跳关。即从第1大关第2小关省去后面两个小关和第2、3个大关，可直接进入第4大关。从第4大关第2小关的秘密入口处可跳过后面两个小关和第5、6、7三个大关，直接进入第8大关。

具体的位置和方法是：

1、在第1大关第2小关末尾处，当你乘坐电梯时，要直接坐到最顶上，跳到上面天桥，越过钢管顶部，往前走可来到一个选关的地下室。里面三个钢管顶部标明2、3、4的字样，暗示你可以钻入下面管道，通往第2、3、4的大关。你跳到最里的4字钢管顶部，按方向钮下方，即进入了第4大关。

2、在第4大关第2小关中部，一个小沟前方有一片空地。在此处跳起后可撞出几个台阶，沿阶而上，撞击头顶砖块，会长出一条通天蔓藤，按方向钮上方，你会沿藤而攀，直上天外。

径直往前方走，爬上台阶，也会来到一处选关屋，同样有3个钢管，标有6、7、8的字样。钻进8号筒，即进入第8大关。

《北斗神拳》五大关秘技

1、战胜首领：

第一关有四小版，需用“北斗柔破斩”拳法战胜肥胖的哈都。“北斗柔破斩”用法是对准哈都腹部柔软的脂肪猛踢十下，当腹部踢陷后，用拳连续猛击即可。这时画面上会出现“北斗柔破斩”的字样。

第二关有六小版，需用“北斗百裂拳”拳法战胜南斗拳圣辛。只要抓住机会、连击辛十下，即可战胜辛。

第三关有八小版、第四关有二小版、第五关有十小版。健四郎将用的是“北斗千手坏拳”、“北斗醒锐孔拳”和“北斗有情猛翔破拳”。

2、过版法：

北斗神拳的各版画面大都是周而复始的，如果你一直往前走，则永远走不到底。因此，必须在见到引路的小人站在门洞里时，同时按A、B及上键、走进这一门洞、即可到下一版，(当然，有时引路的小人也会同你开玩笑，又把你引回原路，你可千万别上当)。在1－1版，只要一见到小人，即可进入1－3版，在1－3版，前一个小人引你进入1－2版，后一个小人引你进入1－4版。进入1－4版后，即可一直往前、与哈都作战。

3、星的秘密：

当红色的敌人被你用直拳打死、有名字向天上飘去时，立即跳上捉取，可得到一颗星。取得一颗星时，跳的高度会大大

增加。取得二颗星时，对飞来的暗器不再害怕，可将暗器踢回去，三颗星时，每按一下B键，可上、中、下踢出连环腿，四颗星时，可在地面打出上、中、下连环拳；当有五颗星时，会获得轻功；当有六颗星时，就可在空中打出三段连环拳了；当取得七颗星时，则已达到北斗七星拳的最高境界，这时将会有光环围绕着你。

4、增加生命和增人：

在画面有“HIT”一栏，记录你打倒敌人的数量，每打倒十个敌人，可增加一个点的生命值（总共二十点）。每打倒2百人，可增加一个游戏人数、最多可增加到九人，打倒每关的首领也会增加一定的生命值。

5、北斗七星：

从版面上的某些地方通过，有时会看到北斗七星，如果这时你的得分的千位数字是偶数的话，跳到北斗七星中，你的生命值将会补满，并受奖励一个人。

《宇宙达人》增加威力法

1. 标有P的武器是加强飞船火力的，每得到5个，火力将提高1档。
2. 标有B的武器用于补充炸弹。
3. 标有S的物体是提高飞船速度的。

《超级忍者》三秘技

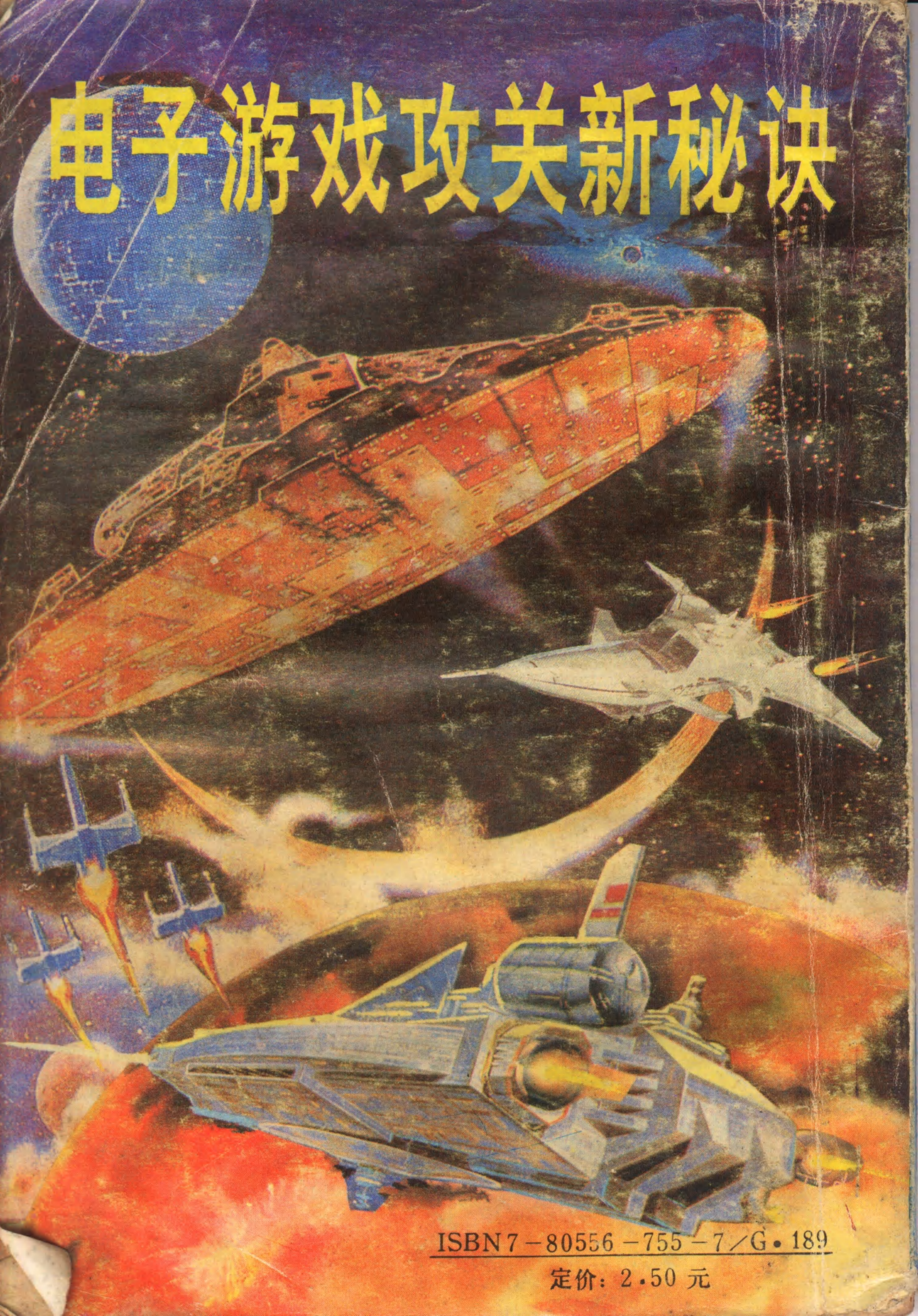
1. **飞刀数无限：**选OPTION栏，把飞刀数先调到“00”，静

等 15 秒，听到一响声后飞刀数会变为“∞”，游戏时飞刀永远也用不完。

2. 腾空翻和扇形飞：按 C 键让主角跳至最高点时，再按一下 C 键即可腾空翻腾空翻时掷飞刀，可一次扇形撒出 8 只飞刀，这对打击众多敌人十分有效。

3. 接关：难度选 EASY 时可无限接关。

电子游戏攻关新秘诀



ISBN 7－80556－755－7／G・189
定价：2.50 元